

Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#153
Play manía
Canarias 3,14 € · Portugal 2,99 €
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.89
• PRO EVOLUTION SOCCER 2012 PS3
• WARHAMMER 40K SPACE MARINE ELITE ARMOUR PACK PS3
• DEAD ISLAND LIMITED EDITION PS3
• GOD OF WAR COLLECTION VOLUMEN II PS3
• FORMULA 1 2011 PS3
» ¡EXPLOSIVO!
MODERN WARFARE 3
Así será el modo online del shooter más esperado
» ANÁLISIS
TODAS LAS NOVEDADES
F1 2011, Resistance 3, Driver San Francisco, Warhammer 40k, Dead Island...
» ¡NO TE LO PIERDAS!
GAMEFEST 11 Feria de Videojuegos
Nos vemos en Madrid del 29 de septiembre al 2 de octubre
¡COMPARATIVA!
FIFA 12
VS
PES 2012
PRO EVOLUTION SOCCER
¿CUÁL ES EL MEJOR?
¡¡¡SUPLEMENTO DE REGALO!!!
SECRETOS Y ESTRATEGIAS PARA LOS MEJORES JUEGOS PLAYSTATION 3
¡Trucos para lo último en PS3!
DUKE NUKEM FOREVER • MORTAL KOMBAT
L.A. NOIRE • INFAMOUS 2 • DEAD SPACE 2
MARVEL VS CAPCOM 3 • GT5 • LARA CROFT...
MÁS DE 5000 TRUCOS
¡Completa tus juegos favoritos y descubre nuevos extras!
» PRÁCTICO
LAS MEJORES TELES 3-D
Las claves para elegir tu televisor 3-D ideal
» REPORTAJE
¡ALUCINA CON UNCHARTED 3!
Así será la aventura más espectacular de la historia

SAINTS ROW
THE THIRD



SE VA A LIAR 18.11.2011



RESERVA SAINTS ROW THE THIRD Y RECIBE EL PACK HÍPER ORDINARIO DEL PROFESOR GENKI ABSOLUTAMENTE GRATIS

LA CATAPULTA HUMANA



EL CAÑÓN PULPO

EL PACK DE RESERVA HÍPER ORDINARIO DEL PROFESOR GENKI INCLUYE:

LA CATAPULTA HUMANA SÚPER BALÍSTICA DEL PROFESOR GENKI: VIAJA POR STEELPORT CON ESTILO AL VOLANTE DE ESTE CAMIÓN ASPIRA/LANZA PERSONAS. ASPIRA A LOS PEATONES Y ÚSALOS COMO MUNICIÓN VIVIENTE CONTRA LAS FUERZAS DEL MAL...Y CONTRA TODOS LOS DEMÁS.

EL TRAJE DE PROEZAS RECREATIVAS DEL PROFESOR GENKI: ES LO ÚLTIMO EN CONFORT Y ROPA AJUSTADA. EL TRAJE DE PROEZAS RECREATIVAS DEL PROFESOR GENKI ES PERFECTO PARA TIRARSE EN PARACAÍDAS SOBRE STEELPORT O PARA LUCIRLO MIENTRAS SALTAS DE UN CAZA DE COMBATE. ¡INCLUYE UNA MÁSCARA GRATUITA DE GENKI!

EL CAÑÓN PULPO DEL PROFESOR GENKI: ¡DISPARA CRÍAS DE PULPO A LAS CABEZAS DE TUS ENEMIGOS! OBSERVA CÓMO LOS MINI PULPOS MASAJEAN EL CUERO CABELLUDO DE TUS RIVALES PARA HACER QUE ÉSTOS PELEEN POR TI. ¡LOS ENEMIGOS PUEDEN TAMBIÉN SER TUS AMIGOS!

GAME
Tu especialista en videojuegos

















THQ

EDITORIAL



Sonia Herranz

SÍGUEME EN MI BLOG EN HOBBYNEWS.es

¡Nos vemos en Madrid!

Si estáis tan cansados como yo de que las cosas gordas nunca pasen en nuestro país, supongo que ya estaréis al tanto de que la GAMEFEST, un año más, se celebra en Madrid. Los que la visitaseis el año pasado os podéis hacer una idea de lo que es una de una de esas ferias de las que siempre os estamos hablando en la revista. Y es que la GAMEFEST del año pasado, con sus espectaculares stands, cientos de consolas para jugar y montones de gente circulando por los pasillos era casi un E3, pero en pequeñito. Eso sí, tuvo tanto éxito que este año la feria va a ser más grande, va a durar más días y va a presentar más juegos y sorpresas.

Que Sony nos vaya a dejar jugar con PS Vita (sí, sí, está previsto que haya al menos 15 máquinas) o que Activision haya confirmado que allí estará con *Modern Warfare* 3 (el año anterior "pasó" olímpicamente) da una idea de la importancia del evento. Y es que todas las compañías quieren aprovechar la oportunidad de que los jugadores hagamos un repaso a lo mejor de lo mejor antes de que se inicie la batalla de las ventas navideñas.

Yo, desde luego, no me lo pienso perder. El año pasado me gustó la sensación de pasearme por los pasillos y de que la gente de los stands me hablara de sus juegos en castellano; de que preguntaras por una fecha de lanzamiento y supieras que era de aquí y no de la conchinchina... Me encantó hacerme fotos con Kratos (a ver si este año está Nathan Drake). En definitiva, lo disfruté. ¡Y este año va a haber hasta música en directo! A los que podáis acercaros a Madrid, os espero allí (posiblemente con un tamagotchi de 7 años al lado, que los niños entran gratis), a los que no podáis... Pues mala suerte y si la cosa sale tan bien como todos esperamos, acordaos el año que viene de guardar unos días de vacaciones para primeros de octubre. Seguro que merece la pena...

» DIARIO DE LA REDACCIÓN...

Nos hemos ido de vacaciones y aún así, nos ha dado tiempo a probar el online de *Call of Duty*, un montón de teles 3-D, los remakes en HD de los clásicos de PS2 y, por supuesto, las novedades del mes... pero hemos tenido ayuda.



Dani casi se queda bizco de tanto jugar 3-D. Y es que casi todas las resmasterizaciones para PS3 de clásicos de PS2 (y PSP) incluyen esta opción.



Con un brazo biónico acabamos algunos de tanto darle a *Deus Ex*... Una curiosa muestra del "merchan" que a veces nos llega a redacción.



Este verano hemos tenido ayuda internacional. Derechito de la redacción de Play Generation (la Playmanía italiana) ha venido a ayudarnos Giuseppe.

Lo que nos habéis dicho... f

Adivinos (y buenos)



Marcos Fernández
Disfrutando con *Driver San Francisco* tanto como con el 2. Supongo que Sonia estará encantada :)

¿Fisonomistas?



Juan Luna
¿No os habéis dado cuenta de que Daniel Acal es idéntico a Piqué?

Con una edad...



Cristy Juan Antonio
Me acabo de encontrar en el baúl de los recuerdos las primeras Playmanías y PlanetStation... ¡Qué recuerdos!

Trabajadores



David Sosa Marrero
He estado mirando los juegazos que van a salir y ya le he dicho al jefe que todas las horas extra las hago yo.

Con iniciativa



Mauricio Girao
Creo que deberían unirse los creadores del *FIFA* y del *PES* y crear un solo juego.

Indecisos



Álvaro Kurosaki
Acabo de cancelar mi reserva del *Modern Warfare 3* a favor del *Battlefield 3*.

Clarificadores



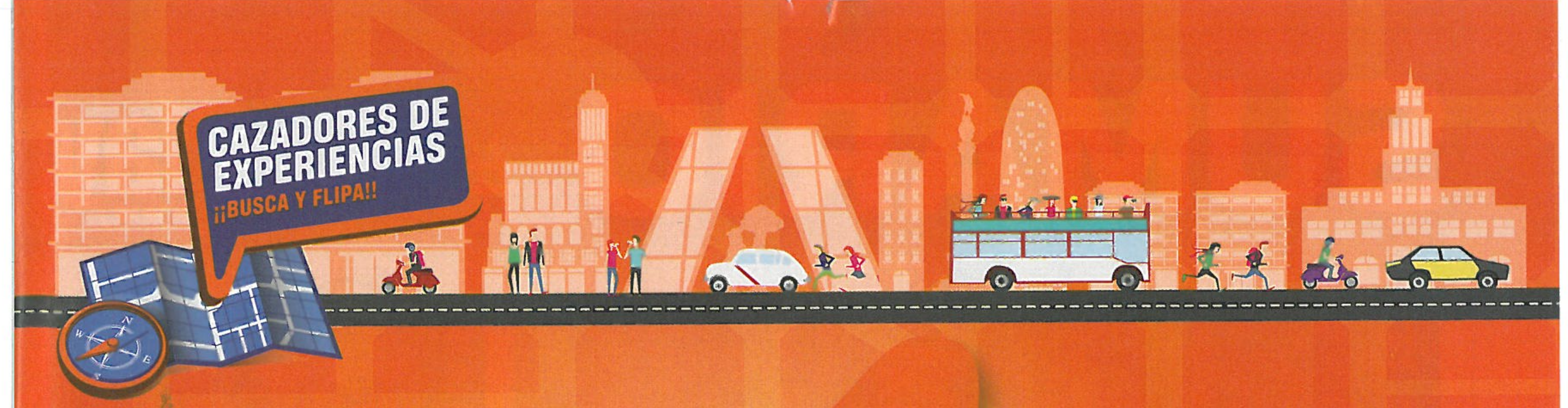
Mantonio El Sheriff
No era *Call of Duty Modern Warfare 4*. Era *Call of Duty 4 Modern Warfare*. El que sale es *Call of Duty Modern Warfare 4*.

Visionarios



Gonzalo Ramos
No va haber "pasta" para tanto juegazo ni espacio en la portada de playmanía.

Visítanos en facebook
www.facebook.com/revistaplaymania





EL GEOCACHING LLEGA A TU CIUDAD

ENTRA EN cazadoresdeexperiencias.es



JUEGA Y CAZA MÁS DE 200 EXPERIENCIAS

Descifra las coordenadas y caza los premios escondidos; también puedes jugar online y seguir cazando premios entre las fotos más grandes tomadas de Madrid y Barcelona. Recuerda la regla del geocaching: que no lo veas, no significa que no esté ahí.

SUMARIO #153

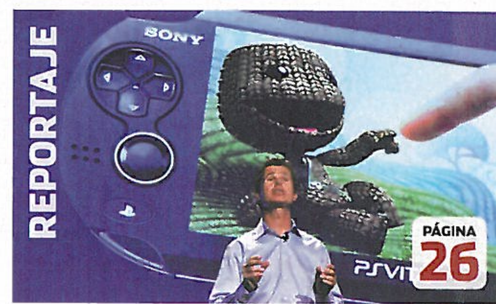




» **Call of Duty Modern Warfare 3.** Ya se han desvelado nuevos detalles del modo multijugador y en este reportaje te los contamos con todo detalle.



» **Uncharted 3 La Traición de Drake.** Te mostramos los últimos datos de la aventura más esperada.



» **Gamescom.** Descubre las últimas novedades mostradas en la feria de Colonia... ¡Y lo más nuevo de Vita!

PÁGINA 62

COMPARATIVA

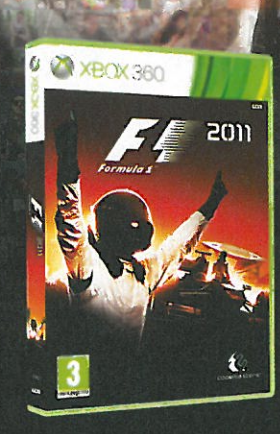
EN PORTADA
FIFA 12 VS. PES 2012

El primer gran duelo de este año ya está aquí. Ponemos cara a cara a los grandes del fútbol, para que sepas cuál es el mejor.

» TODOS LOS JUEGOS DE ESTE MES...



GO COMPETE







YA A LA VENTA













www.formula1-game.com





Agenda PlayStation

DEL 15 DE SEPTIEMBRE AL 15 DE OCTUBRE

Para saber lo que está pasando en el mundo PlayStation tienes que echarle un ojo a nuestra agenda. Aquí tienes los lanzamientos más importantes de los próximos 30 días, en los que hay de todo...

15 DE SEPTIEMBRE JUEVES
- Splinter Cell Trilogy · PS3

16 DE SEPTIEMBRE VIERNES
- God of War Collection 2 · PS3 RECOMENDADO
- Los Pingüinos de Madagascar: El Regreso del Dr. Esp · PS3
- Phineas y Ferb · PS3

23 DE SEPTIEMBRE VIERNES
- F1 2011 · PS3 RECOMENDADO
- Supremacy MMA · PS3

29 DE SEPTIEMBRE JUEVES
- FIFA 12 · PS3/PSP RECOMENDADO
- GAMEFEST · FERIA RECOMENDADO
- ICO & Shadows of the Colossus Collection · PS3
- Pro Evolution Soccer 2012 · PS3

7 DE OCTUBRE VIERNES
- NBA 2K12 - Magic Johnson · PS3/PSP
- Rage · PS3 RECOMENDADO

14 DE OCTUBRE VIERNES
- Ace Combat: Assault Horizon · PS3



God of War Collection 2

Revive en alta definición y con trofeos las épicas batallas de las primeras dos aventuras de Kratos en PSP.

www.godofwar.com

Novedad en página 68

FIFA 12

La emoción del "deporte rey" regresa con *FIFA 12*. El fútbol en consola nunca ha sido tan real.

www.ea.com/es/futbol/fifa

Novedad en página 48



Madrid celebra la segunda edición de GAMEFEST, la feria de juegos más importante del sur de Europa, que regresa más grande y cargada de sorpresas. ¡Búscanos allí!

www.gamefest.es



SEPTIEMBRE 23

F1 2011

Pisa fuerte el acelerador para convertirte en el campeón del mundo de la Fórmula 1 y disfruta en el juego de todas las novedades de la temporada.

www.formula1-game.com

Novedad en página 42

SEPTIEMBRE 29

PES 2012

Los hinchas de *PES* ya pueden calentar sus pulgares para empezar la nueva temporada.

www.konami.com/games/pes2012

Novedad en página 50

SEPTIEMBRE 29

ICO+Shadow of the Colossus

Dos de las mejores aventuras de PS2, ahora en PS3 y en HD.

http://es.playstation.com/

Novedad en página 67

OCTUBRE 7

Rage

El esperado juego de acción en primera persona de ID Software se prepara para llenar de mutantes nuestras PS3. Apunta bien y dispara a todo lo que se mueva...

http://rage.com/es



NBA 2K12 es la nueva entrega del exitoso simulador de basket de 2K Sports que este año vuelve a no tener rival en la cancha (literalmente y hasta que EA diga lo contrario).

NBA 2K12 | PS3, PS2 Y PSP | 2K SPORTS | DEPORTIVO | 7 DE OCTUBRE

Basket y espectáculo en estado puro

DESCUBRE LAS NOVEDADES DE *NBA 2K12* DE LA MANO DE LAS LEYENDAS DEL BASKET

Si os gusta el baloncesto y en particular la NBA, vais a alucinar con la nueva propuesta de *NBA 2K12*. ¿Qué os parecería enfrentar a jugadores legendarios de la NBA (como Michael Jordan, Larry Bird, Magic Johnson o Hakeem Olajuwon) contra las estrellas actuales (como Kobe Bryant, Kevin Garnett, LeBron James o Pau Gasol). Pues eso lo podremos hacer gracias al nuevo modo de juego NBA Greatest's. Dicha modalidad nos permitirá tanto recrear encuentros históricos como integrar a 15 de estos mitos clásicos de la NBA en los equipos actuales. ¿Ganarían los míticos Bulls de Jordan y Pippen a los Heat actuales de LeBron, Wade y Bosh? ¿Y los Celtics de Larry Bird contra los Lakers de Gasol y Kobe? Y por supuesto, todos los jugadores históricos incluirán sus movimientos típicos (como el inolvidable gancho "skyhook" de Kareem Abdul-Jabbar).
Pero no penséis que *NBA 2K12* va a vivir sólo de glorias pasadas, porque nada más lejos de la realidad. Sus creadores prometen unos partidos más realistas que nunca, gracias a mejoras como una IA optimizada (que nos obligará a "currarnos" cada jugada), una física del balón mucho más creíble y un ritmo de juego tan alto como en la propia NBA. Pero en Visual Concepts saben que no sólo importa el realismo y que un buen juego de basket también debe saber explotar el lado más espectacular de esta competición. Así pues, *NBA 2K12* tendrá una presentación más televisiva, espectaculares ángulos de cámara para que no nos perdamos ni un detalle y toda la parafernalia que rodea a la NBA (incluidos los comentaristas en inglés). Y también se va a mejorar la recreación del contacto físico entre los jugadores (mejorando así las pugnas y los choques).
Los primeros en adquirir *NBA 2K12* tendrán un par de equipos clásicos para descargar como regalo. Y la imagen del juego vuelve a ser Jordan, aunque hay dos carátulas más en edición limitada: una con Magic Johnson (prereserva exclusiva de GAME) y otra de Larry Bird (sólo si lo reservas en Media Markt).

Una de las novedades de *NBA 2K12* es la posibilidad de enfrentar a 15 "viejas glorias" de la NBA (como Jordan, Larry Bird o Magic Johnson) contra las estrellas actuales.

Además, *NBA 2K12* promete ser más realista pero sin renunciar nunca a la espectacularidad típica de la NBA.





SUBEN

EL REFORZADO CATÁLOGO DE VITA

FIFA 12, un nuevo *Assassin's Creed, Ruin, F1 2011, Escape Plan, Resistance BS, Shinobido 2*... Vita se está forjando un catálogo que ya promete ser épico. Y eso sin hablar de *Uncharted*...

EL FINAL DEL VERANO...

... que nos traerá los meses más animados en el mundo de los videojuegos: *FIFA 12, PES 12, MW3, Battlefield 3, Uncharted 3, Batman Arkham City, Assassin's Creed Revelations, Skyrim*... ¿seguimos?

LAS VENTAS DEL DLC DE *BLACK OPS*

Nada más y nada menos que 18 millones de paquetes descargables ha vendido *Black Ops* en su primer año de vida. Y eso que son algo "caritos"...

BAJAN

LAS LOCURAS DE CAPCOM CON EL DLC

Capcom está desvariando con el contenido descargable de sus juegos. Tras sorprendernos con el precio de los personajes de *Marvel Vs Capcom 3* se suma *Street Fighter III: 3rd Strike Online*, por el que están cobrando 1€ por activar ciertas opciones de CONFIGURACIÓN.

LAS AUSENCIAS DEL TOKYO GAME SHOW

Del 15 al 18 de septiembre se celebra el Tokyo Game Show, la feria del videojuego más importante de Japón. Y ya se ha confirmado que no se verá nada nuevo de algunos esperados títulos, como *MGS Rising* y *FF Versus XIII*. A este paso no saldrán nunca...

SIN EDICIÓN ESPECIAL DE *SKYRIM*

En España, claro. Una vez más, nos quedamos sin la mejor edición de todas, la que incluye una figura, un libro y un mapa de tela. Esto no se hace con el RPG más esperado...



ÚLTIMA HORA

» REBAJA PS3

YA A LA VENTA CUATRO NUEVOS PLATINUM...

Si aún no tienes algunos de los mejores juegos exclusivos de PS3, como el genial simulador de velocidad ***Gran Turismo 5***, el impactante shooter subjetivo ***Killzone 3***, el inmenso plataformas ***LittleBigPlanet 2*** o la velocidad más arcade y espectacular de ***MotorStorm Apocalypse***, te alegrará saber que estos 4 juegazos ya están disponibles en la serie Platinum, lo que siempre es garantía de calidad y del mejor precio: **29,95€ cada uno.**



» ANUNCIO PS3

PERSONA TAMBIÉN ES UN JUEGO DE LUCHA...

Los creadores de la saga *Blazblue* trabajan ya en **un juego de lucha 2D tipo versus ambientado en el universo de la saga *Persona***, en concreto de la tercera y cuarta entrega. No faltarán los ataques especiales ni los "persona" que nos ayudarán en combate. Llegará primero a los salones recreativos nipones y luego habrá adaptación a consola, en 2012.



» ANUNCIO

MASS EFFECT 3 YA TIENE SU HEROÍNA

Los jugadores de *Mass Effect* por fin tienen **una versión femenina oficial del comandante Shepard**, el protagonista. El modelo final, esta pelirroja que os mostramos, **ha sido elegida entre todos los usuarios** que han querido votar y participar, y será una de las novedades del juego, aunque volverá el editor de personajes para crear al prota que queramos....

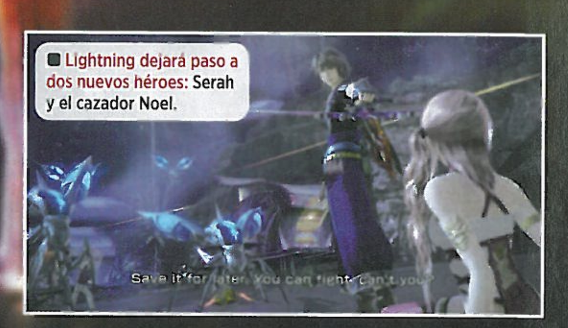


FINAL FANTASY XIII-2 | PS3 | ROL | SQUARE ENIX | ENERO-MARZO 2012

Play ¡Nuevos datos!

Final Fantasy XXIII-2 sigue desvelando sus encantos

Square Enix va ofreciendo con cuentagotas nuevos detalles de *Final Fantasy XIII-2*, para que la espera se nos haga un poco más llevadera. El primero es que Lightning no será la protagonista como en *FF XIII*, aunque desempeñará un papel importante. En su lugar veremos Serah y Noel. Este último, nuevo en el universo de *FF XIII*, es un cazador de monstruos que viene del futuro (para intentar cambiarlo), y sus habilidades nos permitirán disfrutar de una importante novedad en el sistema de combate: podremos capturar más de 150 criaturas y usarlas en combate. Por su parte, Serah estará acompañada por un viejo conocido para los fans de *FF*: los Mog o Moguris, esos pequeños "ositos" con variadas habilidades. Por ahora se han desvelado tres: "Mog Cazador", con la que podremos enviarle a buscar objetos; con "Lanzamiento Mog" podremos lanzarlo a gran distancia para recoger objetos y tesoros y, por último, estará "Mog Reloj", habilidad con la que podremos dar golpes preventivos o huir de un combate antes de que comience. Y tranquilos, en los próximos números seguiremos desvelando más novedades de este esperado RPG...



Lightning dejará paso a dos nuevos héroes: Serah y el cazador Noel.



Los fans de *FF* ya conocen a Moguri: acompañará Serah y tendrá varias habilidades.



Como novedad en los combates podremos capturar criaturas para hacerlas nuestras aliadas.

COUNTER STRIKE GLOBAL OFFENSIVE | PS3 | ACCIÓN | VALVE | PRIMER TRIMESTRE 2012

Play ¡Primeras imágenes!

La mítica saga *Counter Strike* también se jugará en PS3...

Counter Strike ha sido uno de los shooters de PC más influyentes de todos los tiempos y, en muchos sentidos, sentó las bases de los shooters online actuales. Y a principios de 2012, vamos a poder disfrutar de *CS: Global Offensive*, un remake del juego original cargado de mejoras. Disfrutaremos de gráficos actualizados, nuevos mapas y armas y personajes adicionales. Además, podremos jugar en PS3 con teclado y ratón y, aunque Valve no lo ha confirmado de forma oficial, todo parece indicar que *CSGO* permitirá jugar juntos a los usuarios de PC y consola, una posibilidad que muy pocas veces se tiene en cuenta...



En *CS:GO* podrán competir jugadores de PS3 y PC.

NINJA GAIDEN 3 | PS3 | ACCIÓN | TECMO KOEI | 2012

Play ¡Nuevos datos!

Ninja Gaiden regresará a lo grande con Move y online

A principios de 2012 la saga *Ninja Gaiden* volverá a nuestras PS3 con su endiablada dificultad intacta y un nuevo extra: compatibilidad con el mando Move, según ha confirmado un miembro del Team Ninja (desarrolladores del juego) en la pasada feria Gamescom. Además, en *Ninja Gaiden 3* se desvelarán más datos sobre la vida de Hayabusa, habrá nuevos personajes y ofrecerá y varios modos de juego online, tanto competitivos como cooperativos para 8 jugadores. Al mismo tiempo, sus creadores han confesado estar valorando adaptar esta entrega también a PS Vita...

■ Podremos jugar también online, hasta 8 jugadores, de forma competitiva o cooperativa.

■ *Ninja Gaiden 3* será compatible con el mando Move. ¿Os imagináis luchando, katana en mano?

EN POCAS PALABRAS

JUEGO PS VITA

LA DURA VIDA DEL ESTUDIANTE

PS Vita sigue dando nuevas señales de... "vida" y se han anunciados nuevos títulos como ***Persona 4 The Golden***, juego de rol de ambientación estudiantil que ya salió para PS2. Este remake **respetará la formula original**: un desarrollo dividido en dos partes: la parte de "simulador social" (estudiar, ligar...); y la parte más rolera con combates en un universo paralelo. Pero *P4 The Golden* ofrecerá también **muchas novedades, empezando por la compatibilidad con los modelos 3G y WiFi.** Además disfrutaremos de nuevos escenarios y nuevos personajes, como la misteriosa Maria.



ANUNCIO

NUEVOS JUEGOS PARA PS VITA

Sony promete desvelar en el próximo **Tokyo Game Show** hasta **18 títulos totalmente nuevos** para **PS Vita** (es decir, que se sumarán al catálogo juegos ya conocidos). Esto demuestra que van a **apostar muy fuerte** por su nueva portátil desde sus inicios.

JUEGO PS3

EL REGRESO DE *SNIPER ELITE*

En 2012 llegará ***Sniper Elite V2***, la secuela de un shooter atípico en el que los **francotiradores** son los protagonistas. Se ambientará en la **Segunda Guerra Mundial** y ofrecerá un nuevo tipo de cámara, la **"kill cam"**, que recompensará los "buenos disparos" con **imágenes impactantes del recorrido de la bala** y de sus consecuencias para las víctimas... Promete.



ANUNCIO PS3

SONY RECOPILA PARA MOVE

Sony presenta **dos recopilatorios en Blu-ray** para PS3 de juegos que usan **Move**. El primero es ***Move Mind Benders*** e incluye tres puzzles: ***Tumble, Echochrome II*** y ***Lemmings***. El segundo, ***After Hours Athletes***, incluye ***Top Darts, Hustle Kings*** y ***High Velocity Bowling*** (dardos, billar y bolos). Todos bastante recomendables.

JUEGO PS3/PSP

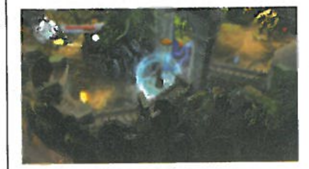
MÁS YAKUZAS EN EL FUTURO

Toshihiro Nagoshi, el creador de la serie ***Yakuza***, ha anunciado que el estudio que dirige se llamará a partir de ahora **Yakuza Studio** (original, ¿verdad?) y que ya tiene dos proyectos en desarrollo: ***Yakuza 5*** (para PS3) y **la secuela de *Yazuka: Black Panther*** (para PSP). **Ninguno de los dos ha sido anunciado para Europa,** aunque dado que el primer *Black Panther* no salió fuera de Japón, nos extrañaría ver la secuela por aquí...

JUEGO PS3

ACCIÓN Y ROL PARA DOS

Si te atrae eso de ser un valiente guerrero y acabar con cientos de enemigos a espadazos, no le pierdas la pista a ***Realms of Ancient War***. Este **juego de rol de acción**, que llegará al **Store a principios de 2012**, nos permitirá cooperar con un amigo offline en peligrosas misiones explorando escenarios como oscuras mazmorras, castillos... Y cómo no, adquirirás nuevas habilidades y armas para tu héroe. Promete aventuras sin fin.



RECOPILATORIO

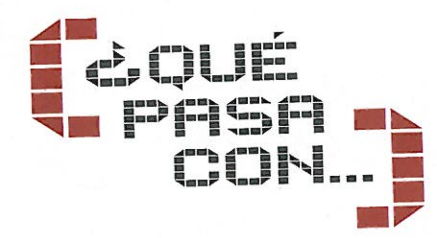
TRES KLÁSICOS DE LA LUCHA

Warner anuncia que ya está disponible en el **Store *Mortal Kombat Arcade Kollection***. Por **7,99 euros** puedes descargar los tres primeros *Mortal Kombat* clásicos con extras como trofeos, rankings o combates Online. Pero ojo, no están remasterizados en alta definición...

JUEGO PS3

RAMBO ESTÁ LISTO PARA PS3

De la mano del estudio británico Reef Entertainment, el año que viene el mítico **John Rambo hará de las suyas en PS3 en un juego de acción** que captará perfectamente la ambientación de las primeras películas. Poco más se sabe sobre este **reciente anuncio**, salvo que, cómo no, **derrochará acción** y testosterona por los cuatro costados.



... la tercera entrega de la saga *Max Payne*?

Rockstar va a empezar ya a "bombardearnos" con su próximo exitazo. Diversas fuentes apuntan que en octubre se van a desvelar nuevos datos e imágenes sobre el regreso de este atormentado antihéroe.

... el prometedor *RAGE*?

Esperábamos publicar en este mismo número el análisis del esperadísimo *RAGE*, el último shooter subjetivo de id Software. Pero no nos ha llegado a tiempo. A ver si llega para el próxomo número...



... *Persona 5*?

Pues que ya está en desarrollo. Katsura Hashino, jefazo de Atlus, ha confirmado que vuelven Shigenori Soejima (diseñador de personajes) y Shoji Meguro (compositor). Al parecer usará un nuevo motor gráfico y no aún no tiene fecha de salida.

... Team Bondi, los creadores de *L.A. Noire*?

Pues parece que los creadores de *L.A. Noire* atraviesan serios problemas económicos y, para sobrevivir, podrían integrarse dentro de la productora australiana KMM.

... *Dragon Quest X*?

Muchos preguntáis por un futuro *Dragon Quest* para PS3. Pues Square Enix ya ha confirmado oficialmente que la décima entrega saldrá en Wii y Wii U. Una pena...



El nuevo juego de Naruto ofrecerá personajes de las distintas generaciones de la serie (de ahí el título del juego).

NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM GENERATIONS | PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA/ACCIÓN | 2012

Naruto se superará a sí mismo

Tras el excelente trabajo que realizó CyberConnect2 con el último juego de Naruto para PS3, el reputado estudio japonés tenía la difícil tarea de superarse a sí mismo. Pues por increíble que parezca, lo va a lograr. *Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm Generations* (¡buf!) lucirá el elenco más amplio jamás visto en un juego protagonizado por el joven ninja, ya que incluirá personajes de todas las generaciones de la saga Naruto (ya están confirmados Raikage, Sasuke Uchiha, Zabuza, Haku...). Además, incluirá novedades jugables como un sistema de lucha algo más elaborado y ataques especiales más devastadores. En este sentido será aún más espectacular que el anterior, con un apartado gráfico clavado al anime y detalles que harán las delicias de los fans (como las voces originales japonesas). Y sus creadores afirman que tendrá sorprendentes modos online. Saldrá en 2012.





Ofrecerá un sistema de lucha algo más profundo, un impecable apartado técnico y sorprendentes modos online (que sus creadores no han desvelado).



La nueva PSP E-1000 prescinde del Wi-Fi y elimina un altavoz, pero sólo cuesta 99 €. Y es mate.

LAS REBAJAS DE SONY | PS3 / PSP

Consolas para todos los bolsillos

Con menos de 100 "euritos" en el bolsillo podréis comprar una PSP, porque Sony ha anunciado el lanzamiento de un modelo "low cost" (E-1000) que saldrá en noviembre por 99,99 euros. No incluirá conexión Wi-Fi, tendrá sólo un altavoz (en vez de dos), pero, eso sí, será compatible con todos los juegos del catálogo de PSP y las descargas digitales. PSP E-1000 se presentará con un diseño más "gordito" y tendrá un color negro carbón, es decir, que es mate y no brillante como los anteriores modelos. Además Sony también ha bajado el precio de PS3. El modelo con disco duro de 160GB pasa a costar 249,99 euros y el modelo de 320Gb sólo 299,99 € (50 euros menos).

¡¡AVISO A TODOS LOS TIJUANÁTICOS!!

NUEVO TIJUANÁTICO MIX
¡TIJUANA DIRECTO A LA BOCA!





... Media Molecule podría estar trabajando en PS4.

Los creadores de *LittleBigPlanet* podrían estar trabajando ya para PS4 y en un concepto que no tendrá nada que ver con *LBP*. Recordemos que la versión de *LBP* de PS Vita la está desarrollando otro estudio.

... Gearbox piensa en otra entrega de *Duke Nukem*

Su presidente, Randy Pitchford, afirma que con *Duke Nuken Forever* "rescataron" la franquicia, pero que tienen ganas de hacer un nuevo juego de Duke partiendo de cero.

... un nuevo *Syphon Filter* podría llegar en 2012.

Al parecer, según publica la revista oficial de PlayStation italiana, una nueva entrega de *Syphon Filter* estaría en desarrollo para PS3 y saldría en invierno de 2012.

... cancelan el *Call of Duty* en tercera persona.

Antes de participar en *MW3*, Sledgehammer trabajó durante 6 meses en un *CoD* en tercera persona. Activision lo ha cancelado, pero sus autores no pierden la esperanza...

... Insomniac no descarta nuevos *Resistance*.

Aunque han quedado satisfechos con el final de *Resistance 3*, sus creadores insinúan que podría haber nuevas entregas, además del anunciado *Burning Skies* para PS Vita.



GAMEFEST 11
Feria de Videojuegos

FERIA DE VIDEOJUEGOS | MADRID | 29 SEP. / 2 OCTUBRE

¡Vente con nosotros a la feria GAMEFEST!

Tras el éxito de la edición del año pasado (más de 40.000 visitantes y las entradas agotadas), la feria GAMEFEST abrirá sus puertas el próximo 29 de septiembre a las 14:00 horas, en el Pabellón 3 del Ifema (Madrid), cargada de novedades. Para empezar, este año durará cuatro días en lugar de tres y ocupará un espacio mucho más amplio, aumentando el número de expositores y actividades. Así, podremos probar los próximos lanzamientos de compañías como Activision, EA Games, Warner, Namco Bandai, Ubisoft, Konami... Ver con nuestros propios ojos cómo funciona PS Vita (Sony tiene previsto instalar más de una docena en su stand) y participar en charlas, demos, competiciones y "RetroMadrid", con juegos de los 80 y 90. Además, este año tenemos stand, donde podréis encontrar tanto Playmanía como el resto de revistas de Axel Springer y donde podréis participar al concurso para ganar 2 motos Kymco Like 125. Bastará con que os paséis por el stand, saquéis una foto divertida con las motos y la subáis a: www.hobbynews.es. Las entradas están a la venta desde agosto en las tiendas GAME, en www.gamefest.es y en www.game.es. El precio para el día inaugural será de 6 € (3 para los socios de GAME) y el resto de los días será de 8 € (5 para los socios). Los menores de 8 años entran gratis y cada entrada tiene un regalo de 3 € que se podrán gastar en las tiendas GAME. ¿Te lo vas a perder?



¡VEN A NUESTRO STAND Y GANA UNA MOTO!
Pabellón 3 - Stand L - Axel Springer

KYMCO

¡¡¡Pásate y prueba los juegos más esperados!!!


PS VITA


CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3


ASSASSIN'S CREED REVELATIONS

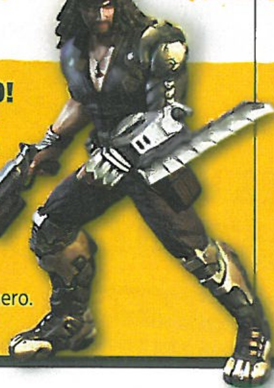

UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE

EL QUIOSCO

MICROMANÍA
» 3,99 € » 26 DE SEPTIEMBRE

¡ACCIÓN DEL FUTURO!

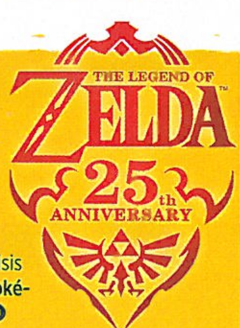
La acción futurista es el tema protagonista del número 201. Así descubrirás el prometedor **After the War**, verás el análisis de **Space Marine**, el avance de **Borderlands 2** y podrás comparar los mejores del género. ¡Y de regalo, **Sacred Oro**!



NINTENDO ACCIÓN
» 2,99 € » YA A LA VENTA

25 AÑOS DE LA LEYENDA DE *ZELDA*

Para celebrar el aniversario de la **mítica saga**, publican un reportaje de 16 páginas que incluye los **100 mejores momentos** y el avance de **SkyWard Sword**. Además, análisis de **Star Fox 64 3D**, **la revista Pokémon** y la guía de **Solatorobo**.



HOBBY CONSOLAS
» 2,99 € » 23 DE SEPTIEMBRE

¡DESCUBRE EN EXCLUSIVA EL NUEVO *SAINTS ROW*!

Han sido los **únicos en visitar los estudios** donde se desarrolla la **aventura de acción urbana** más original y salvaje del año. Además, os acercan **CoD Modern Warfare 3**, analizan **Gears of War 3**, y regalan un **suplemento especial** con los **mejores juegos de los 20 años** de la revista.





LA MADRE DE TODAS LAS GUERRAS

CALL OF DUTY® MW3

PS3 | ACTIVISION | SHOOTER SUBJETIVO | 8 DE NOVIEMBRE

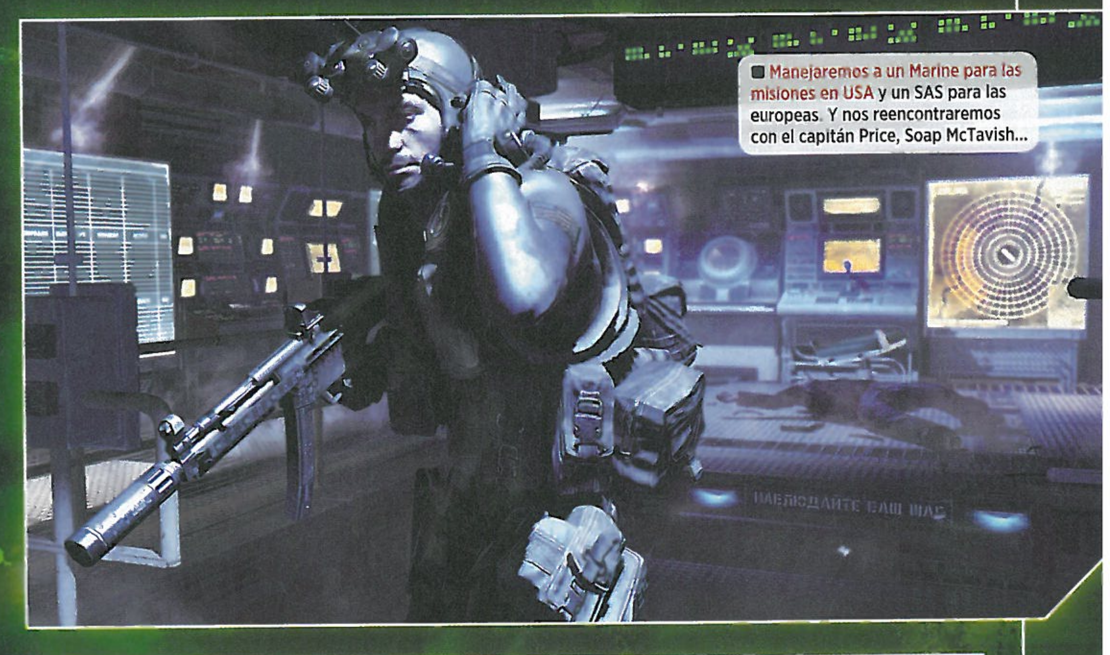
Tras varios años en la cúspide de los shooters, la saga *COD* se enfrenta a un combate decisivo, en el que tendrá un rival a su altura y para el que se está preparando con mejoras en todos los frentes...

LA CAMPAÑA

UN NUEVO CARRUSEL DE EMOCIONES NO APTO PARA CARDÍACOS...

Modern Warfare 3 ofrecerá de nuevo una campaña para un jugador que promete dejar momentos épicos, con la mejor acción al estilo de Hollywood aderezada con momentos de sigilo, conducción de vehículos o sabotaje submarino, entre otras muchas situaciones. Su trama retomará la historia de *MW2* allí donde lo dejó, con los Estados Unidos invadidos por los rusos y el mundo al borde de la Tercera Guerra Mundial. De hecho, en esta tercera entrega manejaremos a un Marine para las operaciones al otro lado del charco y a un SAS británico para las misiones en el viejo continente, que tendrán lugar en Londres, París y Berlín, entre otras ciudades europeas...

El desarrollo de las misiones promete ahondar en la línea de la *MW2*, es decir, ofrecer en una misma misión diferentes estilos de juego. Por ejemplo, en una de ellas comenzaremos con una silenciosa infiltración en un muelle de carga de Londres, para terminar persiguiendo en coche a un tren por las vías del "Underground". Y no será el único ejemplo: habrá misiones de sabotaje acuático en las que comenzaremos nadando y terminaremos huyendo de "misilazos" en lancha. Y es que este ha sido es uno de los objetivos de Infinity Ward y Sledgehammer a la hora de desarrollar el juego: ofrecer una visión aún más caótica de la guerra, con ciudades reconocibles devastadas, barcos de guerra hundidos y, en suma, más destrucción que en anteriores entregas, algo que ya están logrando gracias al remozado motor gráfico. Eso sí, parece que la duración estará entre las 6-8 horas ya habituales...



Manejaremos a un Marine para las misiones en USA y un SAS para las europeas. Y nos reencontraremos con el capitán Price, Soap McTavish...





Mayor inteligencia artificial de los enemigos, un renovado motor gráfico o situaciones aún más tensas serán algunas de las mejoras de la campaña.



Sigilo, conducción de vehículos, sabotajes acuáticos... La campaña tendrá de todo un poco, pero todo será muy espectacular.





EL MULTIJUGADOR

CAMBIARLO CASI TODO... PARA QUE CASI **NADA CAMBIE**



El sistema de dinero de *Black Ops* no estará en *MW3*, pero sí habrá nuevos modos, habilidades, rachas y otras muchas mejoras.





Sus creadores dicen que, en la parcela online, es el *MW* que más cambios va a presentar en la jugabilidad para ser la experiencia más equilibrada de toda la saga. Para empezar, se ha introducido un nuevo concepto, las "rachas de puntos" en lugar de las de muertes. Así, en los modos de juego por objetivos (Buscar y Destruir o Demolición) cada objetivo que cumplamos nos dará puntos y estos podremos canjearlos por ayudas, como UAV o helicópteros de combate... Las muertes y asistencias seguirán contando, pero ya no serán el único modo de conseguir estas ayudas. A esto hay que añadir que las ayudas se dividirán en 3 grupos y que elegiremos grupo como cualquier otra habilidad de nuestro soldado. El grupo de "Asalto" ofrecerá ataques de mortero, AC130, corazas de titán... Vamos, destrucción total (si caemos la racha se reiniciará de cero). El grupo de "Apoyo" traerá chalecos para todos, torretas y medidas defensivas (si caemos, no perdemos la racha). Y con el grupo "Especialista", conseguimos habilidades extra al acumular puntos (y las perdemos al morir). Sobra decir que habrá nuevas habilidades, detalles como mejorar con las armas cuanto más las usemos (reducir retroceso, acceder a nuevas piezas...).

En cuanto a los modos de juego, también habrá novedades, como "Baja Confirmada", en el que para anotar puntos debemos coger las "Dog Tags" o placas de identificación de los enemigos abatidos (y evitar que cojan las de los nuestros). También habrá nuevas variantes para las partidas privadas, como "Infección" (un jugador infectado debe contaminar a los demás) o Juggernaut (mata al titán para convertirte tú en uno). Una vez más, promete calidad a manos llenas...



SPEC OPS

EL MODO **COOPERATIVO** PARA DOS VUELVE CON IDEAS RENOVADAS...

Ya juegues con un amigo a pantalla partida u online, vas a tener motivos de sobra para volver a jugar en modo cooperativo a las operaciones especiales o Spec Ops. Por ahora sólo se ha revelado una modalidad, "Supervivencia", en la que tendrás que sobrevivir a oleadas de enemigos. Vamos, como un modo "Horda" pero supervitaminado y potenciado.

En "Supervivencia" los enemigos son inteligentes y te obligarán a cambiar de táctica y rutina cada poco tiempo; no podrás plantarte en un sitio y esperar siempre ahí porque intentarán pillarte desprevenido. Comenzaremos el nivel 1 con una pistola y enfrentándonos a soldados "normales", pero pronto llegarán los perros, los helicópteros, los soldados acorazados... La novedad está en que, entre rondas, podremos gastar el dinero ganado en mejores armas, ayudas como torretas o una "autoresurreción", útil para aguantar más tiempo vivo. Y, por supuesto, si nuestro compañero cae, podremos ayudarle a levantarse...



En Supervivencia podremos comprar armas y ayudas para sobrevivir con un amigo.

La dificultad de las "oleadas" irá creciendo y a los soldados normales se irán sumando perros, helicópteros, soldados blindados...

EL SERVICIO ELITE

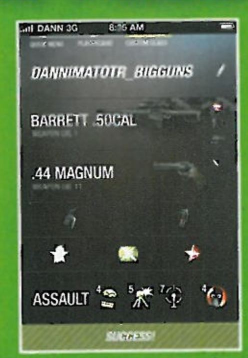
UN SERVICIO PENSADO POR Y PARA LOS FANS

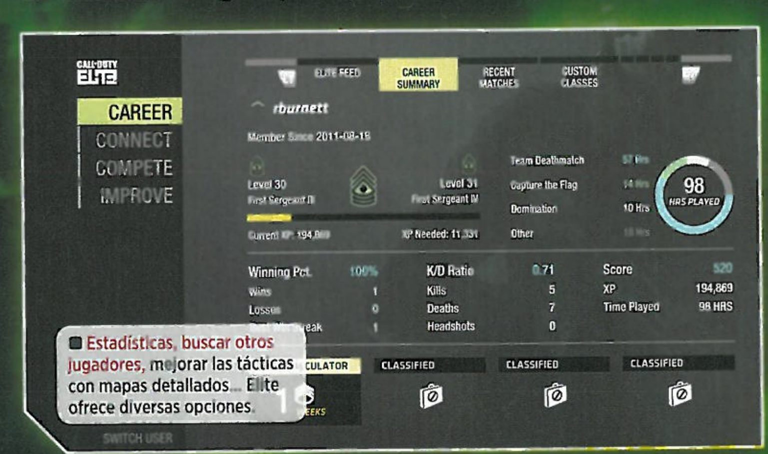
Concebido como un servicio complementario al juego, con opciones gratuitas y otras de pago, Elite ha nacido con la vocación de reunir, informar y potenciar la comunidad de jugadores de *Call of Duty*. Así, Elite ofrecerá un montón de opciones gratuitas, como la posibilidad de crear clanes, consultar todo tipo de estadísticas, buscar jugadores por gustos afines, tácticas por mapas y otras muchas más. Además, aparte de la página web y la aplicación para consolas, Activision lanzará también una versión para móviles, con la que podrás conectarte a Elite allí donde estés.

Entre los servicios de pago estará el acceso en primicia a todo el contenido descargable que se lance durante el año de suscripción. Así, en el caso de *MW3*, ya hay confirmados más de 20 contenidos descargables, entre paquetes de mapas, skins, misiones para el modo Spec Ops... Pero aún hay más: se podrá acceder a torneos y campeonatos diarios con premios reales (como iPads) o accesorios para el juego. También habrá eventos para que los clanes suban de nivel y puedan acceder a camuflajes y otros accesorios para el juego. Además, ofrecerá 8 veces más espacio para guardar vídeos que a los usuarios "normales" y dará acceso a Elite TV, donde habrá diferentes tipos de programas, como montajes de vídeo con las mejores partidas a cargo de Ridley Scott e hijo (aún por confirmar si estarán para Europa y subtituladas). Si nada se tuerce, el servicio Elite se lanzará el 8 de noviembre junto con el juego, y será compatible con *MW3* y *Black Ops* desde el lanzamiento. En Estados Unidos la suscripción anual costará 50$, por lo que, a falta de confirmación, aquí esperamos 50€...

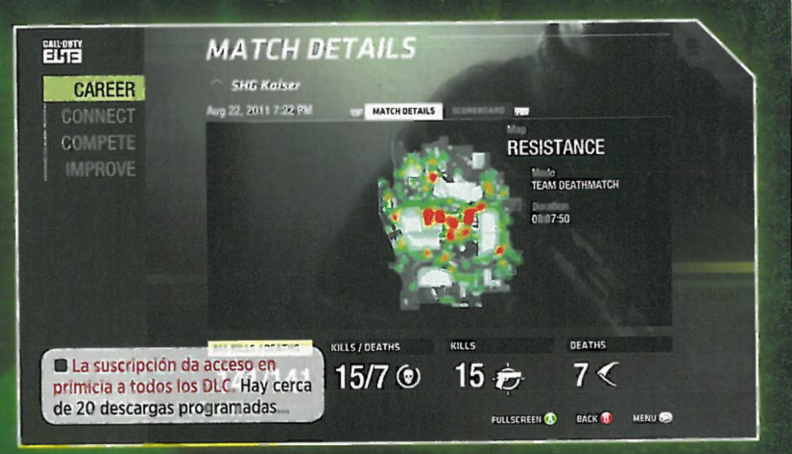
APLICACIÓN PARA MÓVILES

Si tienes un móvil con sistema operativo Android, un iPhone o un iPad, estás de enhorabuena, porque podrás acceder a algunas de las opciones de Elite allí donde estés. Coincidiendo con el lanzamiento del juego se lanzarán las aplicaciones para móvil, que serán gratuitas y que se podrán descargar desde sus respectivas tiendas (Apple Store o Android Market). Así podrás estar siempre conectado a tu cuenta Elite...





Estadísticas, buscar otros jugadores, mejorar las tácticas con mapas detallados... Elite ofrece diversas opciones.

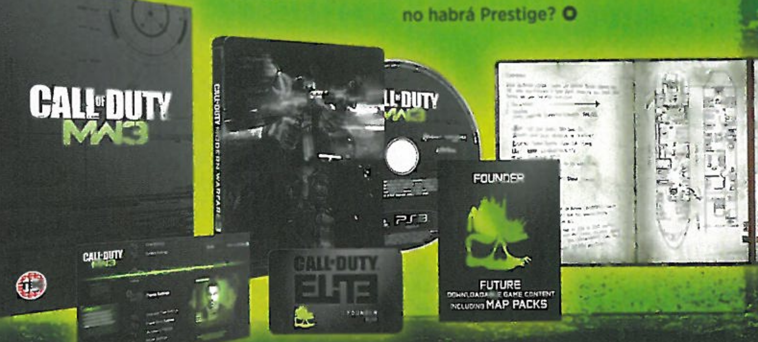


La suscripción da acceso en primicia a todos los DLC. Hay cerca de 20 descargas programadas...

Y POR SI FUERA POCO...

EDICIONES ESPECIALES

Como viene siendo habitual desde hace dos años, *MW3* tendrá varias ediciones. A la normal "monda y lironda" se unirá la "Hardened", con caja especial metálica, un libro con anotaciones sobre el desarrollo, un fondo dinámico para PS3 y un cupón con una suscripción de 12 meses al servicio Elite. No se ha confirmado el precio, pero suponemos que rondará los 99 € (Activision no ha soltado prenda). Y aún queda por ver si este año habrá edición Prestige y qué es lo que llevará, aunque el listón de las gafas de visión nocturna y el coche RC será difícil de superar. ¿Nos sorprenderán con alguna nueva locura o no habrá Prestige?



EL COCHE "OFICIAL"

Al igual que el año pasado, Jeep ha preparado una edición limitada de uno de sus vehículos. En concreto es el Wrangler de 2012 edición especial *MW3*, que entre otros extras lleva los logos y motivos del juego en algunos de los lugares más prominentes del vehículo, como el cuentakilómetros, la funda protectora del neumático de repuesto o la alfombrilla trasera. Un lujazo que no está al alcance de cualquier bolsillo (calcula más de 40000 €).



CUANDO LA **AVENTURA** TIENE NOMBRE PROPIO

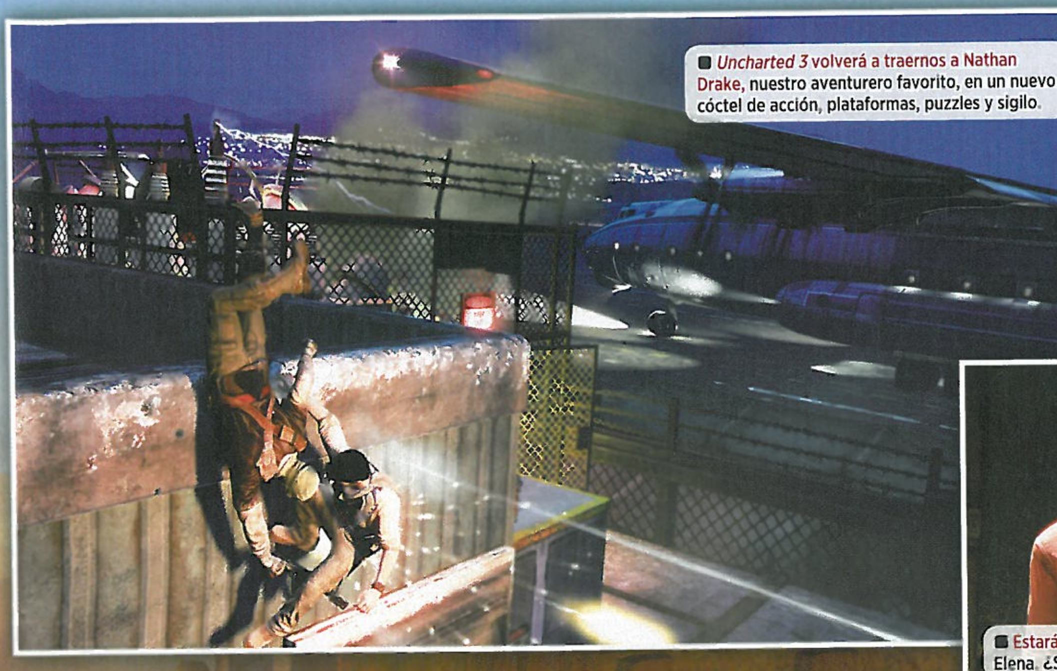
UNCHARTED 3
LA TRAICIÓN DE DRAKE™

Nathan Drake, el Indiana Jones exclusivo de PS3, ya tiene casi a punto su nueva aventura y, por increíble que parezca, superará a las anteriores. ¿Que no te lo crees? Pues mira...

Las animaciones serán más variadas, y dependerán del nivel y la situación de Nathan.

Una nueva reliquia una nueva aventura

La búsqueda de un nuevo tesoro de valor incalculable, cuya ubicación está encriptada en el anillo que lleva Nathan al cuello, será el punto de partida de esta nueva aventura, que nos llevará por un montón de localizaciones en todo el mundo y en la que no faltará un nuevo villano, miles de situaciones peligrosas, acción, y como siempre, algunas gotas de drama y humor. La aventura está servida...



Uncharted 3 volverá a traernos a Nathan Drake, nuestro aventurero favorito, en un nuevo cóctel de acción, plataformas, puzzles y sigilo.





Estarán viejos conocidos, como Sulli o Elena. ¿Serán ellos quienes nos traicionen?

PS3 | SONY | AVENTURA | 3 DE NOVIEMBRE

Con más de 8 millones de copias vendidas de sus dos anteriores aventuras, *Uncharted 3* es uno de los juegos que más expectativas está levantando ahora mismo. Y no es para menos: si la anterior entrega ya fue sinónimo de diversión, espectáculo y exhibición técnica, la tercera parte promete ir aún mucho más lejos... En ella nos reencontrarnos con Nathan Drake, Elena Fisher, Victor Sullivan y Chloe Frazer, los cuatro personajes principales de *U2*, que volverán a principios de noviembre con nuevas aventuras, mucha acción, emoción, situaciones tensas, puede que triángulos amorosos y, en esta ocasión, una traición... como ya avisa el subtítulo del juego. Pero, ¿quién será quién nos traicione? Habrá que esperar a Noviembre para descubrirlo...

Un anillo perteneciente a Sir Francis Drake, el antepasado de Nathan, será el detonante de esta nueva aventura. Para más señas, es el anillo que Nathan lleva despreocupadamente colgado al cuello el que esconde, de forma críptica, la localización de un tesoro de valor incalculable. Este nuevo hallazgo llevará a Nathan y al viejo Sulli a viajar por todo el mundo en busca de una ciudad perdida, conocida como la "Ciudad de los mil pilares", donde descansa el tesoro. Y, como no podía ser de otra manera, este viaje nos llevará por diferentes ciudades europeas (Londres, París...) e incluso la península arábiga, en concreto el desierto Rub' Al Khali (uno de los más grandes del mundo), también conocido como el "cuarto vacío". ¿Y qué sería de una aventura sin un némesis que nos pusiera las cosas difíciles? En esta ocasión será una mujer madura, Katherine Marlowe, líder de una sociedad secreta con más de 400 años de antigüedad, que también conoce la existencia del anillo y lo reclama como suyo.

Nathan y Kate son viejos conocidos, pero el descubrimiento del secreto del anillo elevará su rivalidad hasta nuevas cotas. Y es que la sociedad cuenta con agentes letales, mucho mejor entrenados y más mortíferos que los matones de medio pelo a los que Nathan se ha enfrentado hasta ahora. Por esta razón, Nathan se »



La tensión volverá a ser una de las claves: huir mientras un barco se hunde es un ejemplo.



La destrucción de los entornos alcanzará otro nivel con *U3*, como esta mansión pasto de las llamas.



EL ANILLO El anillo del antepasado de Nathan esconde la ubicación de otro legendario tesoro, que llevará a Nathan y Sulli a viajar por Europa, Arabia y otros exóticos lugares...



UN NUEVO VILLANO Katherine Marlowe dirige con mano de hierro una sociedad secreta, que también persigue el anillo y su secreto. Ojo con sus letales matones...



PELIGROS El enfrentamiento con Kate dejará muchas situaciones al filo de la muerte: un barco que se hunde, una pelea en un avión de carga con la compuerta abierta...







■ *U3* será compatible con las teles 3-D. Se ha tenido en cuenta desde el comienzo del desarrollo, por lo que el efecto será BRUTAL.



■ La trama beberá de la vida de T.E. Lawrence, alias Lawrence de Arabia, un mítico arqueólogo de inicios del siglo XX.



■ Habrá "jefes finales", como esta mole con la que lucharemos cuerpo a cuerpo en un avión, al estilo Indy en "En Busca Del Arca Perdida".

» enfrenta a su aventura más dura y peligrosa, un tour de force que conservará todas las señas de identidad de las anteriores entregas (especialmente de la segunda): abundantes tiroteos con todo tipo de armas y en todo tipo de situaciones, momentos de acción propios de la mejor producción americana de cine, zonas de plataformas, toques de sigilo... La variedad de situaciones promete ser espectacular, con momentos estelares como huir de un barco que se hunde (el efecto del agua anegando las salas va a ser ESPECTACULAR), un combate cuerpo a cuerpo a lo Indiana Jones contra un gigantón en un avión de carga con la compuerta abierta... y muchas más.

Más emoción y situaciones imposibles, un ampliado modo Online... *U3* tendrá de todo para reinar en las aventuras.

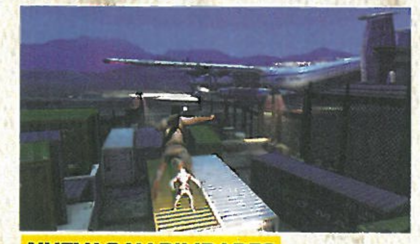
Lo mejor de todo es que muchas de estas situaciones contarán con animaciones exclusivas y propias, como por ejemplo, el continuo intento de Nathan por reequilibrarse con las continuas embestidas del oleaje contra su barco o cuando lucha por dejar atrás el agua que lo inunda.

Y eso sin contar las animaciones que se han añadido para dar vida a las nuevas habilidades y acciones de Nathan, como por ejemplo, derribar a los enemigos desde las alturas al estilo *Assassin's Creed* (eso sí, sin cuchilla de por medio). En suma, un espectáculo visual que, unido a los soberbios escenarios con efectos y situaciones dinámicas (como fuego) que cambiarán su aspecto, prometen dejarnos una aventura a años luz de las demás, que casi ocupará los 50 GB de un Blu-ray de doble capa. Ahí es nada... Tampoco faltarán tareas opcionales, como la búsqueda de reliquias escondidas por los escenarios de anteriores entregas, lo que nos proporcionará diferentes cantidades de dinero que podremos también usar en el modo Online para comprar mejoras, armas y habilidades de todo tipo. Y también existirá la posibilidad inversa, usar este dinero del modo Online en la aventura individual, para, suponemos, comprar trucos con los que modificar la experiencia de juego, aunque Naughty Dog aún no ha dicho ni pío...

En cuanto al modo Online, sus creadores quieren expandir aún más los logros de la anterior entrega y convertirlo en uno de los referentes del juego en red. Así, *U3* incluirá un editor de personajes, armas e inclu-

Acción aún más vibrante y explosiva

Manteniendo las bases de anteriores entregas (acción, plataformas, sigilo, algún que otro puzzle...), *U3* promete llevar la fórmula un poco más lejos potenciando dos aspectos: el apartado técnico y la variedad de situaciones. Esta última tirará la casa por la venta ofreciendo situaciones aún más espectaculares que en *U2*, como el hundimiento de un barco, entre otras...



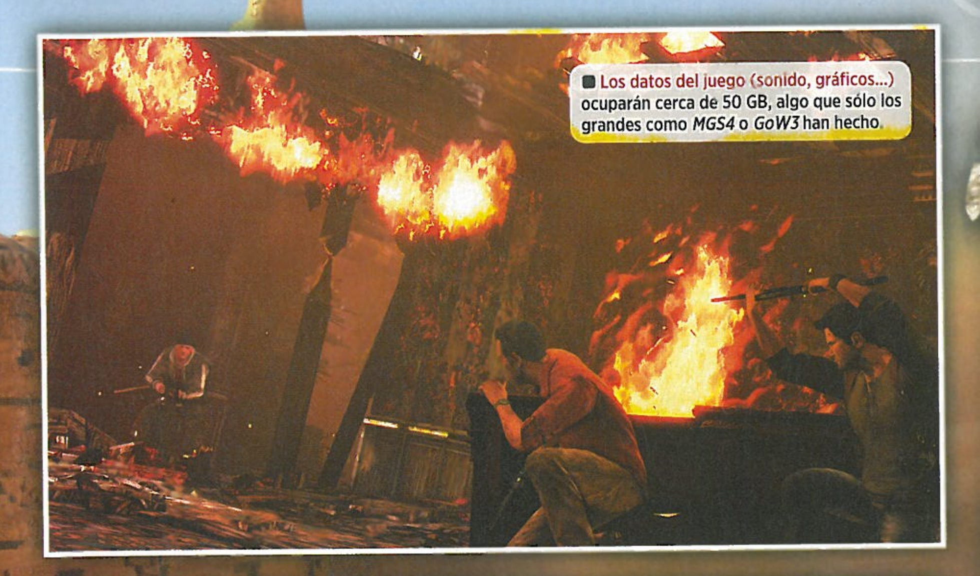
NUEVAS HABILIDADES Para superar algunos de los nuevos retos que le esperan, Nathan contará con nuevas habilidades, como abordar a los enemigos desde las alturas...



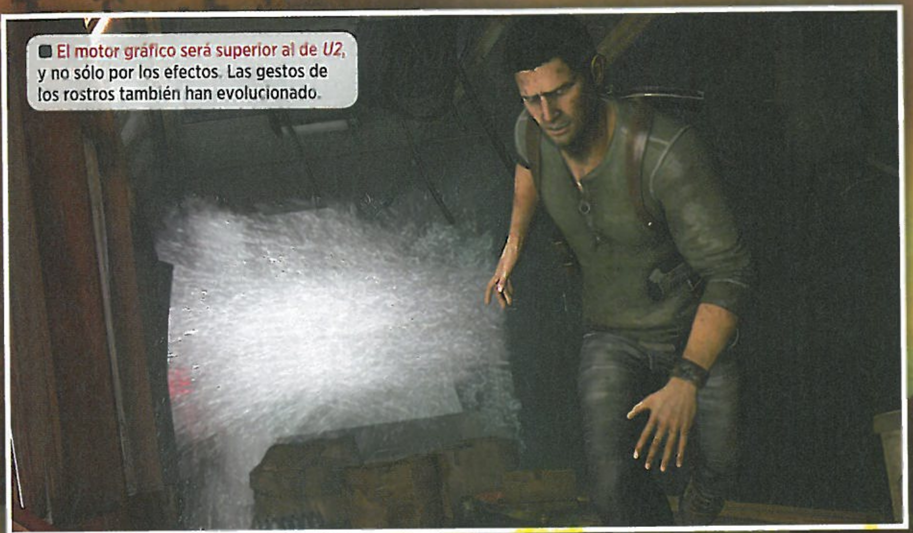
MÁS SITUACIONES DE INFARTO Un avión que pierde su carga (y a Nathan) en pleno vuelo, un barco que se hunde, un tiroteo en alta mar... será aún más "peliculero" que *U2*.



SIGILO La luz estará mejor realizada y jugará un papel importante en los momentos de sigilo, donde tendremos que ocultar nuestra sombra de los ojos de los enemigos...



Los datos del juego (sonido, gráficos...) ocuparán cerca de 50 GB, algo que sólo los grandes como *MGS4* o *GoW3* han hecho.



El motor gráfico será superior al de *U2*, y no sólo por los efectos. Las gestos de los rostros también han evolucionado.

so emblemas, así como un montón de nuevas habilidades, armas y piezas para modificarlas, además de habilidades de un uso que podremos comprar en la tienda y activarlas en una única partida. Por si fuera poco, habrá un sistema de medallas por el que determinadas acciones, como eliminar con sigilo a un enemigo, nos reportará el premio (que se traducirán en dinero). Y eso sigue siendo sólo el principio, habrá modos cooperativos para 3 (con objetivos cambiantes, como por defender una determinada zona para luego ir a la caza de un tesoro), escenarios con efectos dinámicos, como una tormenta de arena que nos cegará, o compuestos por más de un nivel (empezamos en una carretera sobre un vehículo y acabamos en un hangar). La verdad es que el modo multijugador ha sufrido un profundo lavado de cara y promete convertirse en una de las mejores experiencias Online de PS3. Ahora la duda es, ¿seguirá el camino de *Resistance 3* y llegará con el Online pass?

Las primeras impresiones no podían ser mejores. *U3* está llamado a ser una de las mejores aventuras del año, y no sólo por calidad técnica, sino por la propia aventura en sí, que promete ser aún más brutal y emocionante que *U2*. Y eso por no hablar del completo y divertido multijugador, que también va a ayudar a llevar la saga un poquito más lejos. Eso sí, la competencia tampoco se ha dormido en los laureles y *Batman Arkham City* y *AC Revelations* también desprenden calidad a raudales. Por eso ¿traicionarás a Nathan en noviembre o seguirás con él hasta el final?

El doblaje al castellano estará tan cuidado como en los dos anteriores y podremos oír las mismas voces.

Drake, a la conquista del multijugador

La otra gran apuesta de *U3* será el multijugador, que llegará con multitud de añadidos respecto al año pasado: escenarios con eventos dinámicos, más opciones de personalización, opción para jugar dos en la misma consola a pantalla partida y Online, nuevas habilidades...



LOS ESCENARIOS Como esta ciudad derruida en mitad del desierto, ofrecerán eventos únicos. En este, una tormenta de arena que nos cegará temporalmente (una vez por ronda).



PARA DOS, TRES Y DIEZ Ofrecerá modo a pantalla partida para dos (que podrán jugar Online), cooperativo para 3 y diversos modos para 10 jugadores. Será más completito...



MEDALLERO Como en *U2*, habrá más medallas por cumplir ciertas acciones y nos darán dinero para comprar armas, habilidades (algunas de un único uso) y otros extras.

Edición Especial

Habrá 3 ediciones: la normal (69,95 €), la especial (que incluirá una caja "tipo libro" con ilustraciones y contenido descargable por 79,95 €) y la edición explorador, que vendrá en un maletín de viaje con extras como una figura de Nathan, un anillo, una hebilla y la edición especial más DLC extra... Todo por 159 €.





TODAS LAS NOVEDADES DE LA FERIA DE VIDEOJUEGOS MÁS IMPORTANTE DE EUROPA

gamescom

Tras la reciente feria E3, el siguiente evento más importante en la industria de los videojuegos es la feria europea Gamescom, que se celebra puntualmente todos los años en agosto en la ciudad germana de Colonia. Y siguiendo la tónica del año pasado, superó todas las expectativas...

Por tercer año consecutivo, la feria Gamescom ha vuelto a ser un éxito, al menos en términos de asistencia. Frente a los 240.000 visitantes del año pasado, 2011 ha dejado más de 275.000, provocando que en determinadas horas se restringiera el acceso del público (es un evento abierto, se pueden comprar entradas para acceder al recinto). En términos de novedades y sorpresas, la cosa ha sido un poco más discreta, ya que la gran mayoría de las compañías ha vuelto a mostrar los títulos que presentó en el E3 (nuevas demos e incluso hasta las mismas en algunos casos). Pero también se han anunciado algunas sorpresas, como *FIFA Street*, *Borderlands 2* y unas cuantas novedades para PS Vita, al tiempo que han reaparecido algunos viejos conocidos, como *Ghost Recon Future Soldier* (que a este paso será Present Soldier). En estas páginas encontrarás todo esto, lo mejor de la feria y sus grandes triunfadores.

Uncharted 3 (y los camellos de la entrada) fueron lo más exótico. Hubo conferencias... y muchísima gente.

LAS CIFRAS

- **275.000** visitantes (de 70 países distintos)
- **120.000** metros cuadrados de feria
- **21.400** periodistas de todo el mundo
- **557** expositores (de 39 países distintos asistieron a la feria)

Lo mejor de la Feria

» Battlefield 3

MEJOR JUEGO ABSOLUTO

La crítica ha sido unánime: el mejor juego de la feria ha sido *BF3*, el prometedor shooter de EA que para la ocasión ha desvelado un nuevo elemento: el modo cooperativo para dos jugadores. En él nos coordinaremos con otro jugador marcando posiciones del enemigo (pulsando Select) que nuestro compañero verá en pantalla. Por lo que se ha visto no será un festival de tiros y avanzar sin mirar: requerirá un poco más de táctica para resolver los combates. Y si uno de los dos cae, tendremos tiempo limitado para acercarnos, curarle y ayudarle a levantarse. Sin duda, otro gran extra para este shooter...



BF3 apostará por un impresionante multijugador, con el que quieren desbancar al actual rey del género, *Call of Duty*.



En el modo cooperativo para 2 jugadores tendremos que marcar posiciones del enemigo, ayudar a nuestro aliado caído...

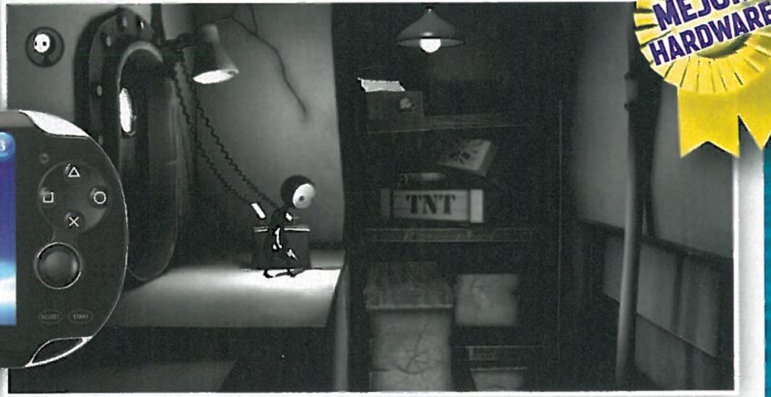
» PS VITA

MEJOR HARDWARE

La nueva y deseada portátil de Sony también se ha llevado un galardón, el de mejor consola o hardware de la feria. Y no nos extraña, porque ni le va a faltar potencia (al final tendrá 512 MB de memoria, no habrá recortes), ni juegos de calidad, ni posibilidades casi infinitas, como las nuevas funciones y aplicaciones sociales que Sony ha desvelado en Gamescom y que os contamos en estas mismas páginas, un poquito más adelante...



Sony no aprovechó la feria para confirmar el día de lanzamiento en Europa. Esperemos que sea muy a principios de 2012.



Escape Plan (en la imagen), *Ruin*, un nuevo *Assassin's Creed*... en la feria se han presentado un montón de nuevos juegos de Vita que han conseguido que tengamos más ganas aún de pillarla...

» FIFA 12

MEJOR JUEGO DE CONSOLA

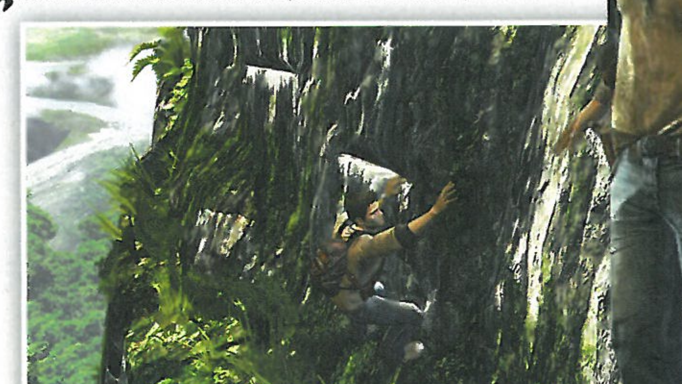
Se nota que el fútbol es el deporte rey de Europa y por eso, y para sorpresa de los "guiris", *FIFA 12* ha sido elegido el mejor juego de consola de la feria. Si quieres saber más sobre esta entrega (la más completa y espectacular), no dejes de leer nuestra completa review en este mismo número... Con comparativa incluida con su gran rival, *PES 2012*.



» Uncharted Golden Abyss

MEJOR JUEGO PARA PORTÁTIL

El debut portátil de Nathan Drake sigue siendo de lo mejorcito de la consola, un verdadero "tour de force" técnico que promete dejarnos boquiabiertos y que, de paso, aprovechará todas las novedades de control de Vita, paneles táctiles incluidos. Para ser uno de los primeros títulos, impresiona.



Nuevos detalles de PS Vita

» Así será el nuevo sistema de menús

Sony desvela más información sobre el sistema de menús de Vita, nuevas aplicaciones...

A medida que se acerca el lanzamiento en Japón de PS Vita, Sony va desvelando más incógnitas sobre su portátil. Ahora le ha tocado el turno a la apariencia del sistema de menús (que detallamos un poco más abajo), así como la existencia de nuevas aplicaciones exclusivas que aprovecharán todas las posibilidades de la portátil, como la realidad aumentada con títulos como *T@g*. Eso sí, una vez más, las estrellas indiscutibles fueron los juegos, entre los que hubo unos cuantos anuncios nuevos (que aquí os mostramos en estas mismas páginas) así como nuevas demos de títulos y conocidos...





1 WELCOME PARK. Es un tutorial en el que se explicará todo sobre Vita, como el "Live Area" de cada juego (acceso a tienda, ránking...).



2 PARTY. Será un chat de voz en el que podremos crear un grupo cerrado para hablar con los amigos, aunque estén en juegos distintos.



3 PS STORE. Al igual que PSP, Vita tendrá su propio acceso a la tienda, aunque habrá opciones como los más vendidos, tienda de vídeo...



4 MENSAJES EN GRUPO. También podremos crear, como en PS3, salas de chat de texto, e incluso adjuntar archivos como pantallas de juego.



5 FOTO. Podremos sacar nuestras instantáneas (hasta 640x480 de resolución) y revisarlas en la propia portátil, verlas en secuencia...



6 NEAR. Gracias al GPS podremos saber quienes están jugando a Vita cerca de nosotros, ver a qué están jugando, intercambiar información...



7 TROFEOS. Los juegos de Vita tendrán trofeos y se integrarán en nuestro perfil, que será único para todas las consolas de Sony.



8 MÚSICA. Vita también tendrá reproductor de música y vídeo, que reproducirá los formatos más extendidos: mp3, mp4, wav...



9 AMIGOS. Como los trofeos, la lista de amigos de PSN estará disponible en Vita, con acciones como unirse a su juego desde la lista.



10 NAVEGADOR WEB. Será más robusto que el de PSP. Parte de su interfaz será táctil, como los botones de búsqueda, favoritos...

» Aplicaciones sociales

PS Vita será mucho más que una máquina para jugar, buena prueba de ello son estas aplicaciones sociales gratuitas.

Las redes sociales cada vez ocupan más parte de nuestro tiempo y Sony, conocedora de ello, ya ha confirmado que Vita contará con aplicaciones para acceder a algunas de las redes más extendidas. Por ahora se han confirmado cuatro (Facebook, Twitter, Foursquare y Skype), cuyas aplicaciones se podrán descargar sin coste alguno desde PS Store. Así, con Facebook podremos estar en contacto con nuestros amigos y familiares y compartir instantáneas y vídeos. Con Skype podremos hablar gratis (o realizar llamadas a fijos y móviles a coste muy bajo), mientras que con Foursquare podremos compartir con nuestros amigos los lugares que estamos visitando (e incluso acumular puntos e insignias para competir con ellos). Por último, Twitter nos permitirá "lanzar al mundo" mensajes de 140 caracteres.



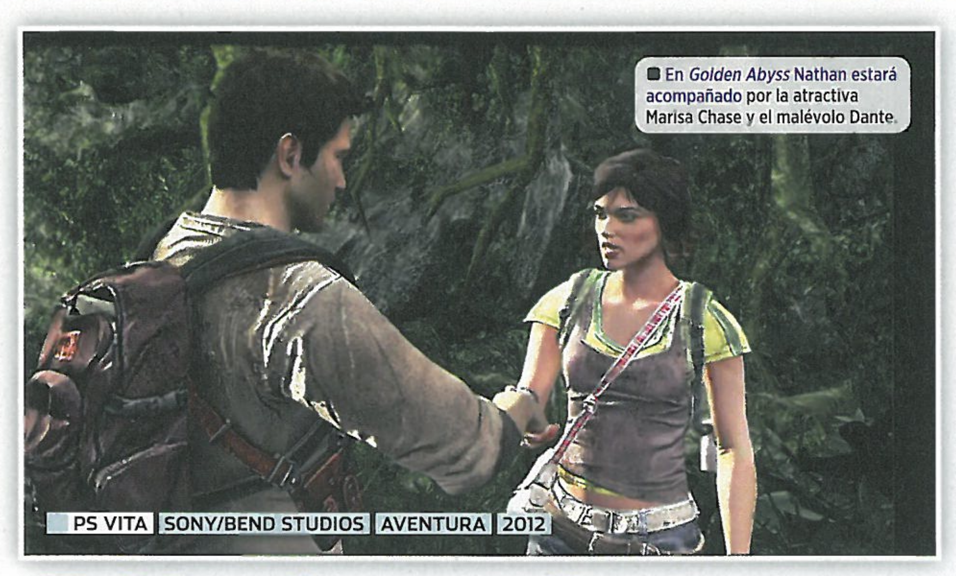
Estas cuatro aplicaciones se podrán descargar desde PS Store sin coste alguno.



Así lucirá la aplicación de FB en la pantalla de Vita. No faltará ninguna de las opciones habituales en la aplicación para móviles.



Foursquare nos permitirá compartir los sitios por los que pasamos, ganar emblemas y competir con otros usuarios.



En *Golden Abyss* Nathan estará acompañado por la atractiva Marisa Chase y el malévolo Dante.

Uncharted Golden Abyss

En el E3, Bend Studios mostró lo que ofrecería, en términos jugables, el primer *Uncharted* portátil. Ahora, toca desvelar detalles de la historia...

Nathan Drake no estará solo en su próxima aventura, en la que deberá buscar un nuevo y legendario tesoro perdido, de nuevo oro español. En su búsqueda estará acompañado por Marisa Chase, una joven todavía no muy curtida en materia aventurera, y Jason Dante, un viejo conocido al que Drake le enseñó todo sobre la búsqueda de tesoros y al que destapó su lado más ambicioso y avaricioso. El drama está servido... Y para drama, un dato: parece casi seguro que *Golden Abyss* no tendrá, al menos de momento, modos Online.



Escape Plan será una aventura repleta de trampas en la que tendremos que ayudar a escapar a los dos protagonistas.

Escape Plan

Ha sido una de las sorpresas de la feria, una aventura en blanco y negro en la que tendremos que ayudar a escapar a Lil y Laarg de su cautiverio...

Fun Bits Interactive se ha sacado de la manga una curiosa aventura repleta de puzzles en la que tendremos que usar la pantalla y el panel trasero táctiles para interactuar con los personajes, Lil y Laarg, y el entorno y así ayudarles a escapar de un retorcido complejo lleno de trampas y puzzles. Y todo para que consiguir que escapen de Bakuki, su enemigo, quien los quiere convertir en lacayos. La interacción con el entorno nos permitirá desde abofetear a los 2 protagonistas, a estrujarlos o empujar cajas, lo que dejará un montón de situaciones cómicas e hilarantes. Y su estética a lo "Tim Burton", no dejará indiferente a nadie...

Aplicaciones exclusivas

Todos los juegos de Vita estarán en versión física y descargable, aunque también habrá aplicaciones y juegos sólo disponibles en PS Store. Dentro de estos últimos, Sony ya ha desvelado algunos de los primeros, como *T@g* o *Frobisher Says*...

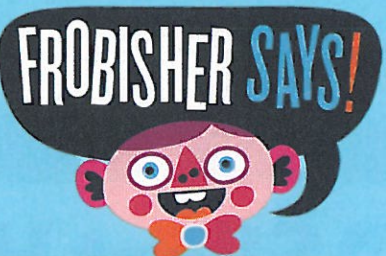


PS VITA | SONY | REALIDAD AUMENTADA | 2012

Crea tus graffitis y "plántalos" de forma virtual donde quieras. Al hacerlo, dejarás tu huella en la ciudad, y otros usuarios de PS Vita podrán ver tus creaciones, valorarlas o pisártelas con su propio graffiti. Así ganarás puntos, desbloquearás nuevas posibilidades artísticas y ascenderás en el ránking de graffiteros.



Crea tus graffitis y colócalos en el mundo real vía Vita para que otros jugadores puedan admirarlos (y tú ver los suyos).



PS VITA | SONY | PARTY GAME | 2012

La mejor forma de definir esta aplicación exclusiva (por ahora sólo saldrá en formato descargable) es como una versión europea de *Bishi Bashi*, es decir, una colección de alocados minijuegos que aprovecharán todas las funciones de Vita, desde la pantalla táctil al giroscopio o el micro. Parece divertido.



Remover pucheros de sopa, despertar con agua a un dormido, repartir cartas... Habrá cientos de pruebas a cual más loca.



Ruin será un juego de rol de acción, en el que recorreremos mazmorras plagadas de enemigos y elegiremos a nuestro personaje entre 3 clases.

» Ruin

Los amantes de los juegos de rol de acción tienen ante sí su primera cita obligada, un Hack'n Slash que saldrá en PS3 y PS Vita.

Idol Minds, los creadores de míticos títulos como *Coolboarders* o *Pain*, están preparando un espectacular juego de rol de acción que saldrá en PS3 y PS Vita (y que nos permitirá comenzar a jugar en una consola, copiar la partida y seguir en la otra). En él tendremos que recorrer todo tipo de mazmorras, enfrentándonos a criaturas fantásticas de todo tipo (jefes finales incluidos), a las que derrotaremos usando ataques cuerpo a cuerpo, a larga distancia y variados hechizos. De este modo ganaremos experiencia, subiremos de nivel y accederemos a mejores habilidades, al tiempo que podremos modificar nuestras armas y crear nuevas con los materiales que dejen los enemigos caídos. *Ruin* nos permitirá elegir entre 3 personajes distintos (caballero, asesino y mago), cada uno con habilidades diferentes, aunque podremos combinarlas si jugamos con un amigo de forma cooperativa (tanto Online como ad-hoc en el caso de Vita). Lo mejor de todo es que ambas versiones (PS3 y Vita) se venderán juntas en un único pack, por lo que si tienes ambas consolas disfrutarás del juego en cualquier parte.


Ruin se jugará desde una vista isométrica al estilo *Diablo*. Se podrá jugar en cooperativo online y ad hoc.

» Silent Hill Book of Memories

En el E3, Konami anunció que trabajaba en un nuevo *SH* para Vita y que tendría un fuerte componente multijugador. Así es *Book of Memories*...

PS VITA | KONAMI | ACCIÓN | 2012

Book of Memories será un juego de acción con vista isométrica y modo cooperativo que nos sumergirá en el terrorífico mundo de *Silent Hill* para descubrir los secretos del "Libro de los recuerdos". En este libro se recogen todos los recuerdos de la vida de nuestro personaje, y si los modificamos provocamos que cambie el presente, haciendo que el libro se reescribra. Esta "ida de olla" derrochará acción a raudales, siendo los tiros y los golpes cuerpo a cuerpo con todo tipo de armas el corazón de la experiencia. Vamos, que por lo que se ha visto, tiene pinta de ser como un *Dead Nation*, pero ambientado en el universo *Silent Hill*. No faltarán enfermeras y otras famosas abominaciones de la saga, como cabeza pirámide, pero no tenemos muy claro si la tensión y los puzzles estarán ahí... ¿Será un *SH* de verdad?


La acción cooperativa será la protagonista de este *Silent Hill*, que poco tiene que ver con los anteriores.



■ Nuevas armas, nuevas opciones de control, nuevo héroe, nueva trama... Será un *Resistance* totalmente nuevo.

Resistance Burning Skies

Con la batalla inclinada de lado de las quimeras en *Resistance 3*, aún quedan por contar relatos anteriores, con héroes aún no descubiertos...

Burning Skies será una precuela de *Resistance 2* y nos contará los primeros días de la guerra contra las quimeras en los Estados Unidos. En él controlaremos a Tom Riley, un bombero que pasará de ser un simple mortal a una heroica leyenda. Contaremos con algunos de los utensilios propios de los bomberos (como un hacha para destrozar elementos del entorno), un nuevo sistema de cobertura, atajos táctiles para usar armas secundarias o activar el disparo secundario de nuestras armas o el sixaxis para realizar ciertas acciones...



■ Controlando la gravedad podemos hacer flotar a la prota de esta original aventura.

Gravity Rush

Sony Japón tiene en sus manos otro de los proyectos más atractivos de Vita, un título que pasó desapercibido en el E3 y que ahora gana peso...

Los creadores del Survival Horror *Siren* están desarrollando una nueva aventura en la que el control de la gravedad corporal de la protagonista será la "herramienta" de trabajo para salvar Hekseville, su ciudad natal, de unas horribles criaturas. Así, pulsando el botón R hacemos que la protagonista flote, pudiendo moverse lentamente o, utilizando el sixaxis de la consola, apuntar a cualquier parte del escenario para "lanzarla" contra paredes o techos (a los que se "pegará"). No faltarán combates repletos de combos, ni una atractiva estética en plan anime rematada con un sublime Cel Shading. Promete ser uno de los juegos más originales de Vita.

Dungeon Hunter Alliance

PS VITA | GAMELOFT | ROL DE ACCIÓN | 2012

Ubisoft no ha desvelado aún si se trata de un port directo del juego de rol de acción de PSN o si será una aventura nueva, pero promete ser divertido.



■ *Dungeon Hunter: Alliance* será un juego de rol de acción para 4 jugadores. No se sabe si será compatible con el juego de PSN...

Virtua Tennis 4

PS VITA | SEGA | DEPORTIVO | 2012

El divertido arcade de tenis va a vivir una segunda juventud en Vita, con modos de juego nuevos, control táctil, partidos para dos en la misma Vita...



■ *VT4* llegará cargado de novedades, como una cámara en primera persona, nuevos modos de juego, nuevo control táctil...

Rayman Origins

PS VITA | UBISOFT | PLATAFORMAS | 2012

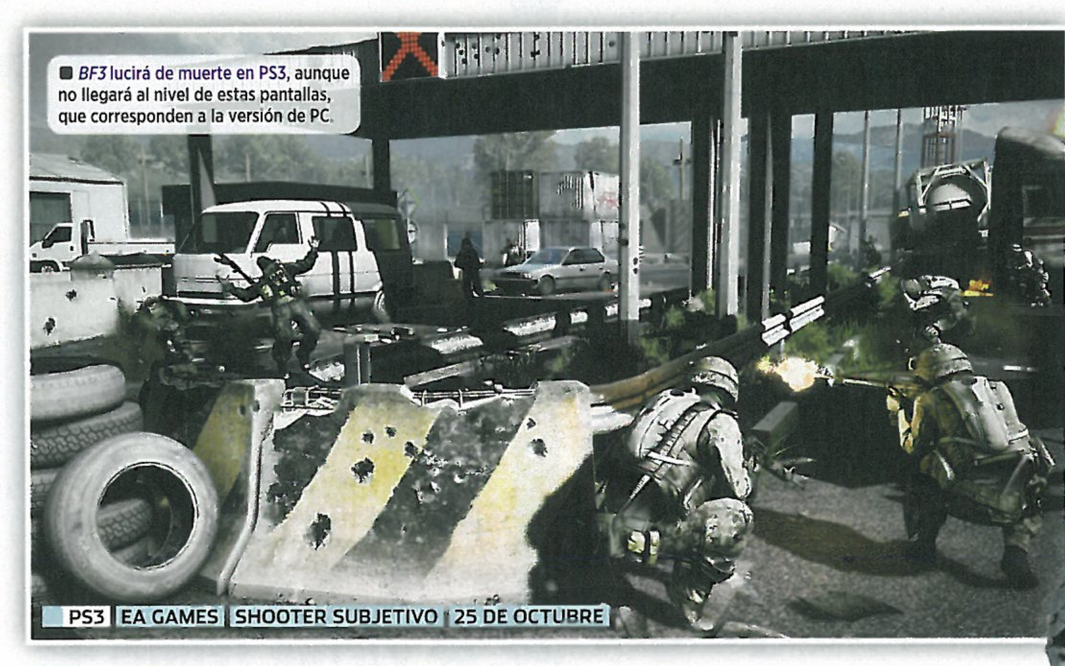
Este famoso plataformas volverá a sus orígenes 2D para contarnos la primera aventura de Rayman, en un colorista y genialmente animado título...



■ *Rayman Origins* será el regreso del personaje a las 2D, en un cuidado título que casi será como jugar con dibujos animados.

Otros anuncios

La feria Gamescom también ha dejado otros anuncios que no han tenido vídeo o imagen que os podamos enseñar. Por ejemplo, ya es seguro que EA lanzará *FIFA 12* en Vita, Ubisoft un *Assassin's Creed* y un *Lumines* nuevo, un nuevo *Asphalt*...



■ *BF3* lucirá de muerte en PS3, aunque no llegará al nivel de estas pantallas, que corresponden a la versión de PC.

PS3 | EA GAMES | SHOOTER SUBJETIVO | 25 DE OCTUBRE

» Battlefield 3

Si el toque explosivo y "Hollywoodiense" de *Call of Duty* ya te empieza a cansar, *BF3* ya se perfila como la alternativa más realista...

La serie *BF* vuelve a PS3 con una clara intención: convertirse en el shooter más jugado de este año. Y para ello está preparando un buen arsenal de posibilidades. La primera será su campaña, que se ambientará en un futuro no muy lejano (año 2014) en la frontera entre Irán e Irak, donde encarnaremos a un marine americano que lucha contra un grupo radical. Habrá misiones de todo tipo, posibilidad de conducir vehículos en momentos puntuales y bastante más realismo que en su rival (la campaña planteará misiones reales y un desarrollo algo más pausado y menos peliculero). A esto habrá que sumar el modo cooperativo para 2 sólo online (no a pantalla partida), en el que deberemos cooperar con un amigo para avanzar, marcar enemigos para que los vea nuestro compañero... La misión que se ha visto consistía en rescatar a un informador de un edificio atestado de enemigos, en el que el sigilo y avanzar coordinados era la clave para sobrevivir.

A esto hay que añadir el multijugador para 24, donde de nuevo habrá 4 clases (asalto, ingeniero...), mapas por todo el mundo (París, Teherán...). Cada vez pinta mejor.



■ *BF3* tendrá modo cooperativo para dos, un nuevo "refuerzo" anunciado en la feria Gamescom.

» Borderlands 2

El inhóspito planeta Pandora aún guarda muchos secretos, como zonas no exploradas o historias que contar. ¿Te atreverás a visitarlo de nuevo?

PS3 | 2K GAMES | SHOOTER SUBJETIVO | 2013



■ Presentará un look Cel Shaded remozado, nuevos personajes y escenarios y muchas novedades.

Hace un par de años Gearbox se sacó de la manga un genial e inmenso shooter subjetivo con toques de rol que se ganó el favor del público gracias a su campaña cooperativa para 4 jugadores y su larguísimo desarrollo. Su secuela promete seguir ese mismo camino, pero añadiendo nuevos personajes y clases (como el Gunzerker), nuevas habilidades, mayor inteligencia artificial para los enemigos, más "millones" de combinaciones de armas y piezas, nuevos escenarios y tramas... Sus creadores insisten en que esto es sólo el principio, que *Borderlands 2* tendrá muchas más novedades y que, en ningún caso, se conforman con añadir cuatro "tonterías" y ponerle un 2 al título. La cosa promete de verdad... ¿Lo malo? Que casi seguro no saldrá hasta 2013...



Ezio podrá revivir recuerdos de Altair, en los que controlaremos al primer asesino de la serie *AC*.

Assassin's Creed Revelations

Ezio Auditore, ya en su madurez, se prepara para una última aventura en la que seguirá el rastro de otro legendario asesino, Altair.

Antes de que la trama de *AC* nos lleve a una nueva localización, Ezio tenía que cerrar su historia, en la que buscará las 5 llaves de una biblioteca en la que Altair encerró un secreto capaz de destruir a los asesinos. Así, viajaremos por nuevas áreas (4 en total) y pondremos en práctica los nuevos "trucos" aprendidos por Ezio, como la fabricación de bombas: elegiremos el tipo (distracción, táctica y letal), así como sus componentes entre una gran variedad de ingredientes. Además, podremos jugar "recuerdos" de Altair.



FIFA Street volverá con el motor gráfico de *FIFA 12*, más realismo, un control mejorado y más opciones.

FIFA Street

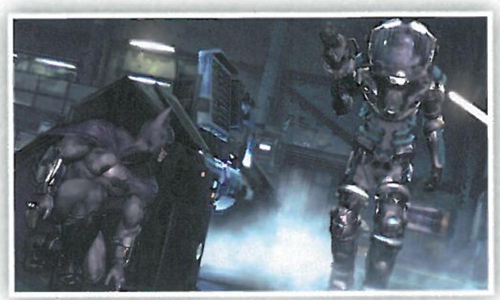
El divertido arcade de fútbol de EA regresará con nuevas ideas, pero buscando un mayor realismo que en anteriores entregas...

Tomando como base el motor gráfico de *FIFA 12*, este nuevo *FIFA Street* promete ser algo muy distinto, alejado del "irrealismo" de anteriores entregas. Volverá a ofrecer licencias (no faltarán los jugadores reales), 35 pistas alrededor de todo el mundo, partidos de todo tipo (1 vs 1, 6 vs 6...), modos de juego como Rey de la pista (el equipo que marca pierde un jugador y gana el que se queda sin jugadores) o la licencia de Futsal, la competición oficial de fútbol callejero de la FIFA. En cuanto al control, también habrá novedades como presionar L2 para parar al jugador y realizar malabares con el stick izquierdo. El espectáculo parece garantizado.

Batman Arkham City

PS3 | WARNER | AVENTURA | OCTUBRE

La feria Gamescom ha aportado un par de datos más a todo lo que dijimos el mes pasado sobre el esperado regreso del caballero oscuro: su nueva aventura se podrá jugar en 3-D y al listado de villanos se añade el letal Mr. Freeze. Qué pintaza que tiene...



Arkham City contará con un nuevo villano, Mr. Freeze, que congelará todo lo que toque. Además, se podrá jugar en 3-D.

UFC Undisputed 3

PS3 | THQ | LUCHA | ENERO

La nueva entrega de este gran juego de artes marciales mixtas llegará cargado de novedades, como el nuevo modo Pride (valdrán más golpes, como rodillazos en la cabeza con el rival caído), nuevas sumisiones y remates, un nuevo control simplificado...



Undisputed 3 ofrecerá más de 150 púgiles reales, un revisado modo Online, un nuevo modo Pride y muchas otras novedades.

Blades of Time

PS3 | KONAMI | ACCIÓN | 2012

Acompaña a Ayumi, una legendaria heroína, en su búsqueda de un tesoro en Dragonland, una hostil tierra en la que tendrá que luchar y evitar el sol para sobrevivir. Contará con más de 40 combos diferentes y habilidades como rebobinar el tiempo...



La bella y letal Ayumi tendrá que derrotar a miles de enemigos usando sus combos y poderes como rebobinar el tiempo.

» Aliens Colonial Marines

PS3 | SEGA | SHOOTER SUBJETIVO | 2012

Situado tras los hechos de la segunda peli, este shooter con campaña cooperativa para dos promete recrear el universo Alien como nunca. Habrá momentos de todo tipo (huida de una reina Alien, emboscadas...) y por supuesto agobio y terror.



Colonial Marines apostará por el cooperativo, permitiendo que al menos dos jugadores puedan disfrutar de la campaña.

» Devil May Cry

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 2012

La Gamescom ha servido para ver cómo será el sistema de combate de este nuevo *DmC*, que promete ser continuista, aunque Dante será más rápido, podrá atraer a los enemigos y utilizar armas muy distintas, como una guadaña.



Dante contará con nuevas habilidades, como una mayor velocidad y habilidad para conectar sus golpes.

» Saints Row The Third

PS3 | THQ | AVENTURA DE ACCIÓN | NOVIEMBRE

Más grotesco, más variado, con mejor factura técnica... este nuevo *SR* promete seguir la línea irreverente de la anterior entrega, pero potenciada a lo bestia. Y al ser el jefe de una gran banda, dispondremos de opciones nunca antes vistas en el género...



The Third nos permitirá manejar todo tipo de ingenios, como este sofisticado aerodeslizador... o la "nave" que lo persigue.



La campaña de *Future Soldier* será cooperativa para hasta 4 jugadores. El sigilo será vital...

PS3 | UBISOFT | ACCIÓN | MARZO 2012

» Ghost Recon Future Soldier

Tras algo más de un año a la sombra, este shooter bélico en tercera persona vuelve a la superficie para revelar sus principales novedades y cambios.

Campaña cooperativa online para 4 jugadores, inclusión de un montón de gadgets tecnológicos (como un coche RC para reconocer el terreno y marcar objetivos clave a nuestros compañeros) o la inclusión de más de 50 armas con hasta 10 puntos personalizables con 50 piezas distintas son algunas de las novedades de este shooter bélico, a las que hay que añadir su ambientación africana (en Gambia) o el gran peso que tendrá el sigilo en el desarrollo de sus misiones. Desde luego, pinta mucho mejor que hace un año...



Muerte podrá manejar armas pesadas, como esta maza y contará con una montura para recorrer los enormes escenarios.

PS3 | THQ | AVENTURA | 2012

» Darksiders II

No es una paradoja: la salvación de la humanidad del fin del mundo está en la Muerte, el nuevo jinete del apocalipsis que manejaremos en *Darksiders II*.

Tras el jinete Guerra, Muerte se prepara para una nueva aventura en una dimensión paralela, donde de nuevo se decidirá el destino de la humanidad. Y en su desarrollo, se volverán a mezclar combates, plataformas y puzzles creando así una aventura en el sentido más "tradicional". Eso sí, habrá novedades en todos los apartados, como un sistema de combate muy distinto al de Guerra (Muerte será más ágil, podrá manejar armas más pesadas pero no bloquear ataques enemigos), con nuevas habilidades e incluso escenarios, estos últimos con un carácter más oscuro y sombrío, más acorde con el tétrico protagonista.



■ *FarCry 3* será un shooter en mundo abierto, en el que nos enfrentaremos a brutales piratas.

PS3 | UBISOFT | SHOOTER SUBJETIVO | FEBRERO

» FarCry 3

Una isla paradisíaca es el hogar de un grupo de despiadados piratas que intentarán acabar con el náufrago Jason Brody. ¿Lo conseguirán?

Con su barco hundido en la costa y su novia perdida en la selva, Jason Brody no tendrá más remedio que internarse en la isla, en la que un grupo de salvajes piratas campa a sus anchas aniquilando inocentes civiles. Así, desde una perspectiva en primera persona tendremos que enfrentarnos a estos criminales, al tiempo que recorremos con libertad la enorme isla, cumpliendo los encargos que nos pidan los NPC (personajes no controlables)... Será muy superior a *FC2* técnicamente (mejores animaciones faciales) e igual de intenso.



■ Será un irreverente juego de acción zombi protagonizado por una animadora y con música de Akira "Ex-*Silent Hill*" Yamaoka.

PS3 | GRASSHOPPER/WARNER | ACCIÓN | 2012

» Lollipop Chainsaw

Institutos y zombis han ido juntos de las manos en muchas películas, pero ¿cuándo una animadora ha sido la heroína? Y esto es sólo el principio...

Juliet Starling, una animadora del instituto San Romero, va a celebrar su décimo octavo cumpleaños luchando contra los zombis que han invadido su instituto. Y para combatirlos contará con sus pompones, sus movimientos acrobáticos y una motosierra, con la que rebanará carne zombi. El sentido del humor de sus creadores, Grasshopper, no se queda sólo en el argumento del juego y se dejará notar en algunos elementos como los ataques especiales (entre la sangre habrá arco iris, cañones de confeti...). Tampoco faltarán jefes finales (como un zombi punkie que nos atacará con "tacos"), misiones como rescatar compañeros... Promete.

» Nuevos juegos para Move

Sony prepara una segunda oleada de juegos para Move, entre los que habrá nuevas ideas y secuelas de los mejores juegos ya vistos, como es el caso de *Start The Party*, que vuelve con más pruebas...

Move Fitness

PS3 | SONY | DEPORTIVO | 2011

Baloncesto, esgrima, boxeo... un total de 25 disciplinas con las que podrás jugar y entrenar para ponerte en forma mientras te lo pasas bien con tu PS3.

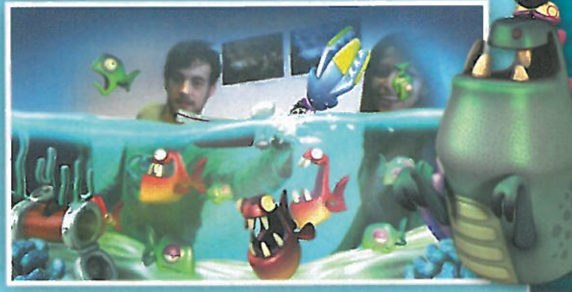


■ Ejercicios de coordinación, reflejos... 25 pruebas con las que podrás entrenar en disciplinas como boxeo, esgrima o basket.

Start the Party Save the World

PS3 | SONY | PARTY GAME | 2011

Nueva colección de minijuegos y pruebas que convertirán tu mando Move en todo tipo de utensilios para aporrear enemigos, interactuar con objetos...



■ La temática de las pruebas gira en esta ocasión en torno a salvar el mundo de diferentes amenazas. Será graciosete...

DanceStar Party

PS3 | SONY | MUSICAL | 2011

Los creadores de *SingStar* trabajan en un juego de baile, con 40 canciones y 4 coreografías por tema, con las que bailarás como en los videos originales.



■ Dr. Beat, Duck Sauce o LMFAO serán algunos de los grupos cuyos temas estarán para bailar en *DanceStar Party*.

NOVEDADES Play manía



PÁGINA 38
Driver San Francisco
Un clásico de PlayStation que vuelve a sus orígenes con la intención de recuperar la gloria perdida y divertirnos de lo lindo con su combinación de aventura y conducción.

FÚTBOL, COCHES Y... ¡ACCIÓN!

El otoño ya está aquí y con él comienzan a desfilar por nuestras consolas los juegos más esperados del año. Empezamos con *FIFA* y *PES* protagonizando el clásico del fútbol (nunca mejor dicho), y continuamos con la recuperación de una saga, *Driver*, que nos alucinó en la primera PlayStation. Seguimos con el espectacular *F-1 2011*, que nos da la oportunidad de reescribir la historia de esta temporada de la Fórmula 1 y llevar a Fernando Alonso a lo más alto del podio. Pero hay más, el espectacular regreso de *Resistance 3*, la acción frenética de *Warhammer 40K Space Marine*, el sangriento y peligroso *Dead Island* (una aventura en plan survival horror que tiene pinta de shooter) o el originalísimo *El Shaddai*, en el que debemos capturar a los ángeles caídos. Sin olvidarnos de las remasterizaciones de clásicos. Y esto es sólo el principio: lo mejor del año aún está por llegar y el mes que viene veréis por aquí...


PÁGINA 42

F1 2011. Rugen los motores con un gran simulador que añade importantes novedades a la edición del año pasado.


PÁGINA 44

Resistance 3. Las quimeras han invadido el planeta y sólo queda resistir, en una frenética lucha por la supervivencia.


PÁGINA 48

FIFA 12 y PES 2012. Los dos grandes del fútbol están a punto de saltar al campo luciendo sus nuevos "fichajes".


PÁGINA 56

Dead Island. Unas vacaciones en una isla de ensueño pueden convertirse en la peor de tus pesadillas...

PS3

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...



El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

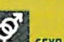



EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS

SE DICEN PALABROTAS

SEXO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO

ENSEÑA A JUGAR


EDAD JUEGO EN RED


JUEGO RECOMENDADO Play

12+

Género: **AVENTURA**
Desarrollador: **REFLECTIONS**
Editor: **UBISOFT**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **69,95 €**
Precio Ed. Coleccionista: **89,95 €**

JUGADORES 1 · JUG. ONLINE 1-8 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO · INSTALACIÓN NO · RESOLUCIÓN 720P

http://driver-thegame.ubi.com

■ *DSF* es una aventura de conducción de corte policíaco, con persecuciones y otras situaciones que requieren gran destreza al volante y nervios de acero.

VELOCIDAD, **CANTIDAD** Y VARIEDAD PARA SALIR DEL COMA

DRIVER San Francisco

Tras las olvidables entregas de PS2 y PSP, *Driver* quiere recuperar su mítico nombre ofreciendo lo que mejor sabe: una historia policíaca, velocidad y persecuciones que te mantendrán al borde del asiento...

Hubo un tiempo en el que *Driver* era sinónimo de la mejor conducción. Sus dos primeras entregas nos cautivaron y, tras un par de juegos mediocres, parecía que la saga estaba condenada a extinguirse... pero nada más lejos de la realidad. Reflections ha hecho borrón y cuenta nueva y cual ave fénix ha vuelto a sus orígenes para recuperar lo más importante: el placer de conducir.

***San Francisco* recupera el ya eterno duelo** entre el agente John Tanner y el criminal Jericho, quien tras escapar de la cárcel deja en coma a Tanner en un accidente. Así, 7 de los 8 capítulos que componen la aventura transcurren en la mente de Tanner, donde tendremos que librar una investigación paralela para descubrir las intenciones de Jericho y salir del coma. Así, mientras recorremos una gran recreación de San Francisco (con sus empinadas calles, su gran puente y otros edificios emblemáticos), podremos cumplir todo tipo de misiones, desde las clásicas persecuciones sin ser detectados (o chocando para destrozar los vehículos rivales) a carreras ilegales, pasando por desactivar bombas, defender un vehículo estacionado de los coches enemigos y otras variadas situaciones algo más fantásticas que no desvelaremos para no chafar sorpresas.

Junto a estas misiones principales hay más de un centenar de tareas opcionales, que se reparten entre actividades (como grabar escenas de riesgo para un programa, asustar a un profe de autoescuela o destrozar paquetes de medicina) y retos (en un determinado tiempo mantener tal velocidad, conducir en dirección contraria, adelantar a tantos coches...). Todas éstas tareas nos dan puntos de Voluntad, con los que podemos comprar garajes y, en ellos, comprar 140 vehículos reales, mejoras para las habilidades de Tanner, nuevas cámaras o desbloquear desafíos y eventos especiales como carreras de checkpoints y persecuciones en lugares especiales o con unas determinadas características. Y aún hay más: por la ciudad hay reparti-



» UNA AVENTURA **POLICÍACA** MUY POCO CONVENCIONAL...

① **UNA DE POLIS.** *DSF* es una aventura que nos invitará a detener a Jericho, el archienemigo del prota, Tanner. Tiene toques fantásticos...

② **HAZ "SHIFT".** Pulsando ✖ saldremos de nuestro coche y, desde una vista aérea, podremos "abordar" cualquier vehículo que veamos...

③ **VARIEDAD.** Carreras, persecuciones, grabación de escenas para la TV, recolección de objetos, destrucción... hay de todo.



La aventura se divide en 8 actos, 7 de los cuales transcurren en la mente de Tanner. Todos tienen numerosas misiones y tareas opcionales.



Cumplir cualquier misión nos reporta Voluntad, que es la "moneda" con la que compramos talleres, coches, mejoras para las habilidades...



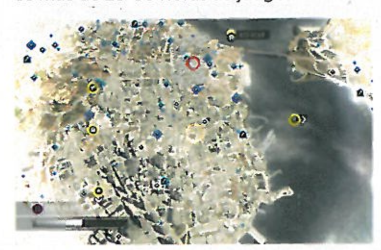
La conducción es una delicia, como en los primeros *Driver*. Aunque dominar los 140 vehículos disponibles lleva tiempo.





MUCHO POR HACER EN SAN FRANCISCO

Retos, actividades, recolección de ítems, desafíos, misiones principales... *DSF* ofrece más de 25-30 horas de juego.



MAPA. Este "caos" de iconos indica lo que hay para hacer: las misiones (amarillo), actividades (azul), retos (azul pequeño)...



ACTIVIDADES. Carreras, misiones policiales, destruir objetos del entorno, defender coches inmóviles de ataques...



RETOS. Remolca un vehículo a más de 120 km/h, conduce 20 o más segundos en dirección contraria... Su dificultad crece.

Driver recupera lo mejor de los originales, la conducción exigente y divertida, para ofrecer una nueva historia con toques más fantásticos.

dos iconos y al recoger 10 desbloqueamos una pruebas extra. Vamos, que en cuanto a contenido, *DSF* va más que sobrado y puede garantizar, fácilmente, las 30 horas sólo en el modo individual (algunas más si quieres comprar todos los coches), más las que puedas sacar del completo online.

A estas características hay que añadir otra más que también marca la diferencia con otras aventuras de conducción: al transcurrir la aventura en la mente de Tanner, hay numerosos elementos ficticios que aportan algo de frescura al desarrollo. Desde el inicio de la aventura vamos desarrollando algunas habilidades nada habituales, como acumular fuerza para embestir o el llamado "Shift", con el que abandonamos nuestro coche y, desde una vista aérea con varios niveles, podemos abordar cualquier otro vehículo.

La sola presencia del "Shift" abre un nuevo mundo de posibilidades ya que, por ejemplo, para superar algunas misiones de persecución podemos "abordar" un coche que viene de frente y provocar una colisión frontal, lo que da pie a un estilo de juego original. Eso sí, en algunas ocasiones, Reflections ha dejado "manga ancha" y se puede abusar mucho de esta opción, lo que al final puede simplificar mucho las cosas (en las carreras podemos destrozar a nuestros rivales y ganar sin llegar a la meta). Aún así, es una opción interesante y divertida. Y, a pesar de todas estas virtudes, *DSF* acaba incurriendo en un error típico en este tipo de títulos: la repetición. Cada tipo de prueba, tanto de las »

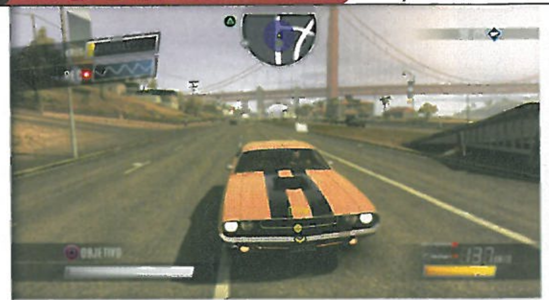


Tanner y su Dodge Challenger son los protas de *DSF* (el coche está en la edición limitada).

La sensación de velocidad es muy, muy elevada, sobre todo con los deportivos y con las vistas interiores.



El editor de vídeos vuelve con muchas opciones, con las que podrás cortar y editar con efectos tus mejores carreras y choques.



Están todas las señas de identidad de San Francisco: el Golden Gate, las empinadas cuestas... aunque a veces peca de simple gráficamente.



Como si de una serie de TV se tratara no faltan vídeo resúmenes, tipo "previamente en *Driver*" ni un esquema con los implicados en el caso.



La introducción de "Shift" cambia la forma de jugar. Podemos ganar una carrera provocando que otros coches choquen con los rivales...





Gracias a todas las tareas que ofrece y su original Online, *DSF* devuelve la saga al camino de la diversión.

misiones de la aventura como de los eventos opcionales, se acaban repitiendo, como mínimo, una vez, y no es raro encontrarse diciendo "vaya, otra vez esta prueba". Pero en un título con tanto para hacer, es lógico y hasta perdonable.
En la parcela técnica destaca, sobre todo, la sensación de velocidad, en especial con los coches más rápidos. Su modelado tampoco está mal, pero tras ver los vehículos premium de *GT5*, como que no sorprenden tanto... El resto, aunque correcto, tiene algún que otro altibajo, como algunos edificios excesivamente planos.

***DSF* llega además totalmente doblado al castellano,** con unas voces que el 90% del tiempo convencen. El problema es que, durante muchas misiones, los personajes no se callan ni bajo el agua, dejando chistes y conversaciones flojitas que incluso distraen del objetivo de la misión.
El broche lo ponen la música setentera, que como siempre encaja a la perfección con el estilo del juego, y el modo online, que debuta en la saga ofreciendo una gran variedad de modos y opciones y alargando aún más la vida del juego. El conjunto consigue hacernos olvidar los últimos fiascos de la saga, que ya es mucho...



El doblaje al castellano es profesional. El problema es que en muchas misiones hablan de más, con frases sobrantes muy tontas para rellenar.



El modelado de los coches y las escenas de vídeo son algunos de los aspectos que más destacan en *DSF*, junto a su genial control.

DRIVER DEBUTA EN EL TERRENO ONLINE

Más de una docena de modos, con y sin usar "Shift", pantalla partida para dos... Su online es completo y funciona bien.



VARIADO. Permanecer en la estela de un coche manejado por la CPU, seguir y chocar contra el coche marcado... Hay de todo.



SIN SHIFT. Hay modos como Carrera clásica o Circuito GT (trazados técnicos) que invitan a conducir sin ayudas extra.



HABILIDADES. Podemos desbloquear y equipar habilidades, como "Cambio" para cambiar el coche por uno de nuestro garaje.

VALORACIÓN

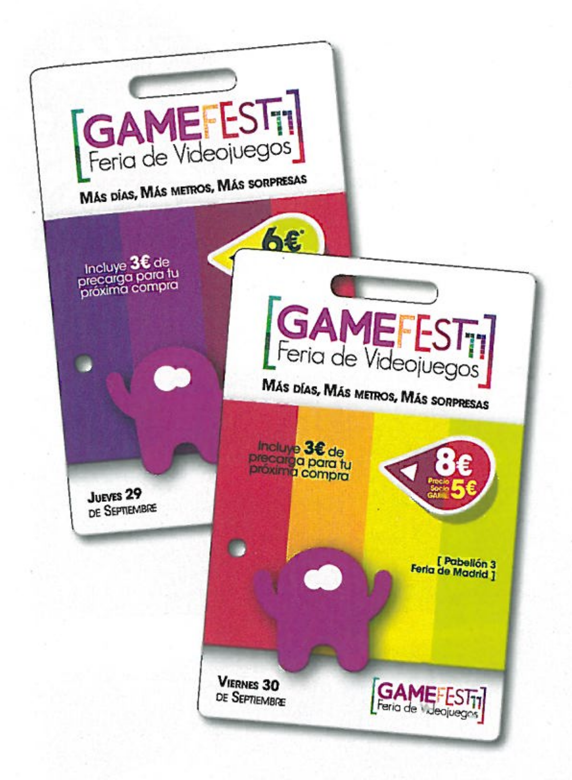
» LO MEJOR
La conducción, la introducción de "Shift" y que vuelve a ser un *Driver* de los buenos.

» LO PEOR
Gráficamente podía estar mejor. La repetición de misiones tipo puede llegar a cansar.

Te gustará que... TEST DRIVE UNLIMITED 2 — Te gustará que... NFS HOT PURSUIT



85	**» GRÁFICOS** Buen modelado de los coches, aunque la ciudad peca de simple.
89	**» SONIDO** Un gran doblaje, aunque algunos diálogos sobran. Buena música.
92	**» DIVERSIÓN** *DSF* recupera lo mejor de la serie y se centra en la mejor conducción.
93	**» DURACIÓN** Más de 30 horas: más de 200 pruebas, gran online, desbloqueables...
NOTA 90	La saga *Driver* vuelve al buen camino ofreciendo incontables horas de juego, desafíos y un gran online.





¡No te quedes sin tu Entrada!



Entrada de Viernes, Sábado o Domingo
Horario de 10:00 a 20:00h



Entrada de Jueves
Horario de 14:00 a 20:00h

Si te perdíste GAMEFEST 2010 el año pasado te perdíste 10.000 metros de Diversión, 800 puestos de Consolas con las Últimas Novedades, Gurús de los Videojuegos, Torneos, Premios, Coches, Chic@s Guap@s...



¡Que no te vuelva a pasar!

Este Año te esperamos con más de 16.000 metros...

El resto Tendrás que Venir para Descubrirlo

Te esperamos del 29 de Septiembre al 2 de Octubre en el Recinto Ferial Juan Carlos I de Madrid

Síguenos en:

www.gamefest.es



Colaboran:
HOBBYNEWS.es
HOBBY CONSOLAS

JUEGO RECOMENDADO Play



3

Género: **VELOCIDAD**

Desarrollador: **CODEMASTERS**

Editor: **CODEMASTERS**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **65,85 €**



JUGADORES 1-2 | JUG. ONLINE 1-16 | TEXTOS CASTELLANO | VOCES CASTELLANO | INSTALACIÓN NO | RESOLUCIÓN 720P

www.formula1-game.com/es/



■ Un estupendo simulador de Fórmula 1 que ha mejorado la entrega del año pasado con algunos interesantes añadidos y una jugabilidad más ajustada.

» VIVE TODA LA EMOCIÓN DE LA F1



① **AUTÉNTICO.** El juego cuenta con la licencia oficial de la FIA y están disponibles los 19 circuitos y 12 escuderías de este campeonato.



② **REALISMO EN CARRERA.** El aspecto simulador queda reflejado en el realismo en la conducción y en los reglajes mecánicos.



③ **A TU MEDIDA.** Hay diferentes niveles de realismo. Incluso tenemos la opción "Flashback" para repetir una acción en caso de error.

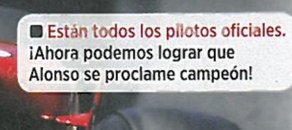
CAMBIO DE CARROCERÍA Y **MOTORES MEJORADOS**

F1 2011

Codemasters Birmingham no se ha dormido en los laureles y ha añadido a su gran simulador del año pasado un buen puñado de interesantes novedades.

El año pasado, el regreso de la F1 a PS3 supuso una grata sorpresa gracias a una simulación soberbia, pero a la que le quedaban algunos flecos por cortar. Esta nueva entrega, que por supuesto cuenta con todas las escuderías, pilotos y circuitos de la temporada 2011 gracias la licencia oficial de la FIA, se ha empeñado en mejorar notablemente la experiencia de juego con la incorporación de una conducción más pulida, numerosas novedades y los nuevos elementos añadidos a la reglamentación oficial de este año. Y lo ha conseguido.

Las mejoras se notan ya en los modos de juego. Se han implementado varias modalidades a pantalla partida para dos jugadores (Campeonato cooperativo o carreras individuales), el multijugador se ha ampliado a 16 jugadores online más 8 coches controlados por la IA en diversos modos de juego, sin olvidar las pruebas contrarreloj. Eso sí, el modo principal sigue siendo Trayectoria, en el que adoptamos el papel de un piloto novel que, empezando desde una escudería modesta, debe ir escalando posiciones en la F1. Antes de cada carrera se nos informará del estado del circuito, nuestros objetivos y la climatología, para luego pasar a los entrenamientos libres, la clasificación y la propia competición (en todos podemos configurar el coche a nuestra medida). Una vez en pista, además de comprobar la efectividad de una interfaz más completa, sentiremos que



■ Están todos los pilotos oficiales. ¡Ahora podemos lograr que Alonso se proclame campeón!

Scuderia Ferrari



El sistema de control se ha pulido respecto a la edición de 2010 y el coche se comporta ahora con más realismo, en especial en las curvas.



Además de los modos multijugador Online, podemos competir en carreras sueltas o campeonatos con otro amigo a pantalla partida.



La interfaz de información en carrera ha mejorado y ahora es más completa y sencilla de interpretar.





Un simulador redondo en todas las facetas que ha mejorado y mucho la versión del año pasado.

la conducción está más pulida y que el coche responde con más realismo (hay 4 niveles de dificultad que van desde lo más arcade hasta una conducción tremendamente realista). Y por fin se ha incluido el Safety Car, aunque en la beta que hemos jugado estaba disponible. Además, para hacer más completa la simulación, incluye los elementos de la nueva reglamentación, como el KERS y el DRS, que suponen un importante componente táctico que añade más interés a una conducción ya de por sí emocionante. Y aunque hay elementos mejorables, como el sistema de daños, el conjunto es espectacular y se nota el empeño de Codemasters por crear un juego con suficientes alicientes, en lugar de darle un simple lavado de cara.

No pasa lo mismo gráficamente, ya que no supone un salto apreciable respeto al título del año pasado, pero sigue siendo visualmente espectacular (pese a algunos ligeros fallos gráficos y popping en determinadas zonas de los circuitos). Como el doblaje y el sonido siguen siendo muy buenos, podemos decir que técnicamente cumple con nota sobresaliente. En resumen, un juego que mejora sustancialmente la jugabilidad y la conducción respecto a la entrega del año pasado y que incorpora suficientes novedades como satisfacer a todos los seguidores del circo de la Fórmula 1. Una joya dentro del género de los simuladores de conducción. ○



En el completo modo Trayectoria somos un piloto modesto que debe ascender en la F1, mientras administra todos los aspectos de la escudería.



Gráficamente se parece al juego del año pasado, pero se han mejorado elementos como los efectos del agua o algunos accesorios.

» LAS NOVEDADES DE LA COMPETICIÓN

El campeonato oficial ha añadido este año algunas novedades que, por supuesto, aparecen en el juego.



POTENCIA. El KERS es un extra de potencia que se rellena cada vuelta y con el que es más fácil adelantar en las rectas.



DRS. Esas son las siglas de un alerón móvil que, estando a menos de un segundo de un rival, nos da más velocidad.



SAFETY CAR. No es una novedad de la F-1, pero sí del juego. Este año por fin veremos al coche de seguridad en pista.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Las mejoras en el sistema de conducción, modos de juego, jugabilidad e interfaz.

» LO PEOR

Que llegue casi al final de la temporada y que los gráficos no hayan evolucionado más.

Te gustará + que... **F1 2010**



Te gustará − que... **GRAN TURISMO 5**



90	**» GRÁFICOS** El motor gráfico EGO deslumbra, aunque tiene algunos fallitos.
90	**» SONIDO** Los sonidos de la F1 recreados con contundencia. Correcto doblaje.
94	**» DIVERSIÓN** Conducción muy realista que transmite potencia y emoción.
92	**» DURACIÓN** Modo Carrera muy rejugable y opciones multijugador variadas.
NOTA 93	Si te gusta la F1 este es tu juego. Un simulador muy realista y emocionante que mejora la experiencia del año pasado.



JUEGO RECOMENDADO Play

Género:
SHOOTER

Desarrollador:
INSOMNIAC GAMES

Editor:
SONY

Lanzamiento:
8 DE SEPTIEMBRE

Precio:
69,95 €



http://www.resistance-game.com



COMPATIBLE CON PS MOVE

La saga sigue en lo más alto del género gracias a un shoot'em up contundente repleto de acción y una enorme variedad de situaciones.

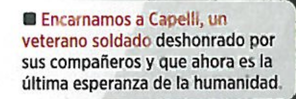
CUANDO **UN HOMBRE** DEBE CONVERTIRSE EN UN EJÉRCITO

Resistance 3

Las quimeras han conquistado casi toda la Tierra y la única esperanza es un soldado deshonrado por sus compañeros. ¿Sabes a quién le toca ese papel?

El primer *Resistance* acompañó a PS3 en su debut y conquistó a jugadores y crítica por su jugabilidad, ambientación y apartado gráfico. La saga siguió creciendo con una segunda parte aún mejor y que explotaba toda la espectacularidad de la lucha contra el virus quimera en batallas multitudinarias entre humanos y alienígenas. Esta tercera entrega sigue desarrollando el enfrentamiento contra estos temibles seres, aunque como ahora la Tierra está prácticamente tomada por el virus quimera, los tiroteos pasan a ser casi siempre en solitario (aunque nos encontraremos pequeños grupos que nos servirán de ayuda), basando todo su atractivo en la diversidad de situaciones, una ambientación más crepuscular (algunos de los escenarios parecen sacados de cualquier spaghetti western de los años 60-70) y una acción que no da un respiro.

Nosotros encarnamos al soldado Joseph Capelli, deshonrado tras los hechos que suceden en *Resistance 2* (y que nos callamos para no reventar a nadie el final del juego). Los acontecimientos le empujan a abandonar su refugio y familia, para embarcarse en una aventura que le lleva por toda clase situaciones con el fin de destruir una gigantesca estructura quimera que amenaza con helar el planeta. Y es precisamente esta variedad de sucesos en la trama (sólo diremos que las quimeras no son las únicas amenazas a las que nos enfrentare-

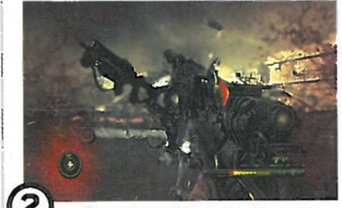


Encarnamos a Capelli, un veterano soldado deshonrado por sus compañeros y que ahora es la última esperanza de la humanidad.

» AHORA ESTÁS **SOLO** EN EL FRENTE DE BATALLA



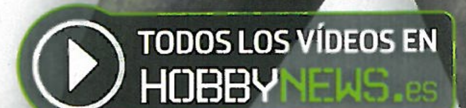
① **TONO GRIS.** La trama, narrada con cuidadas cinemáticas y vídeos, nos sitúa a finales de los 50 con las quimeras dominando la Tierra.



② **MÁS PELIGRO.** Las quimeras cuentan en sus filas con nuevos y peligrosos seres: híbridos invisibles, saltones... Ponen los pelos de punta.



③ **EN SOLITARIO.** Olvida las grandes batallas de anteriores títulos, aquí como mucho tenemos la ayuda de pequeños grupos de resistencia.





Los combates son más contundentes gracias a un sistema de control refinado, el arsenal y las posibilidades de los escenarios abiertos.



Aunque el enfrentamiento directo suele ser la única opción, algunas veces, en escenarios abiertos, podemos optar por el sigilo.



No faltan temibles "jefes finales" que sólo podemos derrotar descubriendo sus puntos débiles.





Esta tercera entrega tiene momentos inolvidables, arropados con combates más intensos, más armas y nuevos enemigos.

mos) una de las grandes bazas del juego durante los 20 capítulos del modo Campaña (alrededor de 8-9 horas, dependiendo del nivel de dificultad). Es cierto que muchos acontecimientos nos sonarán de anteriores *Resistance*, pero no lo es menos que otros son una auténtica sorpresa y le dan a esta tercera entrega un toque especial y muy difícil de olvidar.

Otro de sus pilares maestros es la enorme cantidad de armas disponibles, muchas de ellas nuevas en la saga. Encontramos hasta 12 modelos diferentes que cuentan con un disparo principal y otro secundario. Además, a medida que las usamos vamos mejorando su nivel, lo que nos aporta funciones especiales y complementos (mirillas más precisas, munición explosiva...). Como podéis imaginar, con semejante arsenal a nuestra disposición, los combates son intensos de principio a fin. Y es que ahora las quimeras son más numerosas que nunca y cuentan con algunos bichos nuevos de esos que ponen los pelos de punta (mucho ojo a los gigantescos "enemigos finales"). Así, y gracias a un excelente sistema de control (también puedes jugar con tu mando Move y con el Navigator), los tiroteos son todo un espectáculo por su intensidad y el peligro que acecha con cada proyectil que impacta en nuestro personaje (el juego recupera el sistema de la "vieja escuela" de recuperar "vida" mediante botiquines).
Si a ello sumamos la posibilidad de jugar la Campaña en modo cooperativo (ya sea a pantalla partida u Online), el resultado es inmejorable, pese a que el ritmo de la trama es como una montaña rusa, con momentos álgidos y otros que, por tópicos y vistos, resultan algo sosos. »

» NUEVA GUERRA, NUEVAS REGLAS

Se han incluido bastantes novedades que hacen de esta entrega un episodio muy especial lleno de momentos memorables.



ARMADO. Entre el nuevo armamento hay armas tan "bestias" como un mazo y otras tan potentes como un rifle helador.



ÉPICO. No faltan momentos realmente espectaculares como la huida en barco por el Mississippi o la defensa de un tren.



¿ERES SENSIBLE? A diferencia de las otras entregas, el gore está presente siempre, con algunas escenas impactantes.

Podrás jugar en 3-D estereoscópico si tienes un televisor compatible. Resulta muy espectacular.



Todas las armas tienen un disparo principal y otro secundario y mejoran (miras o balas de mayor potencia) según las usamos.



Recupera el sistema de botiquines, es decir, no nos curamos con sólo esperar, lo que aumenta la tensión en los tiroteos.



Los escenarios son de lo más variados y van desde pequeños refugios hasta minas, cárceles y, cómo no, las propias naves de las quimeras.



Si quieres diversión en estado puro, tienes que probar a jugar el modo Campaña en cooperativo, ya sea Online o a pantalla partida.



¿Creías que las quimeras eran la única amenaza que tendrías que combatir? Estás equivocado porque la trama cuenta con muchas sorpresas...





La historia no cuenta nada nuevo, pero su tono oscuro y sus giros nos sumergen de lleno en la trama.

Si la Campaña está a la altura de la saga, el multijugador tampoco se queda atrás. Aunque ahora el número de jugadores se ha reducido de 60 a 16, el nuevo sistema de experiencia para adquirir nuevas habilidades y armas, la intensidad de sus combates y los 8 modos de juego (entre los que encontramos el típico "Deathmatch" o "Capturar bandera"), seguro que nos mantienen durante muchas horas pegados al televisor.

Visualmente sigue la estela de anteriores entregas y mantiene el tipo con unos gráficos espectaculares (el juego es compatible con el formato 3-D estereoscópico) y de gran trabajo artístico, pese a algún que otro elemento mejorable, como pequeños fallos en algunas texturas o el ligero popping. Estas pequeñas taras gráficas quedan de sobra compensadas con un sonido de lujo y una épica banda sonora, propia de cualquier producción de Hollywood.

En resumen, tanto los fans de la saga como los seguidores de los shooter en general tienen que seguirle muy de cerca, ya que es un título que no deja indiferente, tanto por su tremenda jugabilidad como por sus completos modos de juego. Y si estás cansado de la guerra realista, más.



Además de usar el control tradicional con un pad, podemos jugar apuntando con Move y moviéndonos con el Navigator o un Dual Shock.



Visualmente no puede competir con los últimos "pesos pesados", pero es un "cañón" con algunos escenarios y efectos impresionantes.

» DETÉN LA INVASIÓN QUIMERA EN LA RED

El número de jugadores ha bajado de 60 a 16, pero la experiencia de juego ha mejorado gracias a interesantes novedades.



ASCENDIENDO. Podrás subir niveles consiguiendo disparos certeros o rachas de enemigos. Con ello logras nuevas ventajas.



VARIEDAD. Hay 8 modos de juego entre los que encontramos desde el típico Todos contra Todos, Captura la Bandera, etc.



ADAPTA TU PERFIL. Cada bando (humanos y quimeras) cuenta con varios perfiles para adaptarte a cada batalla.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La Campaña tiene momentos realmente originales y espectaculares. El cooperativo.

» LO PEOR
Hay situaciones que ya vivimos en entregas anteriores. Algunos fallos en la IA enemiga.

Te gustará + que... RESISTANCE 2



Te gustará − que... COD BLACK OPS



90	**» GRÁFICOS** Tiene elementos mejorables, pero visualmente es impactante.
92	**» SONIDO** Efectos y voces a gran altura. La banda sonora es de antología.
90	**» DIVERSIÓN** Momentos épicos y variedad de armamento: no aburre nunca.
92	**» DURACIÓN** Campaña de 9 horas, más modo cooperativo y multijugador.
NOTA 91	Mejora a los anteriores y, pese a sus altibajos en el ritmo, resulta muy divertido, tanto jugando en compañía como solos.

JUEGO RECOMENDADO Play

TODOS LOS VÍDEOS EN HOBBYNEWS.es

Género: **DEPORTIVO**
Desarrollador: **EA SPORTS**
Editor: **EA SPORTS**
Lanzamiento: **30 DE SEPTIEMBRE**
Precio: **69,95 €**

JUGADORES 1-7 · JUG. ONLINE 2-22 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO · INSTALACIÓN NO · RESOLUCIÓN 1080P

http://fifa.easports.com/es

FIFA 12 es la nueva edición del gran simulador de futbol de EA Sports que también saldrá en PSP y PS2.

LA **CULMINACIÓN** DE UN GRAN PROYECTO FUTBOLÍSTICO

FIFA 12

Desde su primera entrega en PS3, *FIFA* ha ofrecido un producto de calidad que ha ido mejorando con los años. Y esta edición es la más "redonda".

Todo comenzó con *FIFA 08*. Desde los comienzos de PS3, en EA Sports hicieron un gran esfuerzo en todos los sentidos para conseguir un simulador verdaderamente "de nueva generación". Cuatro años y otras tantas ediciones más tarde, David Rutter y su equipo han conseguido su obra más redonda hasta la fecha. La culminación de muchos años de trabajo y dinero invertidos en crear un simulador de fútbol capaz de plasmar todo lo que ocurre en el terreno de juego sin renunciar al desbordante catálogo de opciones y licencias que siempre ha caracterizado a la serie.

La sensación de estar ante una obra terminada la tenemos ya desde el primer partido. Cuando comprobamos lo bien que funciona el renovado motor de impactos (que consigue recrear en contacto físico entre los jugadores de una forma magistral, minimizando el molesto "clipping"). O al contemplar la grandiosa IA, que hace que los rivales cubran los espacios de la forma más lógica. O sencillamente, viendo cómo nuestros jugadores controlan un balón y lo conducen de manera realista, sin los automatismos del pasado. Son sólo tres ejemplos de la grandeza de un simulador que ya cada vez tiene menos margen de mejora, al menos en lo que se refiere a la jugabilidad. Y si hablamos de opciones, pues lo mismo. Más de 500 equipos licenciados de 30 ligas (incluyendo nuestra

Piqué y Xavi Alonso son los jugadores que aparecen en la portada española de *FIFA 12*.



» LAS **CLAVES** DEL MEJOR SIMULADOR DE LA TEMPORADA

1 SIMULACIÓN. *FIFA 12* ofrece unos partidos más realistas que nunca. La IA ha mejorado y ahora hay que "currarse" cada jugada al máximo.



2 CADA PARTIDO CUENTA. Gana partidos en todos los modos y acumula puntos para que tú y tú equipo estéis en lo alto del ránking.



3 MÁS COMPLETO. Incluye todos los modos "de siempre", un Online mejorado, el Ultimate Team incluido (los cromos son de pago)...



La ambientación es una pasada, a lo que contribuyen como siempre los comentarios de Manolo Lama y Paco González (de la COPE).



La recreación del contacto físico entre los jugadores está más trabajada que nunca. El molesto "clipping" es mínimo.



Los partidos son más satisfactorios que nunca gracias a detalles como la física del balón, la mejorada inteligencia artificial, el realista sistema de pases...





FIFA 12 incluye todo lo bueno de las últimas entregas y novedades que lo perfeccionan todavía más.

Liga BBVA y la Liga Adelante) para elegir en un abanico de modos de juego que nos durará toda la temporada. Si juegas solo, el modo Carrera te permitirá llevar al equipo a lo más alto, tanto en los terrenos de juego como desde los despachos (con opciones de gestión más profundas). Pero esto es sólo el principio, ya que también podemos disputar torneos sueltos, jugar en modo Virtual Pro (es decir, manejando a un solo jugador, incluso el portero), disfrutar "de serie" con el modo Ultimate Team (aunque los sobres de cromos hay que comprarlos en el Store)...

Y si jugamos con amigos, la fiesta no termina con sus imbatibles opciones Online, que nos permitirán de nuevo disputar partidos para hasta 22 jugadores, además de posibilidades tan adictivas como acumular experiencia en cada partido, que incrementará nuestro nivel para luego compararlo con el de nuestros amigos y sumar puntos de cara al ránking global de clubes.

En cuanto al apartado gráfico, sigue siendo francamente bueno, aunque ciertos detalles sí pueden mejorarse, como la calidad de algunos modelos (jugadores famosos como Di María o Alexis Sánchez no se parecen mucho) y su expresividad. Pero son dos aspectos que no deslucen el grandioso acabado de este juego, que una temporada más y a la espera de lo que dicten las ventas, se postula como el mejor simulador de fútbol del año.



En los modos Virtual Pro controlamos sólo a un jugador, que puede ser el portero (está opción ya estaba presente en el *FIFA* anterior).



Incluye unos 500 equipos licenciados. Al salir el juego habrá una actualización para incluir todos los fichajes y equipaciones definitivas.

UN PASO MÁS HACIA EL REALISMO

FIFA 12 vuelve a ser el simulador más realista del mercado. Tiene todo lo bueno de los últimos y novedades que lo mejoran.



MÁS OPCIONES. Hay más profundidad a la hora de gestionar los clubes. El sistema de ojeadores y fichajes ha mejorado.

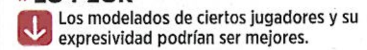


MOTOR DE IMPACTOS. Lucha por la posición y controla el esférico de la forma más realista jamás vista en un videojuego.



PARECIDOS RAZONABLES. Aunque no todos, la mayoría de los jugadores son muy parecidos a su "homólogos" reales.

VALORACIÓN



» LO MEJOR

Su realista y más pulido sistema de juego, sus opciones, su online, apartado sonoro...

» LO PEOR

Los modelados de ciertos jugadores y su expresividad podrían ser mejores.

Te gustará que... **FIFA 11**



Te gustará que... **PES 2012**



91	**» GRÁFICOS** Fabuloso en líneas generales, pero tiene detalles algo mejorables.
94	**» SONIDO** Gran doblaje al castellano y le puedes meter tu propio audio.
94	**» DIVERSIÓN** Disfruta solo o con amigos de unos partidos llenos de posibilidades.
97	**» DURACIÓN** Es aún más completo que *FIFA 11*. Te durará toda la temporada.
NOTA 94	**Por su cantidad de opciones, su realista sistema de juego y su apartado técnico, *FIFA 12* es el mejor simulador del año.**



3+

Género: **DEPORTIVO**
Desarrollador: **KONAMI**
Editor: **KONAMI**
Lanzamiento: **29 DE SEPTIEMBRE**
Precio: **49,95 €**

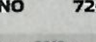

JUGADORES 1

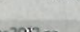

JUG. ONLINE 2-8


TEXTOS CASTELLANO


VOCES CASTELLANO


INSTALACIÓN NO


RESOLUCIÓN 720P



www.pes2012.es



■ *PES 2012* es la nueva entrega de la conocida serie de simuladores de fútbol de Konami. Además, también sale en PSP y en PS2.

FÚTBOL QUE GUSTARÁ A LA PARROQUIA HABITUAL

PES 2012

Al igual que le pasa al Real Madrid con el Barça, parece que *PES* no encuentra la manera de ganar a *FIFA*, su gran rival en PS3...

Hubo un tiempo en que la serie *Pro Evolution Soccer* era el referente por excelencia de los juegos de fútbol. Pero eso forma parte del pasado. Desde que se lanzó PS3, esta serie está a remolque de *FIFA*, su gran rival. Y en estos últimos años, temporada tras temporada, en Konami nunca han dejado de prometer mejoras que no terminan de concretarse... ni siquiera en esta edición. ¿Quiere decir esto que *PES 2012* es un mal juego? Pues no. Gustará a los fans de la serie. Pero hay que reconocer que está lejos de *FIFA 12* en casi todos los apartados.

***PES 2012* presenta novedades en su sistema de juego.** Quizá la más llamativa de todas sea el sistema de control Teammate, que nos permite activar el control de un segundo jugador para generar desmarques o movimientos que nos permitan llevarnos a la defensa rival, abriendo espacios para que entremos con el jugador que estamos manejando de primeras. Esta opción añade nuevas posibilidades a las jugadas, pero en la práctica es un sistema algo engorroso y confuso. Y aunque nos permite corregir "manualmente" algunos de los fallos de la inteligencia artificial, no termina de acabar con este defecto. Y es que los problemas en la IA son el gran lastre de esta edición, con fallos bastante clamorosos que nos costarán más de un gol. La gota que colma el vaso de nuestra paciencia vuelve a ser el comportamiento de los porteros, con res-

■ Cristiano Ronaldo sustituye a Messi como imagen de *PES*. Ya lo fue hace algunos años.

» LOS FANS DE LA SERIE DISFRUTARÁN DE ESTOS PARTIDOS



① **SISTEMA DE JUEGO.** Aunque hay novedades, la base del sistema de juego es similar al de otros *PES*. Si ya lo conoces no tendrás problemas.



② **BUENOS GRÁFICOS.** Con un gran modelado de los futbolistas, trabajados efectos de luz, un elenco de cámaras más que suficiente...



③ **GANA LA CHAMPIONS.** Y *PES 2012* sigue teniendo el atractivo de tener en exclusiva la Champions League y la Copa Santander Libertadores.



Los tiros a puerta y los pases son parecidos a los de *PES 2011* (vuelve la barra de potencia). El ritmo de juego se puede adaptar a tu gusto.



El modelado de los jugadores es bastante "natural". Se parece mucho a sus homólogos reales y no sólo están clavados los "cracks".



Las nuevas licencias y la buena recreación de los estadios contribuye a mejorar la ambientación. Lástima que el sonido ambiente no acompañe.





PES 2012 ofrece algunas novedades en el sistema de juego y nuevas licencias, pero la IA sigue fallando.

puestas lentas y muchas veces carentes de lógica. Pero vamos, que todos estos problemas llevan arrastrándose ya varias entregas y a mucha gente parece no importarle, así que...

Por lo demás, vamos a encontrar un buen abanico de modos de juego que nos durarán todo el año. Si jugamos en solitario podemos disfrutar por separado de la Champions League (o la Copa Santander Libertadores) o bien sumergirnos el modo Football Life, mucho más profundo, ya que integra, entre otras opciones, la Liga Máster. Y si jugamos en compañía, tenemos la opción de crear una Comunidad, partidos Online 4 vs 4...

Pero la mejor noticia de *PES 2012* es que trae la licencia de la Liga BBVA, con lo que los 20 equipos de nuestra Primera División son todos reales. A ello sumadle otras 5 ligas y un buen montón de clubes europeos y sudamericanos, aparte de la selecciones nacionales (unos reales y otros no).

En cuanto al apartado técnico, destaca el modelado de los jugadores, aunque sus animaciones no son tan buenas. Y la parcela sonora "luce" un sonido ambiente mejorable y unos comentaristas bastante cutres (comentarios que no se corresponden con lo que pasa, "Maldini" entra a destiempo y se le oye bajo...).

En fin, que si eres un fan de la serie, seguro que le personas sus defectos, pero *FIFA 12* le supera en casi todo. Bueno, hay una cosa en la que *PES 2012* gana por goleada: su precio.



Dentro del modo Football Life, podemos ser el director técnico del equipo, disputando, cómo no, la mítica Liga Master (también Online).



En la Tienda podemos desbloquear extras como jugadores y equipos clásicos, modos de juego como Ser una Leyenda, nuevas opciones...

ALGUNOS FICHAJES PARA ESTA TEMPORADA

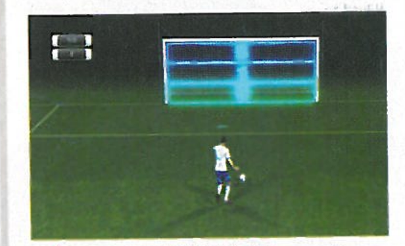
Aunque mantiene la base de los *PES* anteriores, la edición de este año también incluye algunas novedades de peso.



LIGA BBVA. En *PES 2012* todos los clubes de nuestra Primera División son reales. Nada de nombres ficticios "raros".



TEAMMATE. Ahora podremos controlar a un segundo jugador "sin balón". Aporta más posibilidades, aunque es algo lioso.



MÁS ENTRENAMIENTO. Aprende a regatear, a colocarla, a lanzar "friquis"... con entretenidas pruebas que puntúan.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su atractivo precio, su apartado gráfico (en general) y la licencia de la Liga BBVA.

» LO PEOR

Sigue teniendo fallos en la inteligencia artificial que estropean los partidos...

Te gustará + que... PES 2011



Te gustará − que... FIFA 12



89	**» GRÁFICOS** Muy buenos en general, aunque las animaciones deben mejorar.
75	**» SONIDO** Muy mejorable tanto el sonido ambiente como los comentaristas.
82	**» DIVERSIÓN** Sólo lo disfrutarás si disculpas los desesperantes fallos en la IA.
91	**» DURACIÓN** Fútbol para todo el año tanto si juegas solo como en compañía
NOTA 87	Un simulador de fútbol que, con sus fallos, gustará a los habituales de la serie. Pero nosotros preferimos *FIFA 12*.



18

Género: **ACCIÓN**
Desarrollador: **RELIC ENT.**
Editor: **THQ**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **69,90 €**
Precio Ed. Coleccionista: **99,95 €**



1



2-16



CASTELLANO



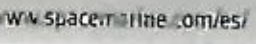
CASTELLANO



NO



720P


www.spacemarine.com/es/



Space Marines es un salvaje juego de acción en tercera persona en el que aseguraremos un planeta masacrando orkos con armas blancas y de fuego.

CUANDO UN HOMBRE VALE POR UN **EJÉRCITO**

Warhammer 40000 Space Marine

Cuando los orkos invaden un mundo forja imperial (un planeta que fabrica armas), sólo los Marines Espaciales pueden imponer orden...

Aunque ha servido de base para diversos títulos de estrategia en PC y PSP, e incluso un shooter en PS2, no había juegos que abordaran el universo "Warhammer 40K" desde la perspectiva de la acción, algo que Relic ha subsanado este mismo mes con *Space Marine*, un título con altibajos pero que recrea como ninguno el universo del juego de estrategia. En él, encarnamos a Titus, un curtido Marine Espacial que viajará con su escuadra a un mundo forja imperial (un planeta que fabrica armas para los hombres) que ha sido invadido por los orkos con oscuros fines...

A lo largo de 5 capítulos y cerca de 20 niveles tendremos que cumplir todo tipo de objetivos, desde sabotear un cañón a recuperar una nueva fuente de energía, en un desarrollo que combina multitudinarios combates al estilo *Dynasty Warriors* con los tiroteos en tercera persona de cualquier shooter génerico. Todo ello regado con incontables referencias al universo "Warhammer 40K" (inquisición, titanes, codex astartes...) y toques gores a mogollón. El resultado es un juegos que entra por los ojos y que divierte, eso sí, teniendo en cuenta sus muchas limitaciones. Por un lado, todos los combos de los combates se realizan con dos botones y son bastante simples (hasta 4 golpes). Uno de estos dos botones se utiliza para aturdir a los enemigos,

Titus es un Marine Espacial curtido en mil batallas que se enfrenta a una invasión orka.

» ASÍ SE LIBERA UN PLANETA FORJA DE LA **AMENAZA ORKA**





1 TIROS Y GOLPES. Llevamos un arma blanca y hasta 4 de fuego, que podemos utilizar como queramos para progresar en los 20 niveles.



2 A LA RICA HORDA. Nuestros enemigos nos atacan en grupos numerosos y combinan unidades de diferentes tipos, como los Noblez.



3 ¡SALVAJE! Cabezas y cuerpos orkos reventados será lo que veas a cada paso, tiñiendo la pantalla de rojo... ¡y tu propia armadura!



La campaña tiene sus momentos, como usar una mochila propulsora, detener un tren o zonas de francotirador, aunque son algo aislado...

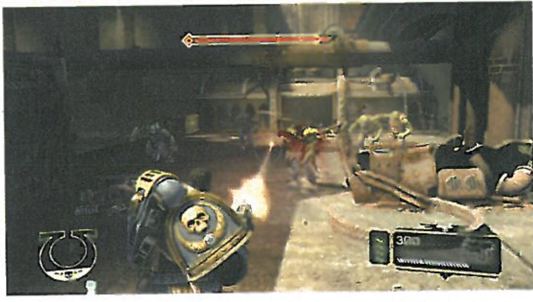


El juego está pensado para los fans. Si no conoces "Warhammer 40K", algunas cosas te sonarán a chino: ¿Inquisición? ¿Codex Astartes?



Los 20 niveles dan para 12-14 horas, en las que pulsarás algún que otro interruptor, te enfrentarás a jefes finales y masacrarás miles de orkos...





Space Marine es un festival de tiros y golpes que encantará a los fans de la acción más "machacona"...

que quedarán a nuestra merced para que, pulsando ●, los rebanemos con nuestra hacha, espada sierra o cualquier variante cortante (que bañará de rojo nuestra armadura). Lo malo es que sólo recuperamos vida con estas ejecuciones, lo que acaba redundando en que siempre acabaremos repitiendo los mismos patrones (atacar, aturdir, rematar) para no caer bajo los ataques de los orkos. Añade a estas posibilidades el modo Furia (con el indicador pertinente lleno, pulsa L3 y R3 y recuperamos vida y causamos más daño) y eso es todo.

Los tiroteos ofrecen más de una decena de armas y situaciones atractivas, como derrotar a gigantescos enemigos aéreos, pero no ofrecen sistema de cobertura ni muchas opciones. A esto se añade que es bastante "pasillesco", con zonas desérticas en las que sólo corremos o pulsamos un interruptor para llegar a zonas más amplias, donde nos esperan decenas de enemigos, reduciendo en gran parte el desarrollo al típico modo "horda" de algunos multijugador online. Eso sí, si te gusta "Warhammer 40K" vas a flipar con su gran variedad de enemigos, armas y referencias... y todo muy cuidado. Además, técnicamente tiene detalles muy buenos (es muy fluido y vistoso en los combates, el doblaje es bueno), pero los escenarios pecan de vacíos. Por eso, *SM* gustará a los fans de "W40K" y de la acción. El resto, quizá no lo disfrute tanto...



El doblaje está cuidado, con voces como la de Nathan *"Uncharted"* Drake para el "prota", aunque no están sincronizados con los labios...



Space Marine peca de ofrecer un desarrollo lineal, con pasillos vacíos y zonas más amplias donde nos atacarán decenas de enemigos.

» LA LUCHA SIGUE EN EL MODO **ONLINE**

SM ofrece un modo online para hasta 16 jugadores, con 2 modos, desafíos por arma y armadura, personalización...



VERSUS. Space Marines y Marines del Caos se enfrentan con 3 tipos de personaje por cada bando: devastadores, asalto...



DOS MODOS. Aniquilación es un deathmatch al uso, mientras que Domina la zona consiste en eso... controlar zonas.



COOPERATIVO. Llegará en octubre, gratis, y será un modo Horda para cuatro jugadores. No tiene campaña cooperativa.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La gore mezcla de combate y tiros. Buen doblaje. Fiel al universo Warhammer 40K.

» LO PEOR

Es repetitivo, muy lineal y no tiene campaña cooperativa (y lo pide a GRITOS).

Te gustará + que... SPLATTERHOUSE



Te gustará = que... DYNASTY WARRIORS 7



82	**» GRÁFICOS** Destacan los modelos, las animaciones... Los escenarios son flojos.
85	**» SONIDO** Buen doblaje y efectos, pero la música queda en segundo plano.
78	**» DIVERSIÓN** Desarrollo monótono y repetitivo y sin excesivos sobresaltos.
84	**» DURACIÓN** Unas 12-14 horas, aunque tiene coleccionables, modo online...
NOTA 82	Lucha y tiros se dan la mano en un desarrollo gore que da para 12-14 horas (más el online), aunque es repetitivo.



Género: SHOOT'EM UP
Desarrollador: GUILDFORD STUDIO
Editor: CODEMASTERS
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 50,95 €

JUGADORES 1	JUG. ONLINE 2-12
TEXTOS CASTELLANO	VOCES CASTELLANO
INSTALACIÓN NO	RESOLUCIÓN 720P

www.bodycountgame.com



■ *Bodycount* es un shooter subjetivo de los creadores de *Black* que sigue teniendo como rasgo distintivo la destrucción de sus escenarios.

CON LA DESTRUCCIÓN POR BANDERA

Bodycount

Los creadores de *Black* siguen permitiéndonos destrozar escenarios en su nuevo shooter. Pero ahora con más estilo.

Muchos suspirábamos por una secuela de *Black*, un más que notable shooter que salió en PS2 en 2006. Pero finalmente habrá que conformarse con este "heredero espiritual" que, eso sí, también nos permite destrozar parte de los escenarios.

En *Bodycount* seremos un soldado americano que debe acabar con una organización terrorista cumpliendo misiones por todo el mundo. Ni el argumento ni las misiones son nada originales, así que la "gracia" de este shooter está en la destrucción de los escenarios (que tampoco es para tanto) y en encadenar muertes "con estilo" (tiros en la cabeza, por la espalda, usando explosivos, etc.). Esto último nos reportará ciertas mejoras (como adrenalina para obtener invulnerabilidad temporal o munición explosiva). Pero ni siquiera con estas mejoras las misiones ganan en intensidad, a lo que tampoco ayuda la irregular inteligencia artificial enemiga.

Al menos *Bodycount* ofrece un buen online, con opciones cooperativas y batallas para hasta 12 jugadores. Eso sí, gráficamente está muy por debajo de los grandes del género, aunque nos llega doblado al castellano. ○

■ Viajaremos por distintos continentes para acabar con una organización criminal.

» UN SHOOTER CON ESTILO PROPIO

Bodycount intenta desmarcarse ofreciendo ideas como premiar las muertes "con estilo" o un sistema de cobertura que da más libertad al usar el stick. Pero nos tememos que no será suficiente ante *Battlefield 3* o *MW3*...



① **CON ESTILO.** Encadena muertes "con estilo" (tiros en la cabeza, explosivas...) para lograr mejoras. Prueba con las 10 armas.



② **COBERTURAS.** Mantén pulsado L2 y usa el stick para agacharte o asomarte por donde quieras. Realista pero incómodo.

■ Pese a usar el motor gráfico EGO que tan buenos resultados ha dado en otros juegos, no es espectacular.



■ Ofrece un buen online, con un modo cooperativo para dos jugadores y batallas para hasta 12 soldados.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
↑ Intenta ofrecer algo distinto con respecto a otros shooters. Llega doblado al castellano.

» LO PEOR
↓ Gráficamente no es gran cosa y no termina de aprovechar esos "rasgos distintivos".

75	**» GRÁFICOS** Pese a usar el motor EGO de Codemasters, no impresionan.
84	**» SONIDO** Bien doblado aunque la banda sonora es bastante desafortunada.
78	**» DIVERSIÓN** Las misiones no son originales, pero si te gustan los tiros...
82	**» DURACIÓN** La Campaña es algo corta, pero tiene buenas opciones online.
NOTA 80	Sin ser original ni espectacular, este shooter ofrece interesantes ideas. Pero está muy por debajo de los grandes del género.



Género: ACCIÓN/ROL
Desarrollador: TECHLAND
Editor: KOCH MEDIA
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 59,95 €
Precio Ed. Limitada: 59,95 €

Jugadores: 1 | Jug. online: 2-4
Textos: CASTELLANO | Voces: INGLÉS
Instalación: NO | Resolución: 720P

www.deadislandgame.com

Bajo una vista subjetiva, *Dead Island* nos sumerge en una isla tropical repleta de zombis. Tendremos que sobrevivir luchando con lo que pillemos por el camino...

SIN ZOMBIS NO HAY PARAÍSO

Dead Island

Se acabó el verano, pero todavía puedes relajarte en la isla tropical de Banoi: sol, playas de arena fina, mojitos... y cientos de zombis que quieren comerte.

De vacaciones en una isla paradisíaca. ¿A quién no le apetece tumbarse en una preciosa playa de aguas cristalinas y tomarse un mojito rodeado de chicas en bikini? Una oferta difícil de rechazar, ¿verdad? Lo malo es si este sueño se convierte en pesadilla por culpa de un virus que ha infectado a los habitantes de la isla convirtiéndolos en zombis ávidos de sesos. Pues este aterrador panorama sorprende a 4 personajes: Sam B (experto en armas contundentes); Logan (muy hábil con las armas arrojadizas); Purna (diestra con las armas de fuego) y Xian (cuya especialidad son las armas afiladas). Podemos elegir a cualquier de ellos antes de empezar la partida, y cada uno tiene sus atributos y una serie de habilidades que podremos mejorar con la experiencia según vayamos avanzando.

Una vez elegido el protagonista, nos espera una desarrollo bastante abierto, con misiones principales (que hacen avanzar la historia) y secundarias (que nos darán experiencia, armas, dinero...). La isla presenta distintas zonas y "ambientes" (playas, complejos hoteleros, zonas más "urbanas"...) y aunque no podremos ir a todos desde el principio, *Dead Island* sí nos ofrece bastante libertad para movernos, tanto a pie como al volante de los pocos vehículos que quedan operativos en la isla. Las misiones suelen ser bastante típicas: rescatar supervivientes, restaurar el suministro eléctrico, defender una zona, en-

El ex futbolista Logan es experto en armas arrojadizas y uno de los héroes controlables.

» UNAS "VACACIONES" QUE NO OLVIDARÁS JAMÁS

1. **4 PERSONAJES.** Tendrás que elegir alguno antes de empezar. Cada uno es especialista en un tipo de armas y tienen sus propios atributos.
2. **LIBERTAD.** Nos moveremos con bastante libertad por la isla, a pie o en coche, cumpliendo misiones principales y también optativas.
3. **TOQUES ROLEROS.** Cumple misiones para obtener experiencia y mejorar al personaje. Así aprendemos nuevas habilidades como en un RPG.



La isla de Banoi ofrece distintos ambientes: playas, zonas urbanas... No todo está abierto desde el principio, pero nos deja bastante libertad.



El apartado gráfico es su mayor pega, con defectos como mejorables animaciones y modelos, "clipping", generación brusca de escenarios...



Podemos disfrutar de la trama de *Dead Island* con otros tres amigos online o vía LAN. Así el desarrollo es más divertido.





Bajo una vista subjetiva, sobrevive en una isla repleta de zombis, tú solo o cooperando con 3 amigos online.

contrar determinados objetos... mientras combatimos contra hordas de distintos tipos de zombis.
Pero aunque *Dead Island* usa una vista en primera persona, no penséis que es un shooter al uso. Hay armas de fuego, sí, pero la mayoría de los combates se resuelven cuerpo a cuerpo: a puñetazos o patadas (más efectivo de lo que parece), o usando distintas armas (tuberías, remos, hachas, cócteles-molotov...). Dichas armas, además, se van deteriorando y podremos repararlas (o mejorarlas o crear otras nuevas) usando "mesas de trabajo" estilo *Dead Rising 2* y con un interfaz que no es muy cómodo, la verdad.

Lo malo es que estos combates son bastante toscos e imprecisos. Y tampoco ayuda el "clipping" que luce el juego y que repercute en las peleas, ya que a veces los zombis nos "atravesarán" para colocarse a nuestra espalda. Y el "clipping" no es el único fallo técnico del juego: las animaciones son pobres, los modelos de los personajes son repetitivos y están poco detallados, hay escenarios que se generan bruscamente...
Eso sí, estos defectos son más fácilmente disculpables si jugamos el modo Historia cooperando con hasta tres amigos vía LAN u online. Así disfrutaremos más de un desarrollo que, si te gustan los zombis, entretiene a su manera. Pero es una pena que técnicamente no esté mejor acabado, porque *Dead Island* es un compendio de buenas ideas que prometía más.



Hay distintos infectados, pero suelen ser rápidos, más cerca de los de "28 días después" que de los *Dead Rising 2*. Y no sólo hay zombis...



Dentro de los combates cuerpo a cuerpo, es muy efectivo derribar a los zombis a patadas, aunque la animación da bastante penita...

» MUCHAS ARMAS CONTRA LOS ZOMBIS

Dead Island apuesta por una vista subjetiva, pero el combate cuerpo a cuerpo es más importante que las armas de fuego.



COMBINA. Como en *Dead Rising 2*, se pueden crear nuevas armas combinando dos objetos (como un bate y clavos).



REPARA. También como en *DR2*, las armas se deterioran. Pero aquí podemos repararlas usando las mesas de trabajo.



A TIROS. Y no faltan las armas de fuego, aunque insistimos, esto no es un shooter al uso. Usaremos más el cuerpo a cuerpo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La ambientación, el desarrollo abierto y poder jugarlo en cooperativo con otros 3.

» LO PEOR
Gráficamente tiene fallos importantes y el sistema de combate es tosco e impreciso.

Te gustará + que... CONDEMNED 2



Te gustará − que... DEAD RISING 2



79	**» GRÁFICOS** Los escenarios están bien, aunque tiene fallos bastante importantes.
85	**» SONIDO** No está doblado, pero el apartado sonoro cumple con soltura.
83	**» DIVERSIÓN** Si te gustan los zombis y soportas su tosquedad, divierte a su manera.
90	**» DURACIÓN** Te puede durar unas 25 horas, aunque es bastante repetitivo...
NOTA 83	Un juego de acción en vista subjetiva repleto de buenas ideas pero lastrado por un apartado gráfico mejorable.



■ Combates y plataformas se dan cita en esta aventura inspirada en textos religiosos, que destaca por su espectacular puesta en escena.

Género: **AVENTURA DE ACCIÓN**
Desarrollador: **IGNITION**
Editor: **KONAMI**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **59,90 €**

JUGADORES: **1**
JUG. ONLINE: **NO**
TEXTOS: **CASTELLANO**
VOCES: **INGLÉS**
INSTALACIÓN: **451 MB**
RESOLUCIÓN: **720P**

http://elshaddaigame.com

UN JUEGO TOCADO POR... ¿LA MANO DE **DIOS**?

El Shaddai: Ascension of the Metatron

Inspirándose en los antiguos textos de la tradición judeo-cristiana, Ignition ha creado una aventura que apuesta por una estética única.

Da igual cuales sean tus creencias religiosas, porque la historia de los ángeles caídos es un mero pretexto para ofrecernos una trama repleta de acción, combates y plataformas. En ella encarnamos a Enoch, el elegido de Dios para descender a la Tierra y buscar a los 7 ángeles caídos, escondidos en una torre. Allí nos tocará adentrarnos, a lo largo de 12 capítulos en los que sólo haremos una cosa: quedarnos con la boca abierta. Y es que *El Shaddai* destaca en su belleza plástica, arropada por unos cuidados apartados técnico y artístico...

Cada uno de los 12 capítulos que forman la aventura se ambienta en un escenario único y distinto al anterior. Pasamos por zonas en blanco y negro, futuristas ciudades, escenarios rebosantes de vivos colores... y cada uno con su propio catálogo de detalles y efectos, desde fuegos artificiales a coloristas vidrieras 2D que nos cuentan parte de la historia. Esta excepcional puesta en escena es uno de los principales alicientes para seguir avanzando, igual que la música, con temas que funden cánticos corales con el rock o la electrónica, creando una atmósfera de juego única. Por otro lado, los momentos de acción apuestan por la sencillez extrema: todos los ataques y combos se realizan con un único botón (varían según la rapidez con que lo pulsamos o de si lo mantenemos presionado más o menos); hay un botón de salto, uno de bloqueo y un modificador,

■ Enoch, el elegido de Dios, es el encargado de capturar a los 7 ángeles caídos.

» LAS CLAVES DE LA LUCHA CONTRA LOS **ÁNGELES RENEGADOS**

① **ACCIÓN Y PLATAFORMAS.** La aventura mezcla saltos y combates con una perspectiva 3D, con la cámara prefijada al estilo *Devil May Cry*.

② **DESARROLLO 2D.** Algunas porciones del juego son a la antigua usanza, con scroll lateral y centradas en los saltos. Son divertidas.

③ **BELLEZA.** Sus 12 niveles son un verdadero ejercicio artístico. Cada uno ofrece un acabado y efectos distintos, realmente impresionantes.



■ Sus 12 niveles encierran gran belleza plástica, con fuertes contrastes, y con cuidados detalles, como esta vidriera que ilustra la trama...



■ No hay indicadores de ningún tipo. Sabemos cuando la vida de Enoch o el enemigo está al límite al ver cómo su ropa se hace jirones...



■ Los jefes finales son de lo mejorcito del juego. Son como puzzles en los que debemos encontrar el punto débil y las rutinas para vencerlos. Y todos molan...





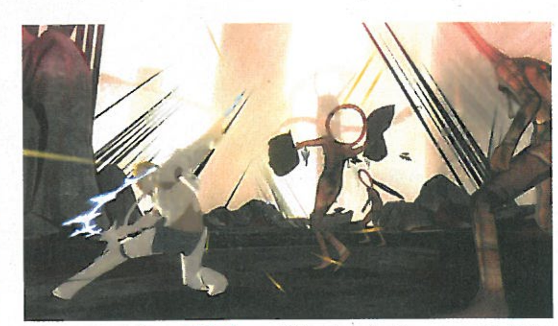
El Shaddai es una obra de arte en movimiento, con entornos que parecen pinturas clásicas, vidrieras...

que nos permite lanzar a los enemigos al aire. El punto original lo ponen dos detalles: cada cierto tiempo tenemos que purificar el arma para que siga causando daño y, si caemos, podemos machacar ciertos botones para volver a la vida. Y no hay mucho más, salvo que disponemos de 3 armas distintas con sus pros y sus contras y que podemos robárselas a los enemigos. Tras 2 ó 3 horas de juego ya habrás visto todo lo que ofrece la acción de *El Shaddai*. Lo mejor son los jefes finales, cada uno con patrones diferentes (nos enfrentamos a un Michael Jackson "bailarín" o a un Mecha al estilo Transformer), que evitan que la acción peque de repetitiva demasiado pronto.

Pero no todo es combatir. Encontramos secciones de plataformas 2D al viejo estilo que resultan una delicia y zonas de plataformas 3D, menos buenas, donde la cámara nos juega más de una mala pasada. Además, encontraremos algunos momentos que rompen la dinámica habitual, como una sección en la que vamos en un vehículo. Y básicamente eso es *El Shaddai*, un explosivo cóctel visual que se extiende a lo largo de 8-10 horas, con unas mecánicas de juego bastante simples. Conquistará a los amantes de los juegos distintos y visualmente impecables (pese a fallos como los de la cámara o alguna ralentización), pero al resto puede dejarles un poco fríos con sus repetitivas mecánicas y su desarrollo.



■ El desarrollo es lineal y el camino apenas se bifurca para coger algún ítem. Y los combates no son multitudinarios, contra 2 enemigos a la vez.



■ La aventura da para 8-10 horas. Al terminar desbloqueamos 2 niveles de dificultad, podemos rejugar los niveles y obtener un rangos...

» UN COMBATE SIMPLE, PERO EFICAZ...

Combos con un único botón, bloqueos, aturdimientos... El sistema de combate es simple, aunque tiene ideas originales.



TRES ARMAS. Enoch sólo lleva un arma y puede cambiar entre las 3 disponibles, robándoselas a los enemigos.



PURIFICA. Al golpear a los enemigos, nuestro arma absorbe su maldad y pierde eficacia. "Limpiarla" nos hace vulnerables...



¡NO MUERAS! Si el enemigo nos abate, podemos machacar los botones para resucitar. Cada nuevo intento cuesta más...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Los gráficos, la puesta en escena, los enemigos finales, la banda sonora...

» LO PEOR

El desarrollo es repetitivo, la cámara no nos ayuda en los saltos, hay pocos enemigos...

Te gustará + que... CAPITÁN AMÉRICA



Te gustará − que... BAYONETTA



91	**» GRÁFICOS** Destacan los escenarios, los efectos y las escenas de vídeo.
84	**» SONIDO** Buen doblaje en inglés y efectos, pero lo mejor es la banda sonora.
80	**» DIVERSIÓN** Aunque es repetitivo, pica por sus jefes finales, la puesta en escena...
78	**» DURACIÓN** 8 horas, aunque se puede rejugar para desbloquear algunos extras.
NOTA 83	**Una aventura de acción que centra todo su encanto en su puesta en escena, aunque sus mecánicas son repetitivas.**

16

Género: **ACCIÓN**

Desarrollador: **THQ DIGITAL STUDIOS UK**

Editor: **THQ**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **7,99 €**

JUGADORES	JUG. ONLINE
1-2	NO

TEXTOS	VOCES
CASTELLANO	CASTELLANO

INSTALACIÓN	RESOLUCIÓN
830 MB	720P

www.thq.com/es

Kill Team es un juego de acción basado en "Warhammer 40K", pero con un desarrollo estilo *Dead Nation*, sólo que masacrando orkos en vez de zombis. Simple y entretenido.

AQUÍ NO HAY QUE PINTAR **FIGURITAS,** SÓLO DESTRUIRLAS

Warhammer 40000 Kill Team

La vista isométrica es efectiva, pero no muy vistosa. Y la gestión de la cámara y su zoom son mejorables.



Podemos jugar a dobles Offline la Campaña y también el modo Supervivencia (resistir oleadas de enemigos).

Elige tu tipo de Marine Espacial favorito y prepárate para atravesar niveles arrasando hordas de orkos.

El brutal juego de acción *Space Marine* no es el único título ambientado en el futurista mundo de "Warhammer 40k" que recibe PS3 en estas fechas. En el Store también está ya disponible otro juego de acción ambientado en dicha temática de los "wargames" de Games Workshop.

Con un desarrollo y una perspectiva similar a otros títulos del Store como *Dead Nation*, *Warhammer 40.000: Kill Team* nos propone aniquilar hordas y hordas de orkos, solos o en compañía de un amigo cooperando en la misma consola. Antes de empezar tendremos que elegir entre 4 tipos de soldado: Tecnomarine, Bibliotecario, Veterano de la Guardia y Veterano de la Vanguardia. Aunque cada uno tiene sus armas y un movimiento especial, todos ellos cuentan con un arma a distancia (que dispararemos con el stick derecho) y otro ataque cuerpo a cuerpo, a lo que hay que sumar distintas mejoras y "power ups". El desarrollo es simple pero entretenido, aunque la Campaña sólo dure unas 5 horas. Luego nos queda el modo Horda, muy disfrutable jugando con un amigo. Una pena que sólo puedan jugar dos y que no tenga Online, ya que hay juegos similares en el Store con un cooperativo superior. Pero si te atrae "Warhammer 40k", seguro que se lo perdonas.

El Bibliotecario es uno de los 4 tipos de personajes. Muy fiel a "Warhammer 40.000".

» SI SE MUEVE, DISPÁRALO

El desarrollo se divide en varios actos, aunque todos ellos se reducen a atravesar niveles acabando con todo lo que se mueva. Es simple, pero entretenido gracias a los recursos de ataque y potenciadores que pillaremos.



1 **ATAQUES.** Alternamos armas a distancia (que se disparan con el stick derecho) con ataques cuerpo a cuerpo.



2 **MEJORAS.** Mejoraremos las habilidades de los marines y hay "power ups" temporales como escudo, disparo doble...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Desarrollo simple pero entretenido, y más si jugamos cooperando con un amigo.

» LO PEOR
La Campaña es corta y su cooperativo es algo escaso frente a otros juegos similares.

73	**» GRÁFICOS** Vista isométrica con cámara algo alejada y su gestión es mejorable.
85	**» SONIDO** Convincentes efecto de sonido y con voces dobladas al castellano.
82	**» DIVERSIÓN** Es entretenido y si te gusta "Warhammer 40k" lo disfrutarás más.
70	**» DURACIÓN** La Campaña dura unas 5 horas y luego queda el típico modo Horda.
NOTA 76	Hay juegos del mismo corte mejores en el Store, pero si te gusta Warhammer 40000, *Kill Team* no te va a defraudar.

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ BEAT'EM UP ■ SEGA ■ 30 SEPTIEMBRE ■ 50,95€
■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ 720P ■ WWW.SEGA.ES/

Bleach Soul Resurrection


■ Se trata de un correcto beat'em up a lo *Dynasty Warriors*, pero con la estética del manga. Hará las delicias de los fans.

Este exitoso manga llega a PS3 en forma de juego de acción en el que, tras elegir entre los 21 personajes disponibles, nos liaremos a mamporros con un buen número de enemigos hasta vérnoslas con un jefe final. El control es accesible y las técnicas más poderosas son muy fáciles de realizar, incluidos los "Ignition Attack", que son lo mejor del juego. Y es que, aunque gráficamente es bastante simple, el cel shading representa de lujo el aspecto de la serie. Por lo demás, no tiene multijugador y el catálogo de golpes es muy corto, lo que le vuelve repetitivo y poco profundo. ○





» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
70	65	75	88

NOTA **75** — Ideal para fans del manga o los beat'em up. Es entretenido y largo, pero se hace repetitivo y tiene pocos golpes.

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ AV. GRÁFICA ■ LUCASARTS ■ YA DISPONIBLE ■ 25,95€
■ CASTELLANO / INGLÉS ■ 1 JUG. ■ 1080P ■ WWW.LUCASARTS.COM

Monkey Island Ed. Especial Col.

Tras pasar por el Store, se estrenan ahora, juntas en Blu-ray, dos geniales aventuras gráficas: *The Secret of Monkey Island: Special Edition* y *Le Chuck's Revenge*. Dos juegazos que siguen siendo igual de divertidos que en los 90, gracias a su sentido del humor y sus originales puzzles. Cada aventura puede jugarse tanto en la versión moderna (gráficos HD, control directo sobre el personaje...) como en la clásica. Además incluye contenidos inéditos (storyboard, arte de una película inédita, comentarios...). ○


■ Dos aventuras gráficas muy divertidas, cargadas de humor y con complejos e interesantes puzzles.



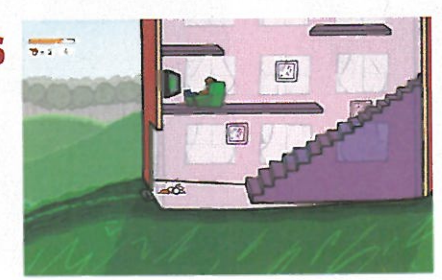
» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
89	89	92	86

NOTA **90** — Una cuidada "puesta al día" que nos permite disfrutar de dos juegos memorables, tanto en su versión mejorada como clásica.

■ PS3 ■ +3 AÑOS ■ PLATAFORMAS ■ EA GAMES ■ YA DISPONIBLE ■ 9,99€
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ 720P ■ WWW.FANCYPANTSADVENTURES.COM

The Fancy Pants Adventure

Este curioso plataformas llega a PS Network tras triunfar como juego web en formato flash. Respeta la estética de dibujo hecho a mano del título original y su plataformero desarrollo, en el que nos movemos a toda pastilla por escenarios 2D repletos de obstáculos y loopings, donde rebotamos contra las paredes, nos deslizamos... Como novedad, contamos con un arma para arrasar con los enemigos y tendremos un montón de objetos desbloqueables para personalizar a nuestro personaje. ○


■ Sorprende con su original estética y divertido desarrollo plataformero basado en sortear obstáculos.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
65	75	80	75

NOTA **74** — Un plataformas de apariencia simple, pero entretenido gracias a su divertido desarrollo (hasta para 4 jugadores) y original estética.

Y ADEMÁS...

■ PS3 ■ +3 AÑOS ■ DEPORTIVO ■ DIGITAL BROS ■ YA DISPONIBLE
■ 59,90 € ■ INGLÉS ■ 1-4 JUG. ■ WWW.RWC2011GAME.COM

» Rugby World Cup 2011

Gracias a la licencia oficial, presenta los 20 equipos que participan en la Copa del Mundo. Aunque el control es bueno, los gráficos no terminan de cuajar, en parte debido a las alejadas cámaras, que restan espectacularidad. Sólo para muy fans del rugby. ○



NOTA **75** — Los aficionados al rugby lo disfrutarán, aúnque está en inglés y no es demasiado espectacular.

■ PS3 ■ +7 AÑOS ■ AVENTURA ■ DISNEY ■ YA DISPONIBLE
■ 49,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ ES.PLAYSTATION.COM

» Phineas y Ferb: A través de la Segunda Dimensión

Basada en la peli, esta aventura nos permite jugar con Phineas y Ferb, tanto en compañía como solos, alternando el control de los personajes. Tendremos que disparar a fantasmas, recoger objetos, resolver puzzles y minijuegos... Y compatible con Move. ○



NOTA **74** — Los jugadores más pequeños gozarán con las aventuras de estos dos héroes de la televisión.

■ PS3 Y PSP ■ +12 AÑOS ■ LUCHA ■ SNK PLAYMORE ■ 9,95 €
■ YA DISPONIBLE ■ INGLÉS ■ 1-2 JUG. ■ ES.PLAYSTATION.COM

» The King of Fighters 95

La segunda entrega del clásico juego de lucha 2D aterriza en versión descargable para PS3 y PSP ofreciendo más personajes, especiales y modos, incluido "Ad hoc Party" para PSP, así como diferentes modos de visualización. Un imprescindible de la lucha 2D. ○



NOTA **90** — Un sobresaliente juego de lucha, completo y con un montón de posibilidades, incluidos piques online para 2...

El "partido del siglo" se juega en PS3

FIFA 12 VS PES 2012

PRO EVOLUTION SOCCER



Sin tanganas como las que se lían en los partidos Barça-Madrid, los dos mejores simuladores vuelven a verse las caras en un derbi para dilucidar cuál es mejor. O, al menos, cuál se adapta mejor a tus gustos.

1. SISTEMA DE JUEGO

1.1 PASES

PES 2012



Siguen la línea de mejora iniciada en la entrega anterior. La barra de potencia está presente en todos los tipos de pases (al pie, raso al hueco o elevado, paredes, al primer toque...) lo que hace que los envíos sean más precisos (aunque algunos se nos van inexplicablemente al limbo). Pero requieren más habilidad y hay menos automatismos, lo que nos parece un acierto.

FIFA 12



Los pases requieren más esfuerzo por nuestra parte y son bastante realistas. Hay que elegir bien el momento y darle la fuerza y dirección adecuadas o nuestro pase no llegará a su destino. Nada de dar al botón de pase "al tuntún" y a ver qué pasa. Y esto es aplicable a todos los tipos de pase (en corto al pie, en largo, al hueco, paredes, al primer toque, etc.).

» CONCLUSIÓN

Personalmente nos gusta más *FIFA 12* en este sentido, pero ambos simuladores cuentan con un sistema de pases de garantías que, en general, te permitirá poner donde quieras el balón.

1.2 TIROS Y PORTEROS

PES 2012



Si eres un habitual de la serie no vas a tener ningún problema en este apartado, ya que a la hora de tirar a puerta los disparos son tan precisos como siempre. Lamentablemente, en la beta hemos visto muchos fallos en los porteros: cantadas incomprensibles, porteros que no atrapan la pelota cuando va muy lento, tiempo de reacción excesivo ante un rechace...

FIFA 12



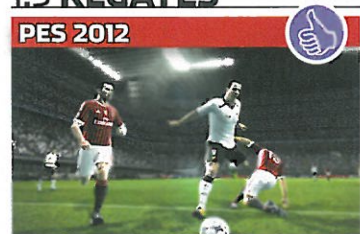
Como viene siendo habitual desde hace ya varias entregas, el éxito en un tiro a puerta depende de muchos parámetros (calidad del jugador, pierna "buena", "timing" correcto...). No están muy alejados de lo que vimos en la entrega anterior, así que una vez les pilles el punto, los goles están asegurados. Y los porteros se comportan de forma bastante realista.

» CONCLUSIÓN

Los disparos de *PES 2012* son tan precisos como siempre, pero este año le damos la victoria a *FIFA 12* por las abundantes e incomprensibles "cantadas" de los porteros de *PES 2012*.

1.3 REGATES

PES 2012



Una de las novedades con respecto a las entregas anteriores es que ahora podremos aprender bien todos sus secretos gracias al nuevo entrenamiento dinámico. Así dominaremos desde el principio tanto los aspectos básicos (conducción del balón) como todos los tipos de regates. Si conoces la serie, no hay problema.

FIFA 12



Como buen producto continuista, el sistema se apoya en la entrega anterior. Los "cuerpeos" y las pugnas por proteger el balón están mejor hechos que nunca, a lo que hay que sumar el nuevo regate de precisión, que nos permite controlar la pelota dando pequeños toques. Y no faltan las clásicas "elásticas", "ruletas"...

» CONCLUSIÓN

Ambos simuladores ofrecen recursos suficientes para que emulemos a Leo Messi, sorteando a los rivales. *FIFA 12* apuesta por el "físico" y *PES 2012* incluye entrenamientos específicos.

1.4 BALÓN PARADO

PES 2012



El nuevo control Teammate (que nos permite asumir el control de un segundo jugador), también se puede aplicar a las jugadas a balón parado. Esto hace que tanto faltas como córners puedan ser algo más estratégicos que en entregas anteriores, algo muy positivo. Y el sistema de penalties también ha sido revisado.

FIFA 12



Sigue habiendo buenas alternativas a la hora de afrontar un "friqui", tanto en ataque (llamar a un segundo jugador, elegir el lanzador que más nos convenga...) como a la hora de defenderlo (que la barrera salte o se quede quieta). No hay muchas novedades más, salvo el saque de banda rápido si hay algún compañero cerca.

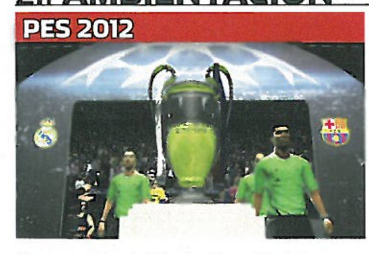
» CONCLUSIÓN

Los dos juegos presentan una más que notable recreación de los distintos lances a balón parado. *PES 2012* ofrece más innovaciones que *FIFA 12* (que tampoco las necesita).

2. ASPECTOS TÉCNICOS

2.1 AMBIENTACIÓN

PES 2012



Sigue explotando bien las licencias de la Champions League y de la Copa Santander Libertadores. Además, por fin cuenta con la licencia de nuestra Liga BBVA. Sin embargo, todavía tiene detalles que nos sacan del partido, como comentaristas mejorables, cánticos de las aficiones repetitivos, gritos del entrenador desde el banquillo que están fuera de lugar...

FIFA 12



FIFA 12 arrasa en este apartado con los acertados comentarios de Manolo Lama y Paco González, el excelente sonido ambiente, la mareante cantidad de opciones, las plantillas actualizadas (con actualización Online), muchos estadios reales... Pequeños detalles como "clavar" las celebraciones de cada jugador (como el "corazón" de Di Maria) son la guinda del pastel.

» CONCLUSIÓN

Aunque *PES 2012* ha mejorado algo en este sentido, aún tiene trabajo por delante si quiere acercarse a la ambientación casi perfecta que ostentan los partidos de *FIFA 12*.

2.2 JUGADORES

PES 2012



Sigue la línea marcada en *PES 2011* (de hecho, muchos modelos son los mismos) pero, en general, nos gustan más que los de *FIFA 12*. Son más "naturales" y el hecho de que jugadores "nuevos", como Neymar, estén tan bien hechos denota el buen trabajo de Konami en este sentido. Sin embargo, las animaciones suelen ser un tanto robóticas y pueden mejorar mucho.

FIFA 12



Vaya por delante que no están mal, pero este es el apartado que menos ha evolucionado y en el que deben mejorar de cara al futuro. Hay jugadores de primer nivel, como Alexis Sánchez o el madridista Di Maria, que no se parecen demasiado a sus "homólogos" reales. Eso sí, las animaciones de los futbolistas son mucho mejores que las que presenta *PES 2012*.

» CONCLUSIÓN

En este apartado hay un empate, ya que mientras que los modelos de *PES 2012* nos gustan más, hay que reconocer también que las animaciones de *FIFA 12* son muy superiores.

3. INTELIGENCIA ARTIFICIAL

3.1 COMPAÑEROS

PES 2012



Gracias al nuevo control Teammate, podremos activar el control de un segundo jugador para generar desmarques. Y si optamos por el control Manual, podemos controlarlo con el stick derecho y así hacer el movimiento exactamente hacia donde queremos. Un sistema que mejora lo que había, aunque lo complica más.

FIFA 12



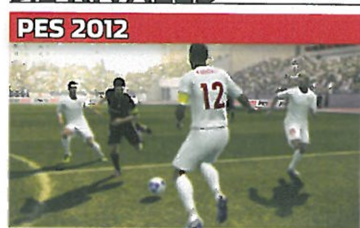
La serie *FIFA* ya tuvo hace muchos años un control "Sin balón" (que no nos gustó) y este año sigue demostrando que no necesita tales complicaciones. Los compañeros se mueven de forma lógica y cubren bien los espacios. Y si no, siempre podemos recurrir al botón de desmarque, que sigue funcionando de lujo.

» CONCLUSIÓN

Los defectos en la IA de los compañeros en *PES 2012* quedan en parte solucionadas con el control Teammate. *FIFA 12* no necesita tales complicaciones para ofrecer una IA realista.

3.2 RIVALES

PES 2012



Si con el control Teammate podemos solucionar manualmente los fallos de nuestros compañeros, los defectos en la IA de los rivales no se pueden disimular. Cantadas de los porteros, fueras de juego rotos porque la defensa no se mueve adecuadamente, fallos que ya estaban en los *PES* de PS2... La IA es muy mejorable.

FIFA 12



La inteligencia artificial de los rivales de *FIFA 12* es mejor que nunca. Se han hecho bastantes avances en este sentido y es una delicia ver cómo se mueve el equipo rival, ocupando los espacios de la forma más lógica y obligándonos a currarnos mucho las jugadas. Este apartado es casi lo que más nos gusta del juego.

» CONCLUSIÓN

La inteligencia artificial de *FIFA 12* está más trabajada que nunca. En cambio, hemos de decir que en *PES 2012* hemos visto bastantes fallos, pese a sus promesas de mejora.

4. OPCIONES GENERALES

4.1 COMPETICIONES Y MODOS DE JUEGO

PES 2012



Aunque jugar la Champions es una opción irresistible, la verdadera "chicha" del juego está en el modo Football Life, que nos permite ser manager de nuestro equipo integrando también la Liga Máster (que también se puede jugar Online) y otras opciones. No falta el modo Ser una Leyenda ni las opciones multijugador (crear Comunidad, partidos Online 4 vs 4...).

FIFA 12



FIFA 12 presenta modos de juego para dar y tomar. Desde el modo Carrera (que nos permite llevar a nuestro club a lo más, alto tanto jugando como desde los despachos) hasta los clásicos Virtual Pro o partidos Online de 11 contra 11. Este año, además, se ha añadido "de serie" el modo Ultimate Team, aunque los sobres de cromos para jugarlo siguen siendo de pago.

» CONCLUSIÓN

Aunque *PES 2012* sigue mejorando en este sentido con el paso de los años, *FIFA 12* ofrece más y mejores opciones y modalidades. Pero con los dos tendrás fútbol para todo el año.

4.2 EQUIPOS Y LICENCIAS

PES 2012



PES 2012 vuelve a presentar la Champions League y la Copa Libertadores como sus grandes competiciones reales, a lo que hay que sumar que, por fin, tiene la licencia de la Liga BBVA con lo que tenemos a todos los clubes reales licenciados. En cuanto a otras ligas, clubes y selecciones, pues algunos tienen licencia y otros no. Se actualizará (suponemos) vía parche.

FIFA 12



FIFA 12 sigue intratable en este aspecto con su más de 500 equipos de 30 ligas licenciadas (algunas con sus categorías inferiores, como nuestra Liga Adelante) y una buena cantidad de selecciones nacionales (menos que en *PES*). Y, cómo no, estarán actualizadas y con sus equipaciones reales gracias a una actualización Online. Eso sí, la Champions no está...

» CONCLUSIÓN

***FIFA 12* vuelve a ganar en este apartado gracias a su mareante cantidad de licencias. Pero ojo, que PES *2012* tiene menos, pero son las importantes: Champions League, Liga BBVA...**

4.3 EDITOR Y FICHAJES

PES 2012



En *PES 2012* podemos editarlo prácticamente todo: el aspecto físico de jugadores y manager, cualquier detalle de los equipos (para incluir, por ejemplo, los traspasos de última hora), los estadios... El editor es bastante completo, como es habitual en la serie de Konami. Eso sí, la lógica de los fichajes sigue siendo cuestionable, aunque hay más opciones de gestión.

FIFA 12



El sistema de fichajes ofrece novedades importantes, como poder seguir el emocionante último día de fichajes minuto a minuto. También tiene más profundidad, con opciones como poder enviar ojeadores a distintas partes del mundo que luego nos enviarán informes por si queremos fichar jóvenes promesas. Y el editor de jugadores también es potente.

» CONCLUSIÓN

***FIFA 12* presenta un sistema de fichajes mejorado. Y *PES 2012* ofrece opciones de edición superiores, pero sus fichajes a veces no son muy creíbles. Empate en este apartado.**

4.4 OTRAS OPCIONES Y EXTRAS

PES 2012



Sigue presentando la opción de usar la cámara para hacernos una foto y usarla para crear a nuestro jugador en el modo Ser una Leyenda. Y también se mantiene la Tienda en la que podremos gastar los puntos obtenidos en distintos extras como modificaciones para ciertos modos de juego, jugadores y selecciones "clásicas", partes de estadios... Pocas novedades.

FIFA 12



Aparte del ya citado modo Ultimate Team (incluido "de serie" aunque sus cromos se pagan aparte) se suman otros extras, como la posibilidad de sumar puntos en cada partido para comparar nuestro nivel con el de nuestros amigos y ayudar a nuestro equipo a que esté en lo más alto del ránking mundial. Como en *FIFA 11*, también podemos ponerle nuestro audio.

» CONCLUSIÓN

Ambos juegos ofrecen extras dignos de mención, pero *PES 2012* no innova mucho en este sentido mientras que *FIFA 12* sí ofrece novedades de interés que se suman a lo ya visto.

» CONCLUSIONES

***FIFA 12* vuelve a ganar el "clásico" de este año. Reconocemos algunos avances de *PES 2012*, pero en líneas generales *FIFA 12* le supera en casi todo. Eso sí, la diferencia de precio también hay que tenerla en cuenta...**

El resultado de los últimos años vuelve a repetirse. Apoyándose en el gran trabajo realizado en todos estos años, *FIFA 12* es un producto más maduro y mejor acabado gracias a un puñado de sutiles novedades que redondean el resultado final. Es continuista, sí, pero os aseguramos que ofrece alicientes más que de sobra que justifican su compra. Su renovada IA, sus partidos llenos de posibilidades, su mareante catálogo de opciones, su imbatible Online... En suma, fútbol en estado puro que te enganchará todo el año. Mientras tanto, *PES 2012* sigue alternando luces con sombras. Sigue anclado en el pasado en muchos aspectos, aunque eso no parece importarle a muchos de sus fans. Pero nosotros creemos que a esta serie hay que exigirle más y que a estas alturas no debería presentar defectos como la mejorable inteligencia artificial o los pobres comentarios en castellano (a "Maldini" casi ni se le oye). Pero aún con sus defectos, estamos seguros de que *PES 2012* también venderá lo suyo y más con su tentador precio, 49,95 euros, por los 69,95 de rigor que cuesta *FIFA 12*. Esto da una idea de quién confía más en su producto, ¿no creéis?



KONAMI
29 DE SEPTIEMBRE
49,95 €



EA SPORTS
29 DE SEPTIEMBRE
69,95 €

		PES 2012		FIFA 12	
SISTEMA DE JUEGO	Estilo de juego	MB	Gustará a los incondicionales de *PES* ya que es similar a lo ya conocido.	E	Muchas mejoras jugables lo convierten en un producto más "redondo".
	Pases	E	Satisfactorios. Vuelven a basarse en la barra de potencia.	E	Más realistas y exigentes que en entregas anteriores. Menos mecánicos.
	Tiros	MB	Tan precisos como siempre. Si conoces los *PES* no tendrás problemas.	E	Se basan en múltiples parámetros y son más realistas que nunca.
	Regates	MB	Aprenderemos todos sus secretos en el modo Entrenamiento Dinámico.	E	El nuevo regate de precisión es su novedad más destacada. Realistas.
	Faltas	E	Bastante parecidas a las de *PES 2011*. Hay que pillarles el punto...	E	Muchas opciones tanto en ataque como en defensa. Pocas novedades.
	Córners	MB	Los córners también son similares a los del anterior. Hay algunas rutinas.	MB	Todas las opciones presentes en los anteriores siguen estando en éste.
	Valoración	MB	Con sus "cosillas", seguro que gustará a los fanáticos de *PES*.	E	*FIFA 12* ofrece un sistema de juego más satisfactorio, pero continuista.
ASPECTOS TÉCNICOS	Diseño de los jugadores	E	Ofrecen modelados bastante "naturales" y no sólo de las estrellas.	MB	El modelado de los jugadores está bien, pero puede mejorar aún más.
	Animaciones	MB	Las animaciones al correr son algo robóticas. Las faciales están mejor.	MB	Las animaciones son bastante suaves. Pero las caras son inexpresivas.
	Ritmo de juego	MB	Podemos personalizarlo para lograr un ritmo más rápido o lento.	E	Bastante pausado, ya que hay que currarse mucho las jugadas.
	Física	MB	La física del balón es mejor, aunque sigue "pesando" como en *PES 2011*.	E	La recreación del contacto físico entre jugadores ha mejorado aún más.
	Estadios	MB	Logrados efectos de luz y ya no se ven las molestas pancartas "absurdas".	MB	Recrea bien distintos estadios reales, pero la iluminación no convence.
	Comentaristas	B	Vuelven Carlos Martínez y "Maldini", aunque su labor es mejorable.	E	El trabajo de Manolo Lama y Paco González sigue siendo excepcional.
	Sonido ambiente	B	Repetitivos cánticos de la afición y gritos del "míster" desde la banda.	MB	Bastante parecidos a los que exhibió el año pasado. O sea, muy buenos.
	Valoración	MB	Cumple, aunque podrían mejorar las animaciones y los comentaristas.	MB	Muy bien, pero pueden mejorar ciertos modelados y la animación facial.
INTELIGENCIA ARTIFICIAL	Compañeros	MB	Ha mejorado algo y además ahora puedes controlar un segundo jugador.	E	Los jugadores se posicionan mejor y se comportan de forma lógica.
	Rivales	B	Esperábamos más de la IA de los rivales en esta entrega, la verdad.	MB	Las defensas se cierran mejor que nunca. Hay que elaborar más.
	Porteros	R	Hemos visto frecuentes e ilógicas "cantadas" que te sacarán de quicio.	B	Sin ser perfectos, han mejorado y responden mejor que en *PES 2012*.
	Árbitros	B	Con alguna decisión discutible, pero bueno, bastante bien en general.	MB	Novedades como parar el juego si hay un lesionado y dar bote neutral.
	Valoración	B	La respuesta de los porteros es deficiente y la IA está lejos de la de *FIFA*.	MB	Aunque parezca increíble, la IA de *FIFA 12* es mejor que la del anterior.
OPCIONES GENERALES	Modos de juego	MB	Ofrece menos modos de juego que *FIFA 12*, pero te durará todo el año.	E	Tan duradero como siempre, ahora además incluye el Ultimate Team.
	Competiciones	MB	Champions, Copa Libertadores, Football Life que incluye la Liga Master...	E	Unas 30 ligas reales, Copas, modo Carrera, Virtual Pro, ránking Online...
	Número de clubes	MB	Más de 200 clubes (europeos y suramericanos). No todos licenciados.	E	500 clubes reales (incluye divisiones inferiores como la Liga Adelante).
	Número de selecciones	E	Incluye cerca de 80, sin contar las "clásicas" que hay que desbloquear.	MB	No falta ninguna importante, aunque no es su punto fuerte.
	Número de estadios	MB	Trae 31 (5 más que en 2011) algunos reales como el Bernabéu, San Siro...	E	Ofrece decenas de estadios, algunos licenciados y otros genéricos.
	Cámaras	MB	Ofrece siete tipos de cámara para adaptarse a todos los jugadores.	MB	Un repertorio variado y en su mayoría amplias para jugar mejor.
	Configurar partidos	MB	Muchas opciones, como establecer la forma física de los jugadores.	MB	Incluye opciones de sobra para configurar partidos a nuestro gusto.
	Estrategias	MB	El interfaz es algo lioso hasta que lo pillas pero ofrece buenas opciones.	MB	*FIFA 12* ofrece buenas opciones en lo que a la pizarra se refiere.
	Editores	E	Podemos editarlo TODO: jugadores, equipos, estadios, traspasos...	MB	No es tan completo como el de *PES* pero es más que suficiente.
	Sistema de fichajes	B	Parecido al del año pasado, en lo bueno pero también en lo malo.	E	Más profundo y con nuevas opciones que le hacen ganar en realismo.
	Opciones multijugador	MB	7 jugadores Offline, 4 vs 4 Online, Liga Master Online, crear Comunidad...	E	Un multijugador brutal: partidos de 11 vs 11 Online, ránking Mundial...
	Otras opciones y extras	MB	Gana puntos y desbloquea extras como jugadores clásicos, opciones...	E	Ránking Mundial, Ultimate Team de serie, opción de importar audio...
	Valoración	MB	Mejora cada año en esto, pero en general está por debajo de *FIFA 12*.	E	Un año más, ofrece una cantidad de opciones y licencias imbatible.
	TOTAL	MB	Tiene sus fallos, aunque seguro que sus fans saben perdonárselos.	E	*FIFA 12* vuelve a ser el simulador más completo y recomendable.

Una nueva remesa de Clásicos HD

ANALIZAMOS LOS PRÓXIMOS **REMAKES HD** DISPONIBLES EN PS3

La falta de retrocompatibilidad en casi todos los modelos de PS3 ha propiciado que las compañías aprovechen esta carencia para reeditar algunos de sus mejores títulos y sagas de PS2 en Blu-ray (o incluso en versión descargable). La "veda" la abrió *God of War*, con una colosal remasterización que eliminó las ralentizaciones de los juegos originales y consiguió que todo se moviera a 60 frames por segundo constantes, sin olvidar que sus gráficos fueron "remozados" a 720p, se añadieron trofeos... Los responsables de adaptar estos clásicos, Blue Point, se han convertido en un referente y desde entonces se han encargado de remasterizar otros juegos, como *ICO & Shadow of the Colossus* o *MGS HD Collection*.

Estas colecciones también han apostado por incluir otras mejoras, como compatibilidad con las 3-D estereoscópicas (*Prince of Persia Trilogy* fue el primero en incluirlo) o incluso con el mando Move. El resultado son colecciones que, hoy por hoy, ofrecen más contenido jugable -y a mejor precio- que muchísimas de las novedades que se lanzan actualmente. Vamos, que son una apuesta segura a la hora de invertir el dinero. Eso sí, como pasa con las novedades, hay opciones mejores y peores, algunas más cuidadas, y algunas que ofrecen más por el mismo dinero. Para que no te equivoques a la hora de elegir, hemos reunido los principales remakes HD que se lanzan este mes para que puedas elegir sin miedo a equivocarte...

» LOS PRIMEROS CLÁSICOS HD YA DISPONIBLES...

La "moda" de los remakes HD lleva relativamente poco con nosotros, pero en este último año han empezado a florecer como "setas". No todas ofrecen el mismo nivel de cuidado, ni los mismos contenidos (lo usual son colecciones de 2 ó 3 juegos), algunos solo están en versión descargable... Aquí tienes los que ya están disponibles ahora mismo en las tiendas...



SONY | AVENTURA | 29,95 €

GOD OF WAR COLLECTION
Las 2 primeras aventuras de Kratos abrieron la veda. Un Blu-ray cuidado.



UBI | AVENTURA | 39,95 €

PRINCE OF PERSIA TRILOGY
Disfruta en un único disco con las 3 aventuras de PS2, a 720p y con 3-D estereoscópico.



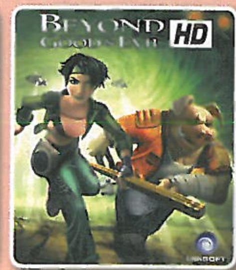
EIDOS | AVENTURA | 39,95 €

TOMB RAIDER TRILOGY
Las dos aventuras de Lara en PS2 y la primera de PS3. A 720p y con algunos extras.



SONY | PLATAFORMAS | 39,95 €

THE SLY COLLECTION
Un disco con las 3 aventuras de Sly en PS2 a 720p, 3-D y con minijuegos para Move.



UBI | AVENTURA | 9,95 €

BEYOND GOOD & EVIL HD
La genial aventura de PS2 está sólo en versión descargable, con gráficos a 1080p.



Género
AVENTURA

Desarrollador
SONY

Editor
SONY

Lanzamiento
30 DE SEPTIEMBRE

Versión en disco Blu-ray
SÍ

Precio
39,99 €

Versión descargable
NO

Textos
CASTELLANO

Voces
--

Resolución máxima
1080P

Compatible con 3-D
SÍ

Jugadores
1

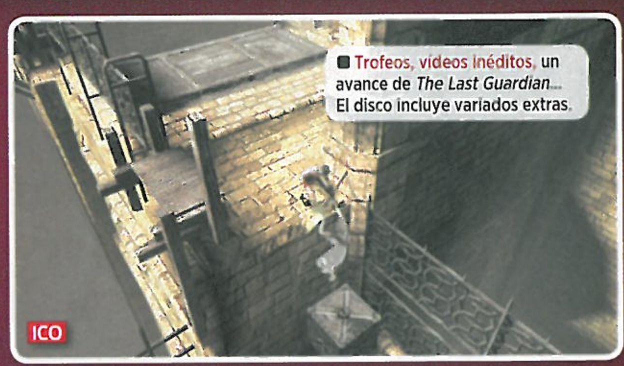
Página web
ES.PLAYSTATION.COM

Shadows of the Colossus es el plato fuerte del disco. Al ser más el más nuevo de los dos juegos, los gráficos son mejores y en HD lucen de muerte.

SHADOW OF THE COLOSSUS


El efecto 3-D está poco logrado. Incluso con el selector de efecto al máximo la sensación es discretita.

ICO


Trofeos, vídeos inéditos, un avance de *The Last Guardian*... El disco incluye variados extras.

ICO

DOS **AUTÉNTICAS JOYAS** QUE NO TE PUEDES PERDER POR NADA DEL MUNDO

» ICO & Shadow of the Colossus

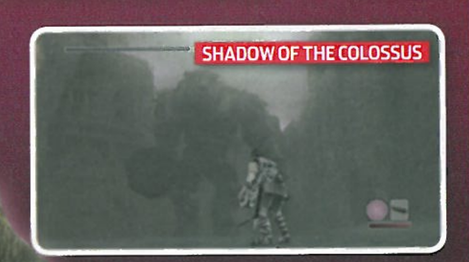
Sensibles, originales, únicas... Ahora puedes hacerte con dos de las mejores aventuras de PS2 con un importante lavado de cara y un montón de extras.

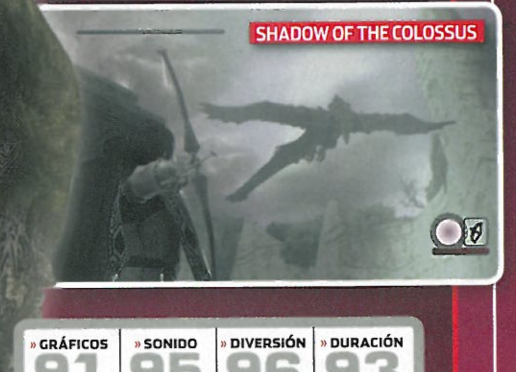
Si en su día no disfrutaste de *ICO* y *Shadow of the Colossus*, estás de enhorabuena, porque estas 2 obras maestras saldrán juntas en un Blu-ray este mismo mes, bajo el sello Classics HD. Ambas aventuras lucen de muerte y ofrecen novedades técnicas, como gráficos a 1080p, 3-D estereoscópico (el efecto es mejorable), y añaden extras como vídeos, fondos dinámicos...

En *ICO* nuestro objetivo es escapar de una fortaleza en la que el protagonista ha sido confinado por haber nacido con cuernos. Entre sus muros conocerá a Yorda, una joven a la que acechan las sombras y que no habla su idioma, pero a la que guiaremos cogiéndola de la mano e incluso la ayudaremos a saltar y sortear ciertos obstáculos. De esta forma avanzaremos por la fortaleza cooperando y resolviendo algunos puzzles y situaciones con su ayuda (ella puede abrir ciertas puertas), mientras que nosotros nos encargamos de los combates contra las sombras, las zonas de saltos...

En *Shadow of the Colossus* debemos derrotar a 16 gigantescas criaturas para devolver la vida a nuestra amada. Encontrarlas nos invitará a explorar un inhóspito mundo, en el que no faltan secretos. Y una vez en combate, debemos localizar los puntos débiles y trepar por los cuerpos de estos gigantes para asestarles golpes letales, todo con una cuidada ambientación y mejor banda sonora.

Ambos títulos son una delicia, aunque *ICO* ha envejecido algo peor gráficamente (las animaciones son flojitas). Pero aún así son dos juegazos que DEBES tener.


SHADOW OF THE COLOSSUS


SHADOW OF THE COLOSSUS

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
91	95	96	93

NOTA **94**

Dos juegos únicos mejorados con gráficos HD, sonido 7.1... Tanto si los conoces como si no, debes probar estas 2 joyas.





Reúne los 2 *God of War* de PSP, con gráficos a 1080p, escenas de vídeo en Full HD y un logradísimo efecto 3-D.



Género
AVENTURA
Desarrollador
SONY
Editor
SONY
Lanzamiento
16 DE SEPTIEMBRE
Versión en disco Blu-ray
SÍ
Precio
39,99 €
Versión descargable
NO
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
1080P
Compatible con 3-D
SÍ
Jugadores
1
Página web
ES.PLAYSTATION.COM

DOS CLÁSICOS DE PSP **ADAPTADOS** A LO GRANDE PARA PS3

» God of War Collection Vol.II

***Chains of Olympus* y *Ghost of Sparta* han sido dos de las mejores aventuras de PSP, a la altura de las protagonizadas por Kratos en PS2 y PS3. Ahora puedes disfrutar con su versión definitiva.**

Ready at Dawn, el estudio que creó las aventuras de Kratos en PSP, ha tenido ante sí un reto muy difícil, ya que adaptar las dos aventuras portátiles de Kratos a PS3 ha sido un esfuerzo titánico. Primero, porque pasar de la resolución de PSP (480x272) a Full HD (1920x1080p), ha obligado a prácticamente rehacer todo, desde los modelos (ahora tienen 3 veces más polígonos) a las escenas de vídeo, que también están en HD (en el primer *Collection* no). Añade compatibilidad con las 3-D estereoscópicas (efecto muy logrado) y el resultado es otra gran colección que no debería faltar en tu estantería, aunque no esperes el elevadísimo nivel de calidad gráfica que en el primer *Collection* (se sigue notando que son juegos de PSP).

Gracias a ambas aventuras podrás descubrir nuevos elementos del pasado de Kratos, controlar nuevas armas y enfrentarte a nuevos enemigos, todo ello con la mezcla de géneros a la que estamos acostumbrados (acción, plataformeo, algún que otro puzzle...), bastante brutalidad (sobre todo en *GoS*), geniales y gigantescos enemigos finales o un buen doblaje al castellano. Añade a estas virtudes trofeos, y el resultado no podía ser más atractivo, sobre todo si no los jugaste en PSP...



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
84	92	95	89

NOTA 90 — Dos aventuras colosales que fueron geniales en PSP y lo siguen siendo con las mejoras de esta adaptación HD.





Ya están en el Store el primer *SC* junto a *Pandora Tomorrow* y *Chaos Theory*. Próximamente estarán en disco.

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

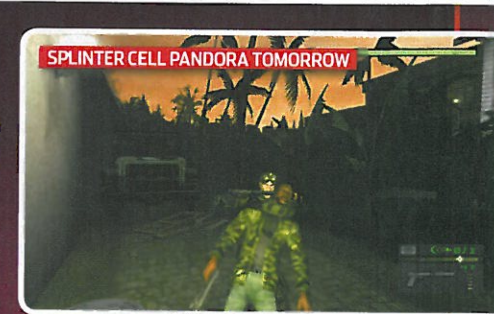
Están remasterizados a 1080p y son compatibles con el 3-D estereoscópico. Y traen trofeos.

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
UBISOFT
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Versión en disco Blu-ray
NO
Versión descargable
SÍ
Precio
9,99 € CADA JUEGO
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
1080P
Compatible con 3-D
SÍ
Jugadores
1
Página web
WWW.UBI.COM/ES

ACCIÓN DESDE LAS **SOMBRAS** EN HD Y 3D

» Splinter Cell Trilogy

Los que echen de menos a Sam Fisher en PS3 se alegrarán de volver a verlo en sus tres primeras aventuras con jugosos extras



Aunque ya no es el que era, en los tiempos de PS2 el espía Sam Fisher llegó a ser un digno rival para el mismísimo Snake. Y ahora tenemos ocasión de revivir sus tres primeras aventuras remasterizadas en HD (a 1080p), con trofeos y la opción de verlo en 3-D si tienes una tele compatible. De momento sólo están disponibles por separado en el Store, pero Ubisoft tiene la intención de reunirlas en un Blu-ray en el futuro.

Aunque las tres aventuras conservan sus virtudes de antaño, lo cierto es que con tanta oscuridad la alta definición no luce demasiado. Y con el efecto 3-D ocurre lo mismo. Para colmo, se han "cargado" las opciones multijugador...



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
80	89	84	89

NOTA 84 — Una gran ocasión para revivir las tres primeras aventuras de Fisher. Pero ni la alta definición ni el efecto 3-D lucen mucho...




RE4 creó escuela en lo que a la acción se refiere, con la vista "cámara al hombro" para apuntar.

Género	SURVIVAL HORROR
Desarrollador	CAPCOM
Editor	CAPCOM
Lanzamiento	20 DE SEPTIEMBRE
Versión en disco Blu-ray	NO
Versión descargable	SÍ
Precio	19,99 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Resolución máxima	720P
Compatible con 3-D	NO
Jugadores	1
Página web	WWW.RESIDENTEVIL.COM

CUANDO LA **ACCIÓN** VA UNIDA AL TERROR

» Resident Evil 4 HD

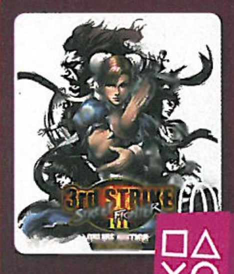
El insuperable clásico del terror se estrena ahora en PS3 en versión descargable y con gráficos HD para seguir deleitando.

Resident Evil 4 es una de las mejores entregas de la serie y el remake HD era cuestión de tiempo. Y el resultado, aunque no es malo, no es todo lo bueno que debiera: gráficos a 720p (y no 1080p), no es compatible con las 3-D ni con Move... Aún así luce de muerte (como en ya lo hizo en PS2) y sigue divirtiendo como el primer día.

La trama nos mete en la piel de Leon S. Kennedy, quien debe rescatar a la hija del presidente en una aventura larga (más de 12 horas), con momentos y jefes finales inolvidables... Además añade todos los extras de PS2, como el epílogo Separate Ways o el modo Mercenarios.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
90	95	95	94

NOTA **93** — *RE4* sigue siendo tan brillante como el primer día, aunque el remake es carillo y no ofrezca compatibilidad con Move.






Tiene modo 4:3, que emula recreativa original.

Género	LUCHA
Desarrollador	CAPCOM
Editor	CAPCOM
Lanzamiento	YA DISPONIBLE
Versión en disco Blu-ray	NO
Versión descargable	SÍ
Precio	14,99 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Resolución máxima	720P
Compatible con 3-D	NO
Jugadores	1-2
Página web	WWW.RESIDENTEVIL.COM

OTRO CLÁSICO **INSTANTÁNEO** DE LA LUCHA

» Street Fighter III
3rd Strike Online Edition

Capcom sigue relanzando sus Coin Ops más clásicas con mejoras (online, gráficos HD...) para disfrute de los fans.

Para muchos es el mejor juego de lucha 2D, y como en anteriores ocasiones, Capcom se ha tomado su tiempo para incluir mejoras en esta versión descargable...

Gráficos HD, modo online con niveles de experiencia (y partidas que buscan jugadores de nivel similar), diferentes opciones de visualización (desde modo 16/9 a 4:3 que emula la pantalla recreativa original), desafíos que sirven para entrenar las partes más técnicas del juego (cancels, desvíos...)... Eso sí, gráficamente podía estar mejor (los fondos parecen "empastados").

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
85	90	92	90

NOTA **89** — Un completo y exigente juego del lucha, para muchos el mejor 2D, que vuelve con importantes mejoras.

» Próximamente:

RE Code Veronica X



PS3 | CAPCOM | SURVIVAL HORROR | SEPTIEMBRE

El último *RE* de corte "clásico", con cámaras prefijadas, más puzzles y exploración que acción, también está sufriendo el "lifting HD" de Capcom, aunque dada la antigüedad del juego, el resultado no va a ser tan bueno como en *RE4*, que casi parece un juego de PS3. Aún así, es toda una aventura que conserva sus virtudes intactas...

MGS HD Collection



PS3 | KONAMI | AVENTURA | OCTUBRE

Sons of Liberty, Snake Eater y *Peace Walker* van a vivir una segunda juventud con sus remakes HD, en los que se incluirán una nueva opción: el "transfarring" o la posibilidad de empezar a jugar en PS3 y pasar el juego y la partida salvada a PSP o Vita para seguir avanzando. *Peace Walker* será el primero en usar está función con PSP.

Silent Hill HD Coll.



PS3 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | 2012

Konami también está remasterizando *SH2* y *SH3*, aunque habrá que esperar hasta el primer trimestre de 2012 para disfrutarlo. Aparte de las mejoras típicas de estas "remasterizaciones", como los gráficos HD o los trofeos, la colección ofrecerá alguna que otra mejora, como un doblaje totalmente nuevo para *SH2*. Veremos...

5 PUNTOS CLAVE PARA ELEGIR LA **TELE 3-D** PERFECTA

ALUCINA EN 3 DIME

Ha pasado algo más de un año desde que los primeros televisores 3-D estereoscópicos aterrizaron en las tiendas. Su elevado precio los convirtió en algo prohibitivo de primeras, por eso, ahora que se han cumplido su primer año de vida, examinamos la situación actual de las teles 3-D, en base a 5 puntos clave...

1 EL PRECIO: BUSCA Y COMPARA

Aunque el precio de las televisiones 3-D no ha variado mucho con respecto al año pasado, sí es posible encontrar **modelos más económicos** debido a que están a punto de descatalogarse, lo que puede suponer un importante ahorro. Así que busca bien en las ofertas e infórmate de qué podrías perder respecto al modelo nuevo.

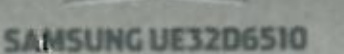
Si el precio es lo más importante para ti, deberías buscar tecnología pasiva, ya que aunque los televisores cuesten prácticamente igual (los componentes son casi los mismos), las gafas marcan la diferencia. Mientras el precio aproximado de unas **gafas pasivas es de 1 €**, el de las **activas se nos va hasta los 90€**. Y es que la gafas pasivas sólo son cristales polarizados, mientras que las activas son mas complejas, por que se encargan de enviar la imagen que reciben del emisor de la televisión a cada ojo, y además suelen ir alimentadas a pilas o baterías recargables. Eso sí, aportan más luminosidad y mayor calidad de imagen, aunque en ambos casos se puede disfrutar de las 3-D en resoluciones de hasta 1080p.



Las TV 3-D pasivas son más baratas que las activas, debido sobre todo a que las gafas pasivas son muchísimo más baratas.

Los modelos analizados:

En las siguientes páginas analizamos 6 interesantes TV, abarcando distintos precios y prestaciones.



SAMSUNG UE32D6510


PHILIPS 37PFL7606


SONY KDL40NX710


LG LW5500

SONY 55HX920


SAMSUNG UE55D8000

NSIONES

2 PELÍCULAS Y JUEGOS

Cada vez hay más películas en 3-D en las tiendas, aunque siguen sin estar todos los estrenos. **Su precio se ha estabilizado entorno a los 25-30 euros.** Es más caro que un Blu-ray normal, pero **suelen incluir las dos versiones, en 3-D y 2-D.** Respecto a los juegos, cada vez hay más títulos compatibles (el precio no varía) y casi todos los estudios piensan en **incluir este modo en sus novedades.** Hasta los remakes HD de clásicos de PS2 incluyen opciones 3-D... Eso sí, hay que tener en cuenta que las imágenes se generan y envían 2 veces, por lo que la resolución se reduce.



Cada vez hay más juegos y pelis en 3-D lo que nos permite disfrutar a tope de nuestra TV.

4 TECNOLOGÍA

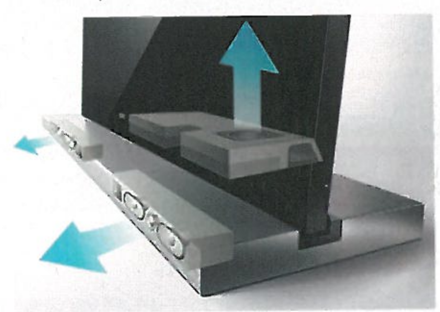
Por el momento en Europa sólo existen dos modos de visualizar contenido en 3-D: **el pasivo y activo.** El pasivo es la opción mas económica, ya que prescinde de emisor para enviar la imagen a las gafas, que también son más baratas. Eso sí, la tecnología activa ofrece más calidad y luminosidad... Pero no es lo único que debes tener en cuenta, también debes pensar en la tecnología del televisor: **LED, LCD o Plasma.** El plasma es más luminoso y ofrece una escala de negros y grises mas profunda, aunque sufre una degradación del color que el LED y el LCD no tienen. **El LED es la opción más recomendada,** porque la distribución de la luz en el panel es mejor y su consumo energético es inferior al del LCD.



Las teles LED son las más recomendables: son más finas, gastan menos y se ven mejor que el LCD.

3 ACCESORIOS

Es otro aspecto a tener en cuenta a la hora de decidir el modelo. Como ya hemos comentado, **la tecnología pasiva** es la opción "barata" y estas teles **suelen venir acompañadas de varias gafas.** Por contra **las televisiones activas suelen llevar una unidad** o como mucho dos. Incluso hay casos en los que hay que adquirirlas aparte (junto al emisor si es externo) con un elevado coste. También hay que tener en cuenta el sonido. El diseño ultrafino no es lo mejor para integrar unos altavoces potentes. **En algunos casos es casi obligatorio comprar un equipo de sonido externo** que suele quedar integrado con la tele y que el fabricante suele vender como un accesorio aparte, como el caso de Sony y su columnas de sonido (por ejemplo SU-B400S) que incluyen todo tipo de conexiones y que se integran perfectamente a modo de peana en el diseño monolítico.



Las columnas de sonido se han convertido en casi imprescindibles. Suelen integrarse con la tele.

5 EL FUTURO

Parece obvio que el futuro es el **3-D sin gafas**, pero si tenemos en cuenta las declaraciones de Samsung: "Nuestros TV 3D sin gafas estarán en el mercado en 10 años" nos podemos imaginar que la cosa **no es tan fácil.** Ya hay TV 3-D sin gafas, pero tienen los mismos problemas que habrás detectado si has probado una Nintendo 3DS: **poco ángulo de visión y pérdida del efecto 3-D** al moverte. El futuro próximo es la mejora de la tecnología activa: Sony ya tiene listo su **monitor PlayStation** que gracias al DUAL-VIEW nos permite **ver en la misma pantalla diferentes imágenes para cada usuario,** lo que reinventará la forma de jugar a pantalla partida...

¿3-D sin gafas? el Smartphone de LG, la consola 3DS y los Regza de Toshiba son el primer paso, pero aún no la respuesta definitiva.

CONCLUSIONES

Si quieres un tele 3-D no es mal momento, ya que aunque no han sufrido una rebaja significativa, sí es posible encontrar modelos bastante asequibles. Y como lo de las 3-D sin gafas va para largo... Además, si tienes una PS3 eres uno de los privilegiados que va a explotar realmente la tecnología: tu consola reproduce pelis y juegos 3-D. Teniéndolo en cuenta, nosotros te recomendamos un TV LCD de tecnología activa, pero nuestro principal consejo es que te pases por la tienda y pruebes tú mismo las teles y si el efecto te convence. En cualquier caso, en las siguientes páginas hemos analizado 6 modelos de varios precios, tamaños y tecnología, para que te sirva de orientación.

CALIDAD DE IMAGEN EN REDUCIDO TAMAÑO

SAMSUNG UE32D6510



Con 32 pulgadas, es el panel más pequeño analizado aquí, ideal para habitaciones grandes o cuartos de estar.

Si quieres sacarle todo el partido a este panel tendrás que disponer de una conexión a Internet. Y es que este modelo de Samsung puede conectarse a SMART HUB que es un portal de contenidos exclusivos. Pese a su tamaño, el efecto 3-D es superior al de cualquier modelo que utilice tecnología pasiva, y además su emulación 3-D es muy destacable, aunque con algún que otro fallo en determinados planos. La potencia de sus altavoces se queda algo corta, cosa que podemos solucionar conectado algún equipo de sonido externo. En definitiva un modelo de televisión estéticamente llamativo y lleno de posibilidades.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS
- **Tecnología:** LED
- **Emisor 3-D:** Interno
- **Tamaño del Panel:** 32 pulgadas
- **Precio:** 949€
- **Gafas:** No incluidas (Kit 2 gafas 99€)

VALORACIÓN

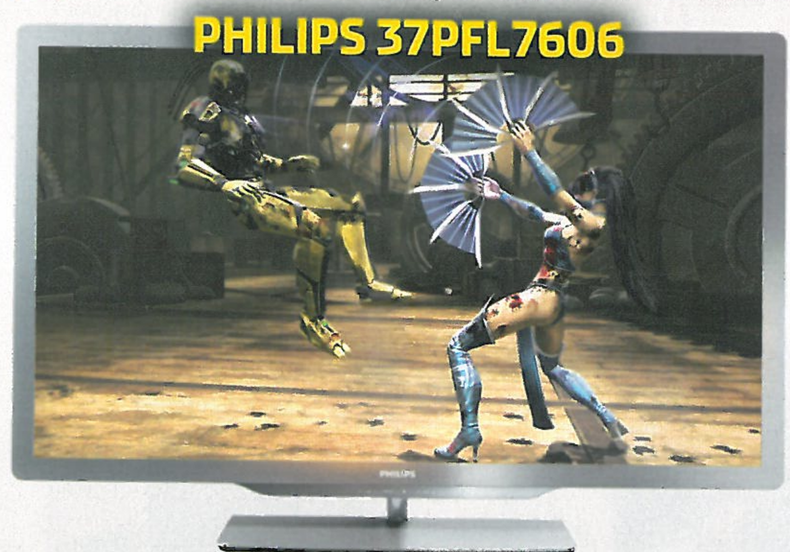
Si buscas una tele 3-D pequeña es una excelente elección, aunque el precio resulta elevado al sumarle las gafas.

A FAVOR Su conectividad, la calidad de imagen y su estética y diseño.

EN CONTRA La potencia de sus altavoces es bastante escasa. No incluye gafas.

3-D PASIVAS, PERO DE MUCHA CALIDAD... Y LUZ

PHILIPS 37PFL7606



La elegancia y la tecnología Ambilight son dos de las señas de identidad de Philips. Este panel no es una excepción.

Este modelo ofrece Ambilight Spectra 2, que se encarga de iluminar el entorno de la habitación con los colores de la imagen que proyecta la televisión. Su panel, hace uso de los filtros Pixel Precise HD, y Perfect Motion Rate (400hz) que se encargan de mejorar la suavidad de la imagen, el color y la luminosidad. La tecnología 3-D que utiliza (EASY 3D) es pasiva, pero proporciona un buen ángulo de visión y no observaremos molestos parpadeos en la imagen mientras vemos alguna película 3-D o jugamos a algún juego. También podemos hacer uso de NET TV para navegar por determinadas webs y de sus puertos USB para grabar o para reproducir música y películas en HD.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS
- **Tecnología:** LED
- **Emisor 3-D:** No (pasivo)
- **Tamaño del Panel:** 37 pulgadas
- **Precio:** 999€
- **Gafas:** Incluye 2 gafas (sobre 1 € cada una)

VALORACIÓN

Si sólo vas a usar el 3-D ocasionalmente y no quieres gastarte mucho dinero en gafas, es una excelente opción.

A FAVOR Su atractivo diseño y la calidad de la imagen y lo barato de las gafas.

EN CONTRA El modo de emulación 3-D es bastante mejorable.

UN PERFECTO EQUILIBRIO ENTRE CALIDAD Y PRECIO

SONY KDL40NX710



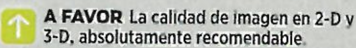
Un gran precio y una excelente calidad de imagen para un televisor de buen tamaño que se lleva de miedo con PS3.

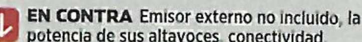
Lo primero que sorprende es su panel ultrafino de elegante diseño que prescinde del marco. La calidad de imagen se debe a una "puesta al día" de la tecnología Bravia, y los 100 Hz del panel nos ofrecen imágenes ultranítidas y definidas con un cromatismo exquisito. Multitud de ajustes nos permiten controlar la intensidad del Motion Flow o los balances de blancos. El efecto 3-D es espectacular, con una nitidez sorprendente gracias al 1080p para cada ojo de la tecnología activa. Además, podemos conectarnos a Internet mediante cable o Wi-FI para disfrutar de múltiples canales de TV o ver vídeos de Youtube.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS
- **Tecnología:** LED
- **Emisor 3-D:** Externo (no incluido, 59 €)
- **Tamaño del Panel:** 40 pulgadas
- **Precio:** 799€ (sin gafas ni emisor)
- **Gafas:** 2 gafas+emisor 169€. 109 cada gafa.

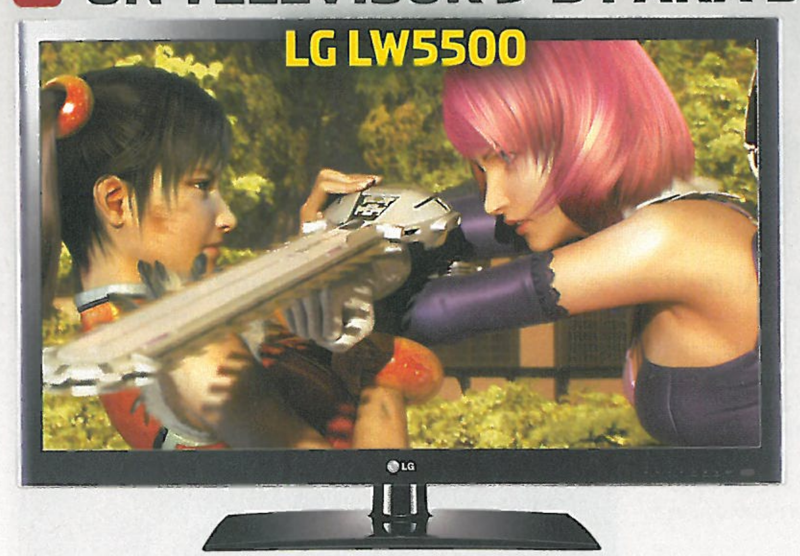
VALORACIÓN

Espectacular LED 3-D de Sony que ajusta calidad y precio para iniciarnos en el mundo del 3-D activo.


A FAVOR La calidad de imagen en 2-D y 3-D, absolutamente recomendable.


EN CONTRA Emisor externo no incluido, la potencia de sus altavoces, conectividad.

» UN TELEVISOR 3-D PARA DISFRUTAR EN GRUPO



LG apuesta por el 3-D pasivo con este imponente panel de 55 pulgadas, pensado para ser disfrutado en familia.

Con este modelo, LG ofrece un 3-D que puede reunir a un mayor número de espectadores en torno al televisor, a costa de perder calidad de imagen. Aunque lo cierto es que la tecnología Micro Pixel Control consigue imágenes brillantes, nítidas, y el efecto 3-D es impactante y espectacular. Además, LG incluye en el pack 7 gafas pasivas, con el consiguiente ahorro. La emulación a 3-D está muy lograda, con lo que podremos ver cualquier contenido 2D en 3-D sin problemas. Incluye Smart Share, que permite conectar cualquier dispositivo (móviles, tablets o portátiles) al televisor. También se puede conectar a SMART HUB. ●

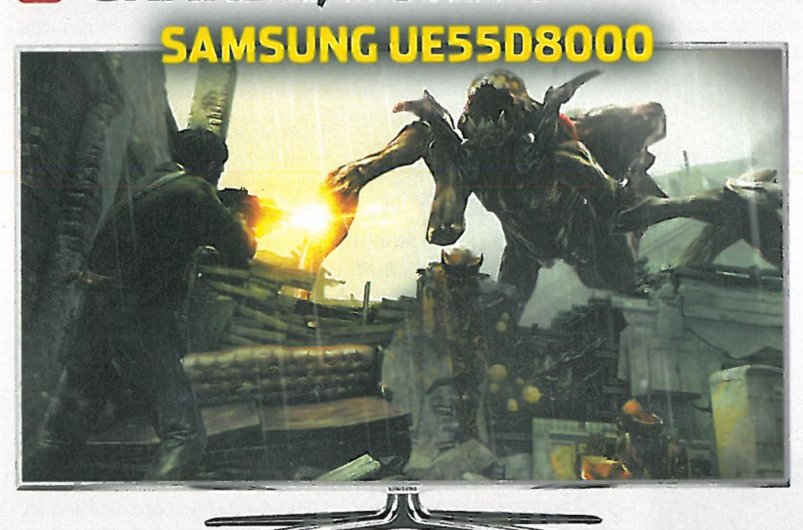
CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS
- **Tecnología:** LED
- **Emisor 3-D:** No (Pasivo)
- **Tamaño del Panel:** 55 pulgadas
- **Precio:** 2.199€
- **Gafas:** Incluye 7 gafas (sobre 1 € cada una)

VALORACIÓN
Ideal si quieres disfrutar de un espectacular 3-D con gafas pasivas, aunque pierde calidad respecto a otras TV activas.


A FAVOR Su ajustado precio, teniendo en cuenta el tamaño y las 7 gafas incluidas.


EN CONTRA No ofrece la nitidez de la tecnología activa. No es Full HD en 3-D.

» GRANDE, BONITO Y DE ALTAS PRESTACIONES



Un elegante y funcional televisor que parece aún más grande de sus 55 pulgadas gracias a la reducción del marco.

La calidad de imagen está fuera de toda duda, es totalmente cristalina y espectacular, en 2-D y 3-D. Destaca especialmente en el aspecto cromático y en la suavidad y fluidez visual, todo gracias a las mejoras aplicadas por el Micro Dimming y el 3D Auto Contrast. El primero mejora la profundidad del efecto 3-D notablemente y el segundo realza la profundidad de blancos y negros. Las gafas 3-D, son cómodas, aunque sigue apreciándose cierto parpadeo. Aparte, ofrece una muy buena emulación 3-D. En conectividad vía Internet destaca la tecnología All Share, que permite acceder al disco duro de nuestro PC y reproducir nuestras películas favoritas sin intermediarios (soporta mkv, divx...). ●

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS
- **Tecnología:** LED
- **Emisor 3-D:** Interno
- **Tamaño del Panel:** 55 pulgadas
- **Precio:** 3.099€
- **Gafas:** Incluye 1 gafas (2 gafas 99 €)

VALORACIÓN
Excelente televisor, con gran calidad de imagen en 2-D y 3-D. Ideal para salones grandes. Sólo incluye unas gafas...


A FAVOR Elegante diseño, calidad de imagen y prestaciones online y en red local.


EN CONTRA Las gafas activas de Samsung son mejorables. El escaneo es algo molesto.

» SI EL DINERO NO ES UN PROBLEMA, ESTA ES TU TELE

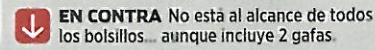


El mimo que ha puesto Sony en este modelo salta a la vista. Su diseño monolítico encaja en cualquier salón.

Y no sólo es bonito. Posee conexiones de todo tipo, sus puertos USB sirven tanto para grabar como para reproducir contenido en 3-D, podemos conectarnos por WI-FI a Internet o comunicarnos con nuestra PS3 y reproducir contenido desde ella, en fin todo lo que podamos imaginar. Su Tecnología 3-D activa es la mejor de toda el reportaje, apoyada por varios filtros de imágenes, como por ejemplo el Motion-Flow XR 800 (800hz) que se encarga de la suavidad y nitidez de la imagen. Por supuesto el único punto negativo que le encontramos, es que la calidad hay que pagarla... y bastante además. ●

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS
- **Tecnología:** LED
- **Emisor 3-D:** Interno
- **Tamaño del Panel:** 55 pulgadas
- **Precio:** 3.299€
- **Gafas:** Incluye 2 gafas (109 € gafas extra)

VALORACIÓN
Si el dinero no es problema, esta debería ser tu elección. Disfrutarás de una calidad y profundidad de imagen insuperables.



A FAVOR Todo: sus prestaciones su calidad de imagen, su diseño...

EN CONTRA No está al alcance de todos los bolsillos... aunque incluye 2 gafas.

Todos los precios que aparecen en este reportaje son orientativos y pueden variar según los comercios.

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

El RPG más bonito

¿Qué juego tiene mejores gráficos: *Dungeon Siege III* o *Dragon Age II*?

@ Alexandre Amoedo

Dragon Age II es más vistoso: los modelos son más detallados, las expresiones faciales durante las conversaciones son más humanas y, en general, es más bonito de ver. Los gráficos de *Dungeon Siege III*, aunque no sean malos, pocas veces deslumbran salvo en escenarios concretos. No es que sea sorprendente, por otro lado: *DA II* es un juego para un solo jugador, mientras que uno de los mayores atractivos de *Dungeon Siege III* es el modo cooperativo.

***Dragon Age II* es un RPG de gran factura gráfica, aunque es para un solo jugador.**

Donde viven los DLC

Me gustaría saber dónde se guardan los DLC descargados en el equipo para no perderlos si hubiera que borrar algo.

@ Iñaki Rodríguez

En Juego / Herramientas de datos de juego puedes encontrarlos. Normalmente verás que hay un icono para los datos del juego y al menos otro más para el contenido descargable, aunque esto depende del juego: algunos usan un único paquete para todo su DLC, por lo que es posible que te toque elegir "todo o nada" a lo hora de borrarlos.

Recopilación en inglés

¿En qué quedó la traducción de *The Orange Box*? Se había comentado que llegaría mediante actualización.

@ Heriberto Santana

Quedó en nada, por desgracia. Si quieres jugar a esta genial recopilación de clásicos de Valve, toca hacerlo en la lengua de Shakespeare. Activar los subtítulos, aunque sean en inglés, siempre es de ayuda, y alguna palabra nueva aprenderemos.

Un volantazo para la serie

Hola. He visto que van a sacar un *Burnout Crash* en PS Store, ¿sabéis cuándo? ¿Será como el último *Burnout*?

@ Pablo Rodríguez

Criterion ha anunciado que se pondrá a la venta este otoño, pero todavía no hay fecha exacta. Eso sí, no pienses que es un *Burnout* al estilo de *Paradise*, porque te vas a llevar un chasco. La cosa va de provocar accidentes pero con un estilo más parecido al de los juegos para dispositivos móviles que a los de PS3.



***Burnout Crash* sólo se parece a los juegos de PS3 en los salvajes choques.**



***Call of Duty* estará presente este año en GAMEFEST. Activision ha confirmado que se podrá ver el juego en su stand y anuncia algunas sorpresas...**

Cambiando la carrocería

Tengo una PS3 Slim y se me ha estropeado la carcasa y está fuera de garantía. Quería saber si Sony fabrica recambios de otros colores.

@ José María

Sony no, pero en Internet es fácil encontrar fabricantes que se han ocupado de llenar ese hueco y venden carcasas completas con relieves, transparentes, metalizadas... A nosotros nos gusta el acabado negro mate clásico, pero por 40-60€ (instalación aparte) hay algunos modelos curiosos. Es difícil encontrarlas en colores lisos salvo recurriendo a gente como ColorWare, que directamente venden consolas pintadas.

Call of Duty en GAMEFEST

Me preguntaba si *Call of Duty* estará presente en el GAMEFEST de este año.

@ Luis Recalde

El año pasado Activision fue la gran ausente, pero este año va a enmendar el error. Ya ha confirmado la presencia de *Modern Warfare 3* y *Skylanders*, que se podrán probar en su stand, y anuncia más sorpresas y actividades.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Podría disfrutar de PS3 sin lector de Blu-ray?

La PS3 de un amigo dejó de leer juegos, puede escuchar música, ver pelis... pero no jugar. Arreglarlo le cuesta 180€, y nos preguntamos si podría jugar a juegos descargados del Store.

@ Leo Ventura

La distribución digital podría ser la gran esperanza de tu amigo: si el problema de su consola es el lector de discos, podrá jugar sin problemas con los juegos que descargue de Playstation Store. Esto se aplica tanto a juegos que sólo están a la venta allí como aquellos que también se venden en disco, como por ejemplo *inFamous 2*. Lo malo es que no todos los juegos del catálogo de PS3 se pueden descargar y además ocupan sobre los 10 GB, por lo que es más fácil quedarse sin espacio del disco duro y además la bajada puede suponer horas y el precio del juego es el mismo... Conclusión: cada día es más fácil jugar sin ir a una tienda física, pero todavía queda camino por recorrer para que todas las compras sean digitales.



Se puede disfrutar de PS3 sin lector de discos, aunque no todos los juegos que se venden en Blu-ray están disponibles en formato digital.



■ Todo parece indicar que el *Uncharted* de Vita no tendrá online, aunque no se ha confirmado de manera definitiva.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá *Kingdom Hearts Birth By Sleep* en PS3?

@ Luis Ruano

No hay nada confirmado, pero gracias a la serie PSP Remaster sería posible, igual que ha ocurrido con los *God of War*.

¿Hay alguna expansión de *MGS Peace Walker*?

@ Jaime Benítez

Hay algo en el menú Extras del juego y algún que otro contenido descargable (camisetas, temas para Vocaloid...), pero no misiones que amplíen la historia.

¿Hay alguna noticia de *M.A.G. 2*?

@ Adam Jordi Massó

Tras lanzar *SOCOM Special Forces*, Zipper despidió a parte de su plantilla y aún no han confirmado cuál será su siguiente proyecto. Puede incluso que sea algo nuevo...

¿Se pueden descargar las canciones de Music Unlimited?

@ Rafa

No, se trata de un servicio de streaming. Puedes reproducir las canciones, pero no se almacenan en tu consola.

Cazatesoros solitario

Hola, me gustaría saber si es verdad que *Uncharted Golden Abyss* no tiene multijugador.

@ Samuel Vega

Pues por ahora parece que así es. En es.playstation.com se dice claramente que no se podrá jugar online, algo raro viendo los grandes juegos con opciones multijugador que Bend Studios ha dejado en PSP, como los *Syphon Filter*. Quizá no han tenido tiempo o recursos suficientes, ya que Vita parece estar sobrada en el apartado Online.

Hacer hueco en el disco

Tengo un serio problema con el espacio libre de mi PS3 de 60 GB. ¿Me podríais dar algunas opciones para solucionar este problema, aparte de borrar partidas?

@ Albert Durán

Dentro del icono juego de la XMB, hay básicamente dos sitios en los que los juegos almacenan datos: el primero es "Herramienta de datos guardados (PS3)". Aquí se guardan tus partidas, junto con la información de configuración, perfiles etc. de cada juego. Estos son los datos que normalmente querrías conservar, así que como regla general te recomendamos no tocarlos, y de todos modos cada elemento suele ocupar solo unos pocos MB. El otro sitio es "Herramientas de datos de juego", donde se almacenan los datos de instalación, actualizaciones y DLC de cada juego, y no es raro ver elementos que ocupan 2 o más GB (puedes verlo pulsando ▲ y yendo a Información). Aquí es donde puedes borrar los datos de juegos con los que no estés ahora mismo, si algún día vuelves a jugarlo puedes reinstalarlos y volver a descargar sus actualizaciones. También puedes borrar los trailers de juegos que hayas descargado del Store, demos que ya no quieras, fotos... O, directamente, cambiar el disco duro.

Distopía Steampunk

¿Sabéis si va ha haber algún *Bioshock* para PSP o Vita?

@ Javier Gárgoles

Pues sí: el creador de la serie, Ken Levine, confirmó el Junio pasado que está previsto lanzar un juego basado en el universo *Bioshock* para PS Vita, y que se tratará de un proyecto nuevo (no un remake) concebido específicamente para la portátil. No se sabe más.



■ Habrá un *BioShock* en PS Vita, será un juego nuevo, no un remake, pero no se han dado más datos aún.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué juegos esperas con más ganas a la vuelta del verano?

Salvo excepciones, parece que todos esperamos lo mismo... No hay muchas sorpresas, ¿verdad?

Muchos, pero es mejor esperar

Alejandro Pontones

"Espero con más entusiasmo *Assassin's Creed Revelations* y *Modern Warfare 3*. Me atraen *Driver San Francisco, Sly Cooper: Thieves in Time, FIFA 12, Dead Island, Uncharted 3*... Pero esperaré a que bajen de precio."

¡Más Fórmula 1!

Abel Cambil

"Me derrito por tener el nuevo *F1 2011*... Y por supuesto los recopilatorios de *GoW Volumen 2 y MGS HD Collection*."

Los de siempre y *Driver*

Juan Andrés Luna Olaya

"Los juegos que con más ansia espero son mi grandioso *FIFA*, *Driver San Francisco* y las nuevas aventuras de Drake."

Fútbol y velocidad

Oriol Fernández

"Espero con más ansia el *F1 2011*... Y además, tengo un problema: ¿*FIFA12* o *PES 2012*?"

Una de clásicos

Pedro Fito Romero

"Lo que realmente me ha hecho ilusión son las adaptaciones a HD de juegos de PSP. Para mí es la noticia del verano, y ya estoy esperando catar el primer plato: *GoW Collection: Vol. II*."

¡Ya los tengo reservados!

Javier Fernández Santos

"Yo ya tengo reservados *Modern Warfare 3*, *Uncharted 3* y *AC Revelations*. Y en cuanto pueda me compraré también *Batman Arkham City* y el *Metal Gear Solid Collection*."

Que se acabe el verano

Antonio Serrano García

"Yo estoy impaciente por muchos juegos como *MW3, BB3, Uncharted 3, Skyrim*... Se podría decir que por una vez estoy desesperado por que acabe el verano."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas del retraso de PS Vita a 2012? ¿Te la hubieras comprado este año?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



¿Sacarán algún juego del estilo de *The Warriors*?

@ Kevin Moro

Sin alcanzar la gran calidad del título de Rockstar, hay algunos juegos descargables que pueden interesarte: *Watchmen, Scott Pilgrim* o *Final Fight Double Impact* son buenos candidatos para cuando hay ganas de "repartir".

¿Saldrá *Disgaea 4* en España?

@ Arzev Svicelny

Lo esperamos para el último trimestre del año, pero todavía no hay fecha oficial. En USA debería estar ya en las tiendas.

¿Creéis que sacarán para PS3 una edición especial de *Monkey Island 3*?

@ Sergio Benítez

Esta entrega no ha envejecido tan mal como las dos primeras y el lavado de cara gráfico sería menos necesario, pero aún así LucasArts no ha anunciado nada y sigue explotando las ediciones especiales de las dos primeras aventuras, que ahora se ponen a la venta juntas.

¿El Welcome Back tiene fecha límite?

@ Mario Vilar

La validez de la oferta terminó a principios de Julio. Si no descargaste los juegos entonces, mucho nos tememos que te has quedado sin ellos.

¿En *MGS Collection*, *MGS3* será la versión Subsistence?

@ Kevin Moro

Pues sí, ya se ha confirmado. Esto implica que incluirá la cámara controlable con el stick derecho y las versiones originales de MSX de *Metal Gear* y *MG2*, entre otros extras.

La trilogía al completo

¿Saldrá algún pack con la trilogía *Mass Effect* para PS3?

@ Michel Cabarcos

La tercera entrega estará a la venta en marzo y difícilmente saldrá en un pack con los juegos anteriores. Puede que más adelante, por ejemplo, con la salida de *Mass Effect 3* en Platinum... Pero no son más que especulaciones y poco probables, ya que el primer juego salió en exclusiva para Xbox 360 y no parece que Microsoft esté muy por la labor de renunciar a esa exclusividad, aunque nunca se sabe...



■ *Mass Effect 3* se pondrá a la venta en marzo, pero el primer juego de la trilogía nunca apareció en PS3.

¿Merece Niko un trofeo?

Cuando empecé a jugar a *GTA IV*, el juego se instaló, jugué unos cuantos niveles, pero no aparece en el menú de trofeos... ¿Por qué puede ser?

@ Enrique Morales

El soporte para trofeos no se incluyó en el juego en disco, y es necesario disponer de conexión a PSN para descargar la actualización que los habilita. Allá por 2008 los trofeos todavía no aparecían en todos los juegos. En tu caso, tras descargar la actualización tendrías que repetir las misiones que hayas hecho si quieres desbloquear los trofeos que lleven asociados.

En episodios anteriores...

¿Hace falta haber jugado a *Uncharted 1* y *2* para poder jugar a *Uncharted 3*?

@ Álvaro Villén

No, lo vas a disfrutar igual. Eso sí, sería muy recomendable que jugaras a *Uncharted 2*. Primero porque es un juegazo, segundo porque está en Platinum y tercero, porque así sabrás si esta serie es lo tuyo.



■ Para disfrutar de *Uncharted 3* no es necesario haber jugado a los primeros.

Descarga fallida de PSN

Hace poco adquirí *Lara Croft y el Guardián de la Luz* usando la PSN card que me llego con la suscripción. El archivo que hay colgado pesa 6KB y la descarga no se realiza correctamente. ¿Sabéis si hay algún error en el Store?

@ Julio Céspedes

Lo que has descargado no es el juego completo, es sólo la clave que lo desbloquea cuando previamente has descargado la versión de prueba, por eso ocupa tan poco espacio. En el Store, busca el juego por su título y descarga la versión de prueba, es decir, la demo. Cuando acabe de descargarse, el juego completo debería aparecer en tu XMB. Si no es así, vuelve a descargarte el archivo pequeño. Tranquilo, sólo se paga una vez.

A la búsqueda del dragón

¿Sacarán algún *Dragon Quest* para PS3 o alguno de los antiguos en el Store?

@ Luis Ruano

Cada nuevo *Dragon Quest* sólo ha salido en una consola y la próxima entrega, *DQX*, saldrá para Wii, aunque lo mismo pasaba con *Final Fantasy* y mira *FFXIII*... Lo del Store puede ser más probable, ya que Sony tiene intención de lanzar juegos inéditos americanos y japoneses, aunque aún no hay títulos confirmados.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Cooperativo online

Un amigo y yo compramos *Operation Flashpoint Red River* para PS3 y no hemos conseguido aún jugar en cooperativo. Desde el soporte de Namco Bandai nos dijeron que debíamos asegurarnos de que en las opciones de la PS3 apareciera NAT tipo 2 y así lo hicimos. ¿Qué podemos hacer?

@ David Piñol

Aunque Codemasters ya lanzó un parche a mediados de Junio, hay algunas cosas que podéis intentar (vais a necesitar acceder a vuestro respectivo router para ello): incluso si tu NAT ya aparece como tipo 2, podéis intentar activar el protocolo UPnP que se encarga de abrir y cerrar puertos automáticamente. Si esto no funciona o no tenéis esa opción en el router, podéis abrir manualmente el puerto 9106 (UDP) para vuestra PS3.

Pendrive que no se lee

Al meter un pendrive EMTEC en mi PS3 no se muestra en la XMB de la consola, pero al principio funcionaba. ¿Qué puede pasar?

@ Jaime Benítez

Si has formateado el pendrive en algún momento, es posible que hayas utilizado un sistema de archivo incompatible con la consola, como NTFS, o HFS+, por ejemplo. Si puede acceder a su contenido desde un ordenador, te recomendamos vaciar el pendrive y volver a formatearlo en FAT32, para estar seguro de que utiliza un formato que tu PS3 pueda leer correctamente.

■ Los dispositivos USB deben estar formateados en FAT32 para que PS3 los lea.

Sin comprar coches

No puedo entrar el concesionario de *Gran Turismo 5*: cuando lo intento mi PS3 se queda pillada y vuelve al menú principal. ¿Podéis ayudarme?

@ Pablo García

Es un error la mar de raro y, que sepamos, muy poco frecuente. Te recomendamos que hagas una copia de seguridad de la partida en un pendrive y que elimines todos los datos del juego, instalación y actualizaciones incluidas. Vuelve a reinstalarlo e inicia el juego sin estar conectado a PSN.

Comprueba si así puedes acceder al concesionario, sí es así inicia sesión en PSN e intenta instalar las actualizaciones, a ver si tienes más suerte. Si vuelves a cargar tu partida y falla, tendrás que empezar de cero o esperar a otra actualización.



Sólo por ser socio de GAME
¡Ventajas al instante!

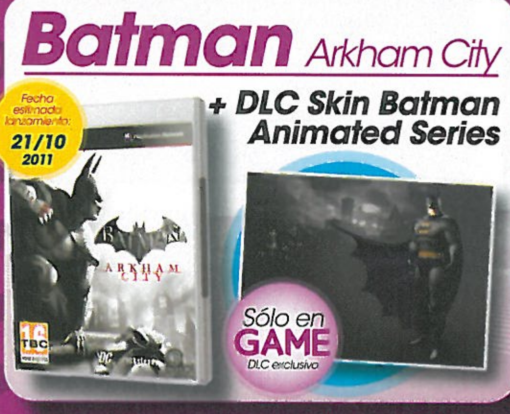
¡Reserva ya en GAME tu juego favorito!





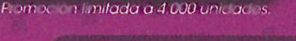


Promoción limitada a 34.000 unidades. Promoción limitada a 1.900 unidades.









Promoción limitada a 7.500 unidades. Promoción limitada a 4.000 unidades. Promoción limitada a 15.000 unidades.





Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 31/10/11. Impuestos incluidos.

www.GAME.es

270 tiendas en toda España

GAME
Tu especialista en videojuegos

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



■ *Driver San Francisco* tiene 2 demos en la tienda, una del modo individual (con 3 misiones) y otra multijugador (2 modos).





GRATIS | VELOCIDAD/AVENTURA | UBISOFT | 1441 MB | CASTELLANO | 1-10 JUG. | +16 AÑOS

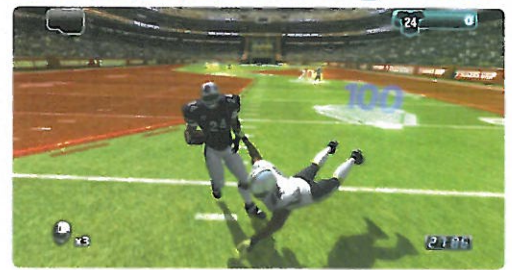
Driver San Francisco

No una, sino dos, son las demos que ha colgado Ubisoft para que podamos probar su divertido juego de conducción y aventuras. La primera se centra en el modo historia, ofreciendo 3 misiones del juego final: una carrera por equipos, una huida de la policía y una misión del tutorial para aprender a usar el "Shift", la habilidad para salir de nuestro cuerpo e invadir otros vehículos para controlarlos. No dan para mucho (unos 10-15 minutos de juego), pero es más que suficiente para probar el fabuloso control y lo que puede ofrecer gráficamente. La segunda demo se centra en el modo multijugador y en él podrás probar dos de los modos de juego (Marca y Dejando Huella), que son dos buenos ejemplos de lo divertido que llega a ser...



GRATIS | DEPORTIVO/ARCADE | 505 GAMES | CAST. | 1-2 JUG.

Backbreaker Vengeance



¿Te aburre el fútbol americano? Pues este seguro que no. Y es que *BV* coge sólo lo más divertido de este deporte, hacer touchdowns y placajes, y bajo un toque arcade tendremos que esquivar a los rivales, pasar por zonas de bonus o dar espectáculo y marcar (o placar). Así de simple, directo y divertido.

GRATIS | DEPORTIVO | KONAMI | CASTELLANO | 1-2 JUG.

PES 2012



Ya puedes probar la propuesta jugable de *PES* para esta campaña. La demo no ofrece ninguno de los equipos grandes (Barcelona o Madrid), pero sí partidos amistosos con el Manchester, el Milan o el FC Porto, así como un pequeño anticipo de la Copa Santander Libertadores.

GRATIS | ACCIÓN | THQ | CASTELLANO | 1 JUG.

Warhammer 40K Space Marines



Dos niveles de pura acción, sangre y adrenalina es lo que ofrece esta demo, en la que podrá cercenar a centenares de Orkos, probar los combos de tu espada sierra o dar rienda suelta a tu arsenal de armas de fuego. ¡Ah! Y la demo esta doblada al castellano (con la voz de Nathan Drake a la cabeza).



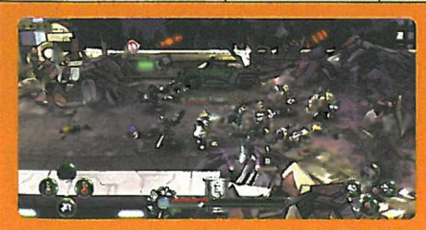
	Género	Mb. en disco
Backbreaker Vengeance	Deportivo/Arcade	477
Bodycount	Shooter	1373



Cubixx HD	Puzzle	169
Dragon Age II	Rol	1794
Driver San Francisco	Velocidad/Aventura	1403
Driver SF Multijugador	Velocidad	1403
Dungeon Siege III	Rol de acción	1295
El Shaddai	Aventura/Acción	1303
Fight Night Champion	Deportivo	--
Gatling Gears	Acción	1444
Hamilton's Great Adventures	Aventura	420



inFAMOUS 2	Aventura de acción	2600
Killzone 3 (2-D y 3-D)	Shooter	--
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LEGO Piratas del Caribe	Acción	1074
Limbo	Plataformas/Puzzle	94
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
Mass Effect 2	Aventura/Acción/RPG	2460
Mortal Kombat	Lucha	--
MotorStorm Apocalypse	Velocidad	--
NBA 2K 11	Deportivo	450
Need for Speed Hot Pursuit	Velocidad	1581
No More Heroes Paradise	Aventura de acción	471
PES 2012	Deportivo	1393
PixelJunk Shooter 2	Shooter	238
Red Faction Armageddon	Aventura de acción	853
Rugby World Cup 2011	Deportivo	584
Skate 3	Deportivo	850
Sports Champions	Move	1015
Start the Party	Move	2095
Street Fighter III: 3rd Strike Online	Lucha	619
The Baconning	Acción/Rol	994



Tiger Woods PGA Tour 12	Deportivo	1747
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Virtua Tennis 4	Deportivo	878
Warhammer 40K: Space Marines	Acción	1276

MUNDO PSN

JUEGO DESCARGABLE

TEATRILLO JAPONÉS CON *BLACK KNIGHT SWORD*



Copiando el estilo del "Bunraku" o **teatro de marionetas japonés**, este nuevo juego descargable será fruto de la colaboración entre los geniales Grasshopper y Digital Reality. Nos contará el cuento de la **armadura de un caballero negro accionada por el poder de una espada**, con el fin de acabar con una malvada princesa. Estéticamente promete ser muy original. Llegará a **principios de 2012**.

ÁREA VIDZONE

MUCHOS NUEVOS ÉXITOS, YA DISPONIBLES EN VIDZONE

¿Quieres ver y oír lo último de **Lady Gaga**, "You and I? ¿O lo nuevo de **Maroon Five** con Christina Aguilera, "Moves Like Jagger? Pues estos dos temazos, junto con lo **nuevo de Mika o Profesor Green** ya está disponible en VidZone...

JUEGO DESCARGABLE

ELEVATOR ACTION DELUXE, UN CLÁSICO PUESTO AL DÍA



Taito sigue reviviendo algunas de sus máquinas clásicas y ahora le toca a turno a *Elevator Action*, un juego de acción en el que debíamos **infiltrarnos en edificios, robar planos y huir usando ascensores y escaleras mecánicas** al tiempo que acabábamos con agentes enemigos. A ese planteamiento añade nuevos enemigos, multijugador local para 4, 3 medallas a conseguir por nivel... Es rejugable.

CONTENIDO ADICIONAL 

EL CLÁSICO CAZAVAMPIROS, CON MULTIJUGADOR

Konami ya tiene casi a punto el lanzamiento en PSN de ***Castlevania Harmony of Dispair*, una entrega 2D descargable** con modo para 4 jugadores que salió el año pasado en Xbox 360.

ZONA SINGSTAR 

MÁS TEMAS EN VERSIÓN DESCARGABLE

Tras unos cuantos meses sin muchos temas nuevos que llevarnos a los micros, **Sony ha actualizado su SingStore con numerosos temas nuevos**. Y, como viene siendo habitual, la gran mayoría están en inglés (no faltan éxitos de Rihanna, Hurts, Toto o Take That entre otros...). La única novedad en castellano es "Salta", de Tequila, que hasta ahora sólo estaba en disco.

CONTENIDO DESCARGABLE 

INFAMOUS 2 APUESTA POR LOS "CHUPASANGRES"



Este mismo mes de octubre llegará a PS Store un contenido descargable independiente de *inFamous 2* (**no se necesitará el disco para jugar**), con los **vampiros como protagonistas**. Cole ha sido mordido por uno y tendrá una noche para cazar al "jefe" y devolver New Marais a la normalidad. Habrá nuevas zonas y otras sorpresas...

PLAYSTATION PLUS 

PRUEBA EL MULTIJUGADOR DE *AC REVELATIONS*

Sony aún no ha desvelado los contenidos Plus para lo que queda de septiembre y octubre, pero sí ha dejado una sorpresa: **la beta multijugador de *Assasin's Creed Revelations*, disponible desde principios de septiembre**. En ella podrás probar 3 mapas, cuatro modos de juego (2 de ellos nuevos) y nada menos que 9 personajes distintos.

CONTENIDO DESCARGABLE 

ASÍ SERÁ "MITOS Y RENEGADOS" DE *RDR*

Ya está disponible el DLC de *RDR* que adelantamos el mes pasado. **Incluye 8 nuevas skins (Ricketts, Uncle, Nastas...)** así como **nuevas zonas para el multijugador** (como Chuparosa) y más **tipos de partida** para los mapas disponibles. **¿Lo mejor? Que es gratis.** Un 10 para Rockstar.

COMPLEMENTOS Y EXPANSIONES

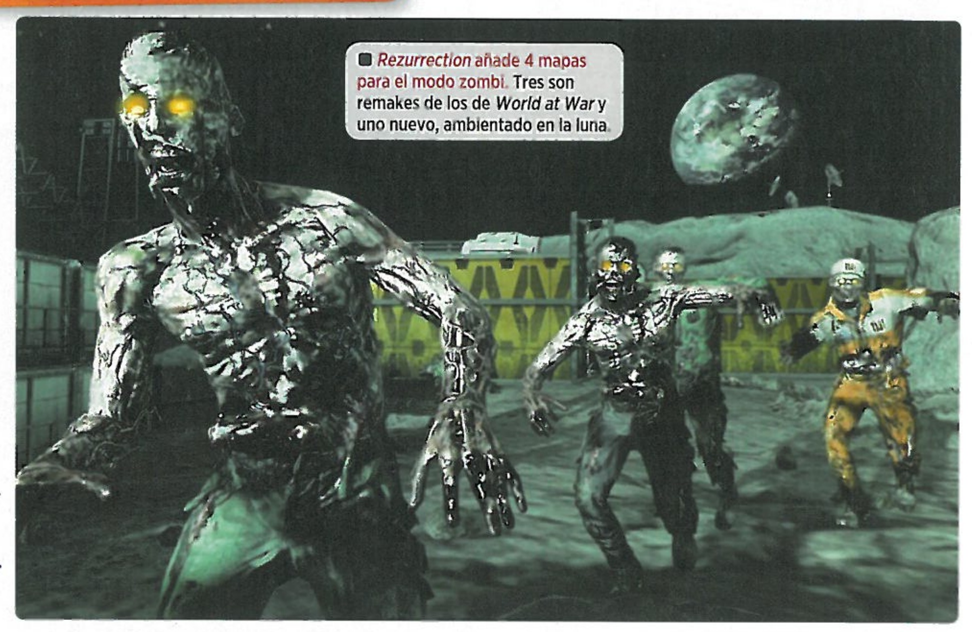
PS3 | PACK "REZURRECTION" | GRATIS/14,99€

COD Black Ops

ZOMBIS HASTA EN LA... LUNA

El cuarto paquete de mapas de *Black Ops* tiene como protagonistas a los muertos vivientes e incluirá los 3 mapas de zombis de *World at War* "remasterizados", banda sonora incluida, más uno completamente nuevo, llamado Moon (Luna en castellano), con zonas de baja gravedad, nuevas armas y una jugabilidad ligeramente distinta a lo habitual en los mapas de zombis. Por su parte, los 3 mapas clásicos presentan todo tipo de mejoras gráficas (gracias al motor gráfico de *Black Ops*). Lo mejor de todo es que este pack es totalmente gratuito para quienes compraron la edición Hardened, mientras que para el resto tendrá el precio de cualquier paquete de mapas normal.

VALORACIÓN: Si el modo zombis te gusta y tienes la edición Hardened, tienes un mapa gratis. Si no, a pasar por caja...



Rezurrection añade 4 mapas para el modo zombi. Tres son remakes de los de *World at War* y uno nuevo, ambientado en la luna.



MotorStorm Apocalypse se sigue reforzando con un montonazo de contenido gratuito: coches, llantas...

PS3 | VARIOS CONTENIDOS GRATUITOS | GRATIS

MotorStorm Apocalypse

VEHÍCULOS Y ACCESORIOS

Tras la reciente actualización del juego, la inclusión de un nuevo mapa gratuito y los diferentes packs de eventos de fin de semana (que prolongan de forma considerable el modo para un jugador), Evolution Studios sigue añadiendo más contenidos a su genial y espectacular arcade de conducción que, siguiendo el buen hacer del estudio, son gratuitos. En esta ocasión se trata de dos vehículos extra, "patrocinados" por algunos medios extranjeros, como Eurogamer y Games Radar. Realmente son skins para vehículos ya existentes, pero para ampliar el garaje con coste cero no están mal... A esto hay que añadir también un kit de llantas.

VALORACIÓN: Evolution sigue alternando contenido de pago con descargas gratuitas, que siempre son bien recibidas.

PS3 | PACKS DE MEJORA | 2,99 € (CADA PACK)



Dragon Age II

Da igual la clase que hayas elegido para Hawke, con estos packs de mejora para guerrero, pícaro y mago, contarás con nuevas protecciones, accesorios y armas. Y es posible comprar los 3 packs juntos con rebaja.

VALORACIÓN: Un poco caro para lo que ofrece: accesorios y complementos para cada clase.

PS3 | 3 PACKS TOY STORY 3 | 5,95 € (CADA PACK)

LittleBigPlanet 2

Las excepcionales películas de Pixar *Toy Story* han servido de excusa para que Media Molecule se haya sacado de la manga 3 nuevos paquetes de personajes, basados en los entrañables protagonistas de las pelis: Woody, Buzz, Zurg... Cada paquete tiene 4 personajes.

VALORACIÓN: Si eres un incondicional de alguno de los personajes, lo puedes descargar suelto por 1,99 €.



PS3 | PACKS CABALLEROS | GRATIS



White Knight Chronicles II

En *WKCII* existen 5 gigantescos caballeros que te ayudarán a derrotar a los enemigos más fuertes. Pues bien, gracias a estos 5 packs gratuitos (uno por caballero), en las tiendas aparecerá mejor equipo para ellos.

VALORACIÓN: Estos paquetes no son gran cosa en cuanto a contenido, pero al menos no los cobran...

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Assassin's Creed La Hermandad	La Desaparición de Da Vinci	8 misiones para 1 jugador, 2 escenarios, 2 modos y un mapa online	9,99 €
	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
	Actualización del Animus 2.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
CoD Black Ops	Pack Rezurrection	Añade 4 mapas para el modo de zombis	14,99 €
	Pack Annihilation	4 mapas multijugador y uno para el modo zombis	14,99 €
	Pack Escalation	4 mapas multijugador y un nuevo modo zombis	13,99 €
	Pack First Strike	4 mapas multijugador y uno para el modo zombis	14,99 €
Dead Space 2	Pack Outbreak	Añade 2 mapas multijugador	Gratis
	Pack Severed	Añade una nueva aventura, con un nuevo protagonista	6,99 €
DiRT 3	Pack X Games Asia Track	Añade un nuevo circuito y eventos	3,99 €
	Paquete especial mini gymkhana	Añade un nuevo coche	1,59 €
	Paquete de pista Montecarlo	Añade un nuevo rally, 8 tramos	7,99 €
	Pack benéfico Colin McRae	Añade un nuevo coche	1,49 €
Dragon Age II	Paquete del Guerrero 1 y 2	Protecciones, armas y accesorios para el guerrero	2,99 €
	Paquete del Pícaro 1 y 2	Protecciones, armas y accesorios para el pícaro	2,99 €
	Paquete del Mago 1 y 2	Protecciones, armas y accesorios para el mago	2,99 €
	Paquete Multiclase 1 y 2	Añade todas las mejoras 1 ó 2 de cada clase	4,99 €
	Pack Legacy	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack El príncipe exiliado	Añade nuevas misiones y un personaje jugable	6,99 €
F.3.A.R	Modos multijugador adicionales	Añade los modos F**king Run y Soul Survivor	3,99 €
Fallout New Vegas	Pack Old World Blues	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack Honest Hearts	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack Dead Money	Añade una nueva aventura y armas	9,99 €
Killzone 3	Pack Mapas Retro	Añade 2 escenarios multijugador de KZ2	4,99 €
L.A. Noire	Caso El coche del cónsul	Añade un nuevo caso de tráfico	3,99 €
	Pack Galvanizados Nicholson	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso El lapsus	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso La ciudad desnuda	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Desafío 50 placas + traje	Añade un una nueva tarea opcional y atuendo	1,99 €
	Traje detective y arma Broderick	Añade un nuevo atuendo y un nuevo arma	1,49 €
	Traje el púgil	Añade un nuevo atuendo	0,99 €
	Ametralladora Chicago piano	Añade un nuevo arma	Gratis
	Pase L.A. Noire	Da acceso a todo el contenido descargable	8,99 €
LittleBigPlanet	Personajes Toy Story (3 packs)	Añade 4 personajes de las pelis de Pixar	5,99 €
	Personajes Toy Story (12 en total)	Añade 1 personaje de las pelis de Pixar	1,99 €
	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	20 Trajes Marvel	Añaden 1 traje de personajes Marvel	1,59 €
	Trajes de Piratas del Caribe	Añade 6 nuevos disfraces	5,99 €
	Niveles de Piratas del Caribe	Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua...	5,99 €
	Pack Sonic	Añade 6 nuevos trajes	5,99 €
	Pegatinas Sonic	Añade nuevos complementos para crear escenarios	2,49 €
Mass Effect 2	La Llegada	Añade una nueva misión	6,99 €
	Pack Aegis	Añade nuevo rifle de precisión y armadura	1,99 €
	Pack Apariencias	Añade diversos aspectos nuevos	1,99 €
	Pack Equalizador	Añade nuevas mejoras de equipo	1,99 €
	Pack Firepower	Añade 3 nuevas armas pesadas	1,99 €
	Pack Recon Operations	Añade nueva arma, armadura, visor y otro equipo	1,99 €
	Pack Terminus	Añade un nuevo arma y una armadura	1,99 €
	Arsenal completo N7	Añade todo lo anterior	7,99 €
	Pack Cerberus	Accesorios, armas, nuevas misiones y descargas	14,99 €
Mortal Kombat	Pack Personajes	Cada pack añade un personaje nuevo (hay 4)	3,99 €
MotorStorm Apocalypse	Ranchera Eurogamer	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Superbike de Gameradar	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Pack de Llantas	Añade nuevas llantas para tus vehículos	Gratis
	Muerte: Ace of Spades Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dice: King of Diamonds Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dinamo: Queen of Hearts Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
Red Dead Redemption	Pack Misión cooperativa	Añade 6 misiones multijugador	Gratis
	Pack Leyendas y Asesinos	Añade nuevos mapas, modos, personajes, armas...	9,99 €
	Pack Mentirosos y tramposos	Póker y dados multijugador, nuevas guaridas, nuevo modo, nueva arma	9,99 €
	Colección Pesadilla de los no muertos	Recopila las 3 descargas de pago	19,99 €
	Pesadilla de los no muertos	Añade una nueva aventura para un jugador	9,99 €
Super Street Fighter IV	Pack Arcade	Añade nuevos luchadores y modos	14,99 €
White Knight Chronicles II	Vales Caballero (5 en total)	Desbloquean equipo en las joyerías para los caballeros	Gratis

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

CLÁSICOS DE PSONE

RAYMAN

Revive la época dorada de las plataformas 2D de la primera PlayStation en este colorista título, donde cada mundo y cada nivel son una experiencia distinta. Además, el protagonista puede realizar multitud de acciones...



HERCULES

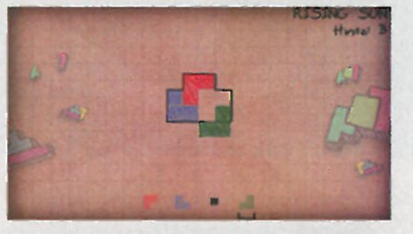
Otro clásico de Disney que tuvo su propio juego... y en este caso es muy divertido: mitad plataformas, mitad juego de acción, con muchos secretos por nivel, enemigos finales... y técnicamente muy fiel a la película. Divertido.



MINIS

DOODLE FIT

Los juegos tipo "Doodle", o garabato, son sencillos, pero pican. En este caso, se trata de un puzzle que consiste en encajar las piezas de cada nivel en la figura que se nos impone en el centro de la pantalla. Llega a "enganchar"...



O-MGZ

Maneja el punto de mira de un francotirador, con balas limitadas, y elimina a cuantos zombis puedas con cada disparo, teniendo en cuenta que algunos no muertos provocan efectos como reventar a los que están cerca. Divertido.



JUEGOS Y DEMOS PARA PSP

FINAL FANTASY TYPE 0

Ya puedes descargar la demo japonesa este genial RPG en la página www.square-enix.co.jp/fabula/0/download. Ve a la parte inferior de la página, pulsa el botón rojo de la derecha y, tras cargar, el botón rojo que hay en el centro.



MAWASKES

Otro puzzle con bloques, aunque aquí tienen la misma forma (pero no el mismo dibujo). El objetivo es rotar estos bloques de forma que, los dibujos creen formas cerradas y así desaparezcan. Incluye un modo multijugador para dos.



Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 31 DE AGOSTO. DATOS CEDIDOS POR GAME





GOW III sigue en lo más alto.

1. God of War III
2. Formula 1 2010
3. COD Black Ops
4. Killzone 3
5. Assassin's Creed La Hermandad
6. Gran Turismo 5
7. Battlefield Bad Company 2
8. Deus Ex Human Revolution (N)
9. FIFA 11 (Platinum)
10. Mortal Kombat



Deus Ex ha entrado en listas y merecería estar más arriba.



ACCIÓN



ALICE MADNESS RETURNS
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una variada aventura con una tétrica ambientación que gustará a todos los fans de los "plataformas de acción". **Nota: 86**



BAYONETTA — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. **Nota: 91**



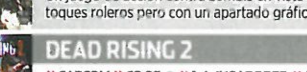
CAPITÁN AMÉRICA SUPERSOLDADO
» SEGA » 59,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura que entretiene con un desarrollo variado y ameno y técnicamente correcta, aunque sin deslumbrar. **Nota: 81**



DEAD ISLAND — ¡Nuevo!
» KOCH » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción contra zombis en vista subjetiva y con toques roleros pero con un apartado gráfico mejorable. **Nota: 83**



DEAD RISING 2
» CAPCOM » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción en el que abatimos legiones de zombis. Tiene estilo propio, humor y divierte solo o en compañía. **Nota: 90**

DYNASTY WARRIORS 7
» KOEI » 62,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aunque presenta el desarrollo repetitivo típico del género, su espectacularidad y novedades no defraudarán a los fans. **Nota: 83**

EL SHADDAI ASCENSION OF THE METATRON — ¡Nuevo!
» KONAMI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una aventura de acción que centra todo su encanto en su puesta en escena, aunque sus mecánicas son repetitivas. **Nota: 83**



HUNTED: THE DEMON'S FORGE
» BETHESDA » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un "action RPG" centrado en la exploración y los combates, entretenido en cooperativo pero técnicamente mejorable. **Nota: 84**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY — ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS

Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **Nota: 87**

NO MORE HEROES: HEROES PARADISE
» KONAMI » 51,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción muy original que hace buen uso de Move y cargado de humor negro y referencias a la cultura "pop". **Nota: 80**



RED FACTION ARMAGEDDON
» THQ » 69,95 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de acción en el que podemos arrasar con todo mientras acabamos con horribles monstruos. **Nota: 82**

SHADOWS OF THE DAMNED
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una oscura aventura de acción que mezcla extravagantes ideas con mecánicas de juego convencionales. **Nota: 85**

SOCOM SPECIAL FORCES
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran y completo juego de acción, que "sacrifica" la parte táctica más pura para llegar a un público más amplio. **Nota: 91**

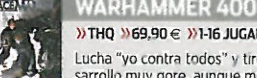


SPLATTERHOUSE
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat'em up muy gore y bastante feote que disfrutarás si te gusta el género o los clásicos. Si no, hay opciones mejores. **Nota: 81**

VANQUISH — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un futurista juego de acción intenso y espectacular que sabe enganchar. Pero es muy corto y no tiene multijugador. **Nota: 88**



WARHAMMER 40000 SPACE MARINE — ¡Nuevo!
» THQ » 69,90 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Lucha "yo contra todos" y tiros se dan la mano en un desarrollo muy gore, aunque monótono. Y tiene online... **Nota: 82**



ROL



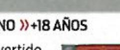
DEMON'S SOULS
» NAMCO BANDAI » 54,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de acción profundo, largo y difícil. Si buscas un desafío a la altura de tu espada, aquí lo tienes. **Nota: 91**



DRAGON AGE II
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de acción emocionante, largo, divertido y repleto de posibilidades. Si te gusta el género, a por él. **Nota: 92**





DUNGEON SIEGE III
» SQUARE-ENIX » 59,90 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de rol de acción que, sin ser original, atrapará a los fans del género. Y más si juegas en compañía. **Nota: 88**

FALLOUT NEW VEGAS — ¡Precio especial!
» BETHESDA » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un grandioso juego de rol que, siguiendo la estela de *Fallout 3*, nos deja cerca de 100 horas de diversión y espectáculo. **Nota: 94**



FINAL FANTASY XIII — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **Nota: 94**



MASS EFFECT 2 — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un futurista cóctel de rol y shooter que nos traslada a un universo "vivo" que cambia con nuestras decisiones. Alucinante. **Nota: 93**



WHITE KNIGHT CHRONICLES II
» SONY » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Dos juegos de rol (incluye el primero) profundos, largos y con interesante Online. El sistema de combate es engorroso. **Nota: 84**

3 razones para tener ...

FIFA 12



1. FÚTBOL EN ESTADO PURO. *FIFA 12* ofrece unos partidos más realistas que nunca. Tiene todo lo bueno de los anteriores y sutiles mejoras jugables que lo hacen aún mejor.

2. MÁS COMPLETO QUE NUNCA. Ofrece unos 500 equipos licenciados y muchos modos de juego que te mantendrán pegado al mando durante toda la temporada.

3. UN INSUPERABLE ONLINE. Y cómo no, es el simulador de fútbol que ofrece las mejores opciones online, con partidos para hasta 11 contra 11, ránkings mundiales...

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una soberbia aventura de acción que, sin revolucionar la saga, eleva un poco más el listón y añade el modo Online. **NOTA 96**

BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de Batman, ahora acompañada de todo el contenido descargable y modo 3D para cualquier TV. **NOTA 94**

CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura soberbia y variada que además de larga y rejugable resulta muy divertida. Muy cerca de *GoWIII*. **NOTA 94**

DEAD SPACE 2
» EA GAMES » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un opresivo survival horror espacial, que sigue la estela del primero, mejorándolo en todo y añadiendo un modo Online. **NOTA 93**

DEUS EX: HUMAN REVOLUTION
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Parece un shooter, pero es una apasionante aventura, con gran libertad de acción y lograda ambientación cyberpunk. **NOTA 94**

ENSLAVED: ODDYSEY TO THE WEST ¡Precio especial!
» NAMCO BANDAI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura variada, bien diseñada y entretenida que mezcla acción, plataformas y puzzles con acierto. **NOTA 89**

GOD OF WAR III ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **NOTA 96**

GOD OF WAR COLLECTION VOL.2 ¡Nuevo!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos aventuras que fueron geniales en PSP y lo siguen siendo en PS3 con las mejoras de esta adaptación HD. **NOTA 90**

GTA IV COMPLETE EDITION ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. **NOTA 96**

HEAVY RAIN MOVE EDITION ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. **NOTA 90**

ICO & SHADOW OF THE COLOSSUS HD ¡Nuevo!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Dos juegos únicos mejorados con gráficos HD, sonido 7.1... Tanto si los conoces como si no, debes probarlos. **NOTA 94**

INFAMOUS 2
» SONY » 69,95 € » 1JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una electrizante aventura de acción tipo "sandbox" en la que podremos ser buenos o malos. Mejor que el primero. **NOTA 93**



L.A. NOIRE
» ROCKSTAR » 65,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ambientación magistral al servicio de una gran aventura en la que la investigación prima sobre la acción. Pruébala. **NOTA 95**

MAFIA II ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". **NOTA 91**

RED DEAD REDEMPTION ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura épica, al estilo *GTA IV*, pero ambientada en el Oeste. Técnicamente brillante y repleta de opciones. **NOTA 98**

RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El juego completo, con todos los extras, y un gran aliciente pare rejugarlo como es usar el mando PlayStation Move. **NOTA 95**

UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. **NOTA 96**

LUCHA



DRAGON BALL RAGING BLAST 2 ¡Precio especial!
» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de lucha basado en "Dragon Ball", aunque ya va necesitando nuevas ideas que sorprendan a los fans... **NOTA 89**

MARVEL VS. CAPCOM 3
» CAPCOM » 61,9 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha divertido, espectacular y muy accesible y con personajes carismáticos. Es de lo mejor en su género. **NOTA 94**

MORTAL KOMBAT
» WARNER » 61,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un completo juego de lucha, bien adaptado a los nuevos tiempos, sin renunciar a la esencia de la saga. ¡Brutal! **NOTA 94**

NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2
» NAMCO BANDAI » 59,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Es el mejor, más espectacular y completo juego de Naruto en ninguna consola. A poco que te atraiga el ninja, píllalo. **NOTA 94**

SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE ED.
» CAPCOM » 39,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La mejor edición del juego de lucha que revitalizó el género. Muy recomendable si no tienes *Super Street Fighter IV*... **NOTA 94**

UFC UNDISPUTED 2010
» THQ » 34,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha que explota muy bien los combates de artes marciales mixtas. Si te gusta la UFC, no te lo pienses. **NOTA 91**

WWE ALL STARS
» THQ » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de wrestling que mezcla luchadores actuales con mitos del ring y un look desenfadado. Para fans de lo retro. **NOTA 80**

LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **F-1 2011** (N)
CODEMASTERS | VELOCIDAD



Estamos empeñados en conseguir que un Hispania gane el mundial de Fórmula 1 y nos va a llevar algún tiempo conseguirlo... Y entre carrera y carrera no veáis los piques que tenemos con *FIFA 12*...

2 **FIFA 12** (N)
EA SPORTS | DEPORTIVO

3 **Resistance 3** (=)
SONY | SHOOT'EM UP

4 **Deus Ex Human Revolution** (↓)
EIDOS | SHOOTER/ROL

5 **Driver San Francisco** (↓)
UBISOFT | AVENTURA DE CONDUCCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1 **Deus Ex Human Revolution** (N)
EIDOS | AVENTURA/SHOOTER



Deus Ex se ha colocado de golpe en el número 1 de la lista, aunque se ve que no queréis que la última aventura de Ezio os pille desentrenados. Y está claro que *L.A. Noire* os sigue cautivando.

2 **Assassin's Creed La Hermandad** (=)
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

3 **L.A. Noire** (=)
ROCKSTAR | AVENTURA

4 **inFamous 2** (↓)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

5 **Super Street Fighter IV A.Ed.** (N)
CAPCOM | LUCHA



■ Oni Akuma es uno de los 4 luchadores nuevos que trae *SSFIV Arcade Edition*.

Los 4 mejores juegos...


Scuderia Ferrari



» FIFA 12

Ya teníamos "mono" de fútbol. Si algo tiene de bueno que se acabe el verano es que por fin empieza la nueva temporada. Y amigos, hoy por hoy, el juego que mejor refleja este deporte es sin duda *FIFA 12*.

» Deus Ex Human Revolution

Otra buena razón para volver a casa tras las vacaciones es este juegazo, profundo como pocos, que no deberías perderte. Juégatelo antes de que llegue la vorágine de juegazos de este otoño-invierno.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

LOS + ESPERADOS

1 CoD Modern Warfare 3

» PS3 » ACTIVISION » SHOOTER » 8 DE NOVIEMBRE

Este mes os hemos adelantado detalles del modo multijugador en un reportaje que seguro que os ha puesto los dientes largos...

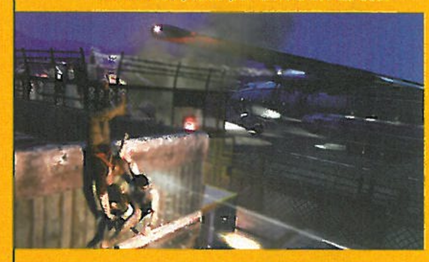


2 Uncharted 3 La Traición de Drake



» PS3 » SONY » AVENTURA » 2 DE NOVIEMBRE

Otro juegazo con su correspondiente reportaje en este número que podréis probar vosotros mismos si os pasáis por la feria GAMEFEST.



3 Assassin's Creed Revelations

» PS3 » UBISOFT » AV. DE ACCIÓN » 15 DE NOVIEMBRE

Y otro muy esperado por todos es el nuevo *AC*. Como lo sabemos, nos vamos a Montreal para traeros un avance en primicia el mes que viene.



VELOCIDAD

DIRT 3

» CODEMASTERS » 60,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de velocidad magnífico gracias a su realista y divertida simulación y sus completos modos de juego. **93**

DRIVER SAN FRANCISCO ¡Nuevo!
» UBISOFT » 69,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La saga *Driver* vuelve al buen camino ofreciendo incontables horas de juego, desafíos y un gran online. **90**

F-1 2011 ¡Nuevo!

» CODEMASTERS » 65,90 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Si te gusta la F1 este es tu juego. Un simulador muy realista y emocionante que mejora la experiencia del año pasado. **93**

GRAN TURISMO 5 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un excepcional y completísimo simulador que es de lo mejorcito que hay en PS3, incluso con sus fallos técnicos. **96**

MODNATION RACERS ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. **90**

MOTO GP 10/11

» CAPCOM » 61,99 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de las motos disfrutarán con la licencia oficial y sus muchas opciones. Lástima que técnicamente no esté pulido. **85**

MOTORSTORM APOCALYPSE ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un arcade que apuesta por la velocidad y el caos. Un título redondo, sorprendente y repleto de posibilidades. **94**

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT ¡Precio especial!

» EA » 29,95 € » 1-8JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Vibrantes y espectaculares persecuciones que enganchan desde el principio. Le falta profundidad y variedad... **90**

SBK 11

» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de motos que supera al anterior y que divierte a lo grande gracias a su lograda simulación. **89**

SHIFT 2 UNLEASHED

» EA GAMES » 69,99 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Visualmente atractivo y muy completo y duradero, es un simulador muy a tener en cuenta si terminaste *GT5*. **90**

SPLIT/SECOND VELOCITY ¡Precio especial!

» DISNEY INT. » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. **90**

WRC WORLD RALLY CHAMPIONSHIP ¡Precio especial!

» BLACKBEAN » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de rally muy realista y bastante completo en opciones. Eso sí, su apartado gráfico es mejorable... **86**

SHOOT'EM UP

BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2 ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. **87**

BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 19,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **94**

BODYCOUNT ¡Nuevo!

» CODEMASTERS » 50,90 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Sin ser original ni espectacular, este shooter ofrece interesantes ideas. Pero está por debajo de los grandes. **80**

BORDERLANDS GOTY ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva de este excelente shooter con toques de rol incluye sus 4 DLC y un "porrón" de horas de juego. **92**

BRINK

» BETHESDA » 64,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si estás harto de la guerra, *Brink* es un divertido shooter, orientado al juego en equipo y muy personalizable. **87**

BULLETSTORM ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido y salvaje shooter que encantará a los fans de la acción directa por su originalidad y puesta en escena. **90**

CALL OF DUTY BLACK OPS
» ACTIVISION » 70,95 € » 18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

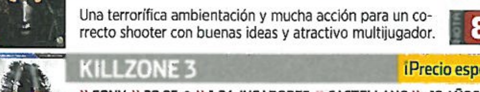
Un excepcional shooter, muy completo en opciones, que te mantendrá pegado a tu PS3 durante mucho tiempo. **96**

CRYSIS 2
» EA GAMES » 69,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

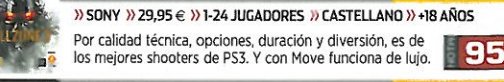
Un shoot'em up técnicamente impresionante y con un desarrollo lleno de posibilidades y plagado de sorpresas. **92**

DUKE NUKEM FOREVER
» 2K GAMES » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter directo y variado, que consigue divertir con su descaro, aunque técnicamente es bastante mejorable. **87**

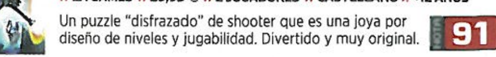
F.3.A.R.

» WARNER » 61,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una terrorífica ambientación y mucha acción para un correcto shooter con buenas ideas y atractivo multijugador. **86**

KILLZONE 3 ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por calidad técnica, opciones, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move funciona de lujo. **95**

PORTAL 2 ¡Precio especial!


» EA GAMES » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un puzzle "disfrazado" de shooter que es una joya por diseño de niveles y jugabilidad. Divertido y muy original. **91**

para combatir la depresión postvacacional



3

F-1 2011

Otro título muy esperado que llega por estas fechas es el nuevo juego de F-1. Lo cierto es que tiene todo para encandilar a los fans de esta disciplina. Y a ver si así logramos acabar con la hegemonía de los Red Bull....



4

ICO & Shadow of the Colossus HD

Y no nos olvidamos de los últimos remakes HD. Clasicazos de PS2 (como *Shadow of the Colossus* o los *Splinter Cell*) o PSP (sus dos *God of War*) remasterizados en alta definición para PS3 y con trofeos. Descúbrelos o vuelve a disfrutarlos.

MUSICALES



DJ HERO 2 + MESA DE MEZCLAS

» ACTIVISION » 39,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Ofrece una mejorada selección de temas y la opción de cantarlos con un micro y jugar con dos mesas de mezclas. NOTA **85**



GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK

» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita. NOTA **70**

ROCK BAND 3

¡Precio especial!



» EA GAMES » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos. NOTA **91**

SINGSTAR DANCE

» SONY » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El karaoke de siempre, pero ahora además puedes bailar gracias a Move. Hasta 4 jugadores: 2 micros y 2 Move. NOTA **88**

DEPORTIVOS



FIFA 12

¡Nuevo!

» EA SPORTS » 69,95 € » 22 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Por su cantidad de opciones, realista sistema de juego y apartado técnico, *FIFA 12* es el mejor simulador del año. NOTA **94**



FIGHT NIGHT CHAMPION

» EA SPORTS » 69,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es el mejor simulador de boxeo de PS3. Si te va este deporte es lo mejor que vas a encontrar. Así de simple. NOTA **90**



MLB 2K11

» 2K SPORTS » 40,50 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

El béisbol debuta en PS3 con un completo título, aunque el desarrollo de los encuentros es algo lento. NOTA **73**



NBA 2K11

¡Precio especial!



» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de basket espectacular, muy jugable y completísimo a nivel de opciones. El mejor de PS3. NOTA **92**

PRO EVOLUTION SOCCER 2012

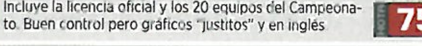
¡Nuevo!

» KONAMI » 49,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol que gustará a los fans de PES aunque tiene sus fallos. Eso sí, su precio es muy atractivo. NOTA **87**

RUGBY WORLD CUP 2011

¡Nuevo!



» DIGITAL BROS » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » INGLÉS » +3 AÑOS



Incluye la licencia oficial y los 20 equipos del Campeonato. Buen control pero gráficos "justitos" y en inglés. NOTA **75**

SPORTS CHAMPIONS

» SONY » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía. NOTA **89**



SKATE 3

¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él. NOTA **94**



TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 11

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

La nueva edición del mejor simulador de golf incluye la Ryder Cup y un mejorado modo Online. Los fans fliparán. NOTA **89**

TOP SPIN 4

¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de tenis completo, muy realista a la hora de jugar y compatible con Move. Cuesta cogerle el truco. NOTA **91**



VIRTUA TENNIS 4

» SEGA » 64,99 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un asequible arcade de tenis capaz de divertir a todo tipo de público. Y con Move como raqueta, mucho mejor. NOTA **88**

VARIOS



APE ESCAPE

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo juego para Move que no termina de explotar ni el mando ni el carisma de estos locos monos. NOTA **69**



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES

» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. NOTA **90**



KATAMARI FOREVER

» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. NOTA **88**



LITTLEBIGPLANET 2

¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores. NOTA **95**



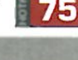
LOS SIMS 3



» EA GAMES » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego pausado y casi infinito que encantará a los fans de la simulación social. Es el mejor *Sims* para consola. NOTA **88**

PLAYSTATION MOVE HEROES



» SONY » 40,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Distintas pruebas sueltas que hacen buen uso de Move. Pero estos héroes se merecían algo más "grande"... NOTA **75**

TIME CRISIS RAZING STORM



» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Apunta y dispara con Move en 3 arcades de pistola (*TC4*, *Razing Storm* y *DeadStorm Pirates*) con un shooter extra. NOTA **83**

YOOSTAR 2

¡Precio especial!



» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12AÑOS

Gracias a la cámara PlayStation Eye podrás meterte en escenas de pelis y series famosas para echarte unas risas. NOTA **78**

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Monster Hunter Portable 3rd HD** (N) — PS3 | CAPCOM | ACCIÓN/ROL

La pasión que sienten los nipones por la serie *Monster Hunter* sigue viva. Buena prueba de ello son las 300.000 unidades que ha vendido este remake en una semana.



2. **Black * Rock Shooter: The Game** (N) — PSP | IMAGE EPOCH | ROL
3. **Kidou Senshi Gundam: Shin Gihren no Yabou** (N) — PSP | NAMCO BANDAI | ESTRATEGIA



4. **Sengoku Musou 3 Empires** (N) — PS3 | TECMO KOEI | ACCIÓN
5. **Shin Sangoku Musou 6 Special** (N) — PSP | TECMO KOEI | ACCIÓN

EE.UU.

1. **Deus Ex: Human Revolution** (N) — PS3 | SQUARE ENIX | SHOOTER/ROL

El único juego capaz de destacar en la lista de ventas americana a estas alturas del año es el fabuloso *Deus Ex Human Revolution*. Los yanquis saben reconocer lo bueno.



2. **NCAA Football 12** (↓) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Mortal Kombat** (↑) — PS3 | WARNER | LUCHA
4. **Sports Champions** (↑) — PS3 | SONY | DEPORTIVO
5. **InFamous 2** (=) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

EUROPA

1. **Deus Ex: Human Revolution** (N) — PS3 | SQUARE ENIX | SHOOTER/ROL

En Europa también nos hemos rendido a las bondades de *DEHR*. Y además, en países como Reino Unido también triunfa *Rugby World Cup 2011* (allí este deporte es popular).



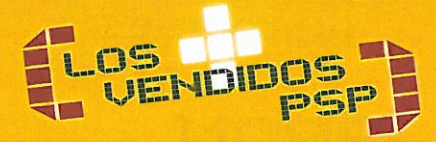
2. **Rugby World Cup 2011** (N) — PS3 | 505 GAMES | DEPORTIVO



3. **Gran Turismo 5** (↑) — PS3 | SONY | VELOCIDAD



4. **DIRT 3** (↓) — PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD
5. **Mortal Kombat** (↑) — PS3 | WARNER | LUCHA



DEL 1 AL 31 DE AGOSTO. DATOS CEDIDOS POR GAME



Cars se ha aprovechado del tirón de la nueva peli.

1. Cars (Essentials)
2. Invizimals La Otra Dimensión
3. DBZ Shin Budokai 2 (Essentials)
4. Sonic Rivals 2 (Essentials)
5. Crash: Team Racing (Essentials)
6. GTA Liberty City Stories (Platinum)
7. Crash: Guerra al coco... (Essentials)
8. Crash: Guerra de Titanes (Essentials)
9. FIFA Street 2 (Essentials)
10. MH Freedom (Essentials)

Monster Hunter vuelve a la lista.

PSP

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. **88**

DANTE'S INFERNO ¡Precio especial!
» EA » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. **87**

GOD OF WAR GHOST OF SPARTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores y más apabullantes aventuras de acción que verás en PSP. Lástima que no dure más... **95**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **94**

GTA CHINATOWN WARS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. **91**

JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. **87**

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador. **98**

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **94**

PLAYENGLISH ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO/INGLÉS » +7 AÑOS
Una aventura de corte policíaco que te permite aprender inglés mientras te lo pasas bien con sus sencillos minijuegos. **82**

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS ¡Precio especial!
» UBISOFT » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Bajo un desarrollo en 2D, el nuevo *PoP* propone una sencilla y poco vistosa mezcla de saltos, puzzles y acción. **76**

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de terror que no da miedo, pero entretiene mientras dura. No es un *Silent Hill* de los de siempre. **81**

VELOCIDAD

GRAN TURISMO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. **94**

MODNATION RACERS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir. **88**

MOTORSTORM ARCTIC EDGE ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. **91**

SPLIT / SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Intensas carreras en plan arcade variadas, divertidas y con mucha acción. Eso sí, en control es mejorable **87**

ROL

FINAL FANTASY IV
» SQUARE ENIX » 39,90 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Este RPG clásico llega a PSP con mejoras y sus virtudes originales (buena trama, gran duración...). Pero en inglés. **84**

KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
» SQUARE-ENIX » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un brillante juego de rol de acción a la altura de la saga, con gráficos alucinantes, muchas opciones y muy duradero. **98**

LORD OF ARCANA
» SQUARE-ENIX » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Si tienes sed de cacerías al estilo *Monster Hunter* este es un buen aperitivo hasta que llegue la tercera entrega... **88**

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. **94**

PERSONA 3 PORTABLE
» ATLUS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un original juego de rol con toques de simulador social cuya única pega es que sale en inglés. Muy divertido. **87**



WHITE KNIGHT CHRONICLES ORIGINS
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un divertido juego de rol de acción (traducido) que atrapa con su multijugador y sus dinámicos combates. **87**



¿Y tú cómo puntuarías a... Deus Ex

Único en su categoría



Pedro Pérez Ramírez Cruzado

Deus Ex Human Revolution es un juego futurista... Nuevo, diferente a los demás, con una intrigante trama que te enganchará de principio a fin. Los gráficos, sinceramente, no me convencen y creo que podrían haberlos mejorado. Por lo demás, jugabilidad original, variadas armas y un protagonista con carisma hacen de *Deus Ex Human Revolution* un juego único en su categoría. Muy original.

90 Lo único que no me termina de convencer son los gráficos, que podrían ser mejores. Por lo demás, un juegazo.

Un *Metal Gear* futurista



Rubén Torres Sierra

Aunque sea en vista subjetiva, *Deus Ex Human Revolution* es como un *Metal Gear* futurista gracias a su planteamiento, muy abierto. Y es que te deja a ti la opción de elegir en cada instante qué quieres hacer y cómo hacerlo, según vas avanzando, lo que te hace cambiar de opinión rápidamente. Te pueden gustar más o menos los gráficos, el estilo y el protagonista, pero es innegable que es un buen juego...

92 Un buen juego en el que destaca la libertad que ofrece para hacer lo que queramos cuándo queramos.

ACCIÓN



ACE COMBAT JOINT ASSAULT ¡Precio especial!

» NAMCO » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de aviones con toques de simulación realmente intenso e muy recomendable para jugar en compañía. NOTA 89

GLADIATOR BEGINS

» GOSHOW » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Un juego de lucha en el que somos un gladiador y adquirimos experiencia para mejorar nuestras armas y habilidades. NOTA 81

LEGO PIRATAS DEL CARIBE

» DISNEY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una divertida mezcla de acción, puzzles y saltos que parodia con mucho humor las 4 pelis de "Piratas del Caribe". NOTA 84

PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?

» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. NOTA 85

SW BATTLEFRONT II RENEGADE SQUADRON ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Revive las mejores batallas de la epopeya galáctica manejando distintas unidades y con multijugador Online. NOTA 85

THE 3RD BIRTHDAY

» SQUARE ENIX » 39,90 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Un espectacular juego de acción con toques roleros y una gran trama que no defraudará a los fans del género. NOTA 90

LUCHA

DISSIDIA 012
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha largo, original y diferente, con todo el encanto de luchar con los héroes y villanos de *Final Fantasy*. NOTA 92

DRAGON BALL Z TENKAICHI TAG TEAM
» NAMCO BANDAI » 40,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las luchas por parejas y sus divertidos combates gustarán a los fans, aunque sigue la línea de otros *Dragon Ball*. NOTA 85

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3

» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran recreación del manga que entusiasmará a los fans pese a su poca innovación y a sus sosas fases en 2D. NOTA 81

TEKKEN 6

» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3. NOTA 94

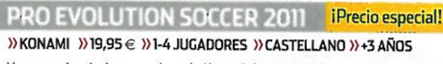
WWE SMACKDOWN VS RAW 2011 ¡Precio especial!

» THQ » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen simulador de wrestling aunque no incluye demasiadas novedades con respecto a su antecesor. NOTA 84

DEPORTIVOS

EVERYBODY'S GOLF 2 ¡Precio especial!

» SONY » 9,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. NOTA 85

FIFA 11 ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Gráficamente y a la hora de jugar es similar a *FIFA 10* pero por sus opciones y modos de juego es muy duradero. NOTA 88

PRO EVOLUTION SOCCER 2011 ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador que sigue la línea del anterior con pocas novedades como comentarios o la Copa Libertadores. NOTA 85

VARIOS

BUZZ! CONCURSO DE BOLSILLO ¡Precio especial!

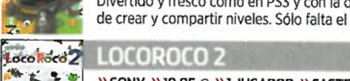
» SONY » 9,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El divertido "party game" de preguntas y respuestas de Sony, en su mejor versión portátil. Y con multijugador. NOTA 89

ECHOSHIFT ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo. NOTA 81

EYEPET + CÁMARA

» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Personaliza, cuida y juega con tu mascota en un juego mucho más limitado que en PS3. Usa la cámara de PSP. NOTA 78

INVIZIMALS LA OTRA DIMENSIÓN

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Más de 100 Invizimals nuevos para cazar con la cámara de PSP y nuevas opciones como un modo cooperativo. NOTA 85

LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador. NOTA 90

LOCOROCO 2 ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA 88

MEGA MINIS COMPILATION 3 ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Estos "paquetes" incluyen 5 Minis en un UMD y además y vale para descargarlos del Store y jugarlos en PS3 y PSP. NOTA 80

PATAPON 3
» SONY » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una divertida y fresca mezcla de juego de estrategia y musical, pero no aporta novedades de peso a la saga. NOTA 90

Human Revolution?



Envía tus valoraciones a www.facebook.com/revistaplaymania

Espectacular

Cristian Raventós
Este genial *Deus Ex Human Revolution* nos ofrece una buena combinación entre acción y rol que resulta muy divertida de jugar. Una historia coherente que para los más jugones será un recuerdo de horas y horas de gran jugabilidad. Todo ello gracias a un comienzo intrigante, mezcla de acción y sigilo en su intermedio y con un final electrizante. En resumen, un juegazo espectacular.

NOTA 98 Un juego espectacular que engancha desde el principio y con una historia que atrapará a los más jugones.

Un juego casi perfecto

Pedro P. Herrero
Jugabilidad profunda (excelente el sistema de coberturas) con toques de shooter y rol. El argumento es adulto, digno de una gran película de ciencia ficción, con un personaje carismático. Pone el listón muy alto en el apartado sonoro, tanto en doblaje como en BSO, aunque visualmente no impacta, pero sí cumple. Eso sí, las CG son espectaculares. Si existe el juego perfecto, debe parecerse a *Deus EX HR*.



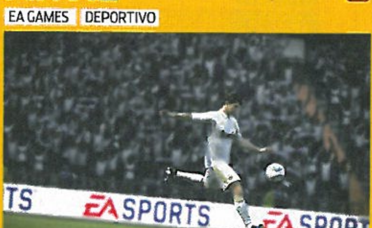
NOTA 95 *Deus Ex Human Revolution* es el mejor juego en lo que va de año. Lo tiene todo. Me quito el sombrero ante Eidos Montreal.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania



ESTAMOS JUGANDO A...

1 **FIFA 12** (N) — EA GAMES | DEPORTIVO



El fútbol nos gusta hasta en el bolsillo y con la edición para PSP de *FIFA* tenemos horas y horas de fútbol de calidad. Y sale tan poquito para la portátil que el resto del tiempo seguimos con rol del bueno.

2 **Gladiador Begins** ↓ — ACQUIRE | ACCIÓN


3 **Persona 3 Portable** ↓ — NAMCO BANDAI | ROL

4 **Final Fantasy IV** = — SQUARE ENIX | ROL


5 **Pac-Man Championship Edition** ↓ — SONY | HABILIDAD

VUESTROS FAVORITOS

1 **Invizimals Shadow Zone** ↑ — SONY | ACCIÓN



Seguís cazando Invizimals por todas partes, aunque parece que os gusta matar el rato con el adictivo *Angry birds* y seguís buscando los secretos del genial *Kingdom Hearts*.

2 **Angry Birds** ↓ — ROVIO | PUZZLE


3 **Kingdom Hearts BBS** = — SQUARE ENIX | ROL


4 **God of War Ghost of Sparta** ↑ — SONY | AVENTURA/ACCIÓN


5 **NFS Shift** ↑ — EA GAMES | VELOCIDAD

NFS SHIFT ha bajado de precio y ha vuelto a las listas. Velocidad de la buena.



STORE



BEYOND GOOD & EVIL HD
» UBISOFT » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura de acción que sigue divirtiendo 8 años después. El desarrollo es muy variado y sale a buen precio. NOTA 87



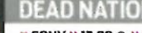
BIONIC COMMANDO REARMED 2
» CAPCOM » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade como los de antes, mitad plataformas, mitad acción repleto de secretos, jefes finales... Y con cooperativo. NOTA 86



BRAID
» HOTHEAD GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Puzzles con un uso del tiempo magistral arropados por una apartado gráfico de gran belleza. Una pequeña joya. NOTA 91



DEAD NATION
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de acción en el que desde una vista aérea debemos masacrar zombis. Y con cooperativo. NOTA 82





DUNGEON HUNTER: ALLIANCE
» GAMELOFT » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Unas 30 mazmorras para 4 héroes que quieran explorarlas y matar monstruos cooperando Online u Offline. NOTA 84



ECHOCHROME II
» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un puzzle diferente que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán. NOTA 80





FINAL FIGHT DOUBLE IMPACT
» CAPCOM » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Dos clásicos beat'em de los 90. El inolvidable *Final Fight*, de peleas callejeras, y *Magic Sword*, de magia y brujería. NOTA 87



FLOWER
» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Uno de los juegos más originales y bellos de PS3. Consiste en guiar un pétalo con el movimiento del mando. NOTA 90



GAITLING GEARS
» EA GAMES » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un "mata-mata" directo y asequible, con un gran apartado visual y un desarrollo que pica y es duradero. NOTA 85



HARD CORPS: UPRISING
» KONAMI » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

8 frenéticas fases de acción y plataformas que gustarán sobre todo a los fans de los *Contra*. Es bastante difícil. NOTA 83



LARA CROFT Y EL GUARDIÁN DE LA LUZ
» SQUARE-ENIX » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una divertida aventura con vista isométrica en la que hay que saltar, explorar, luchar, resolver puzzles... La mejor Lara. NOTA 92



LIMBO
» PLAYDEAD » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas de brillante diseño, emocionante y con una original estética en blanco y negro. Lástima que sea corto. NOTA 89



MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE
» LUCASARTS » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una puesta al día muy cuidada de una aventura gráfica memorable. E incluye la aventura original (en inglés). NOTA 90

OUTLAND
» HOUSEMARQUE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción y plataformas muy especiales en un mágico desarrollo en 2D con una estética realmente preciosista. NOTA 90

PIXELJUNK MONSTERS
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido juego de defensa por torres que te tendrá horas pegado a la consola. Tiene una genial expansión. NOTA 85



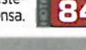
RED FACTION BATTLEGROUNDS
» THQ » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un buen arcade de conducción y disparos con un gran multijugador. La lejana cámara le resta espectacularidad. NOTA 82



RESIDENT EVIL 4 HD ¡Nuevo!
» CAPCOM » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores juegos de PS2 que divierte como entonces y ahora podemos jugar en PS3 con gráficos HD. NOTA 93



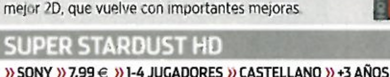
SHANK
» ELECTRONIC ARTS » 14,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un juego de acción 2D muy divertido y de atractiva estética tipo cómic. Es corto, pero el multijugador compensa. NOTA 84



SONIC 4 EPISODE 1
» SEGA » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Sonic vuelve en su mejor versión: un plataformas rápido, colorido y entretenido que nos remite a los de Megadrive. NOTA 85



STREET FIGHTER III 3RD STRIKE ONLINE ED. ¡Nuevo!
» CAPCOM » 14,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un completo y exigente juego del lucha, para muchos el mejor 2D, que vuelve con importantes mejoras. NOTA 89



SUPER STARDUST HD
» SONY » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Compatible con teles 3-D, es un matamarcianos clásico, naves, power ups, jefes finales, pero con gráficos actuales. NOTA 84

SWARM
» HOTHEAD » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de habilidad con toques plataformeros que es capaz de suponer un divertido reto pese a su sencillez. NOTA 84

TRINE
» NOBILIS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un mago, un caballero y una ladrona deben cooperar para avanzar por niveles repletos de puzzles y trampas. NOTA 89



TUMBLE
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

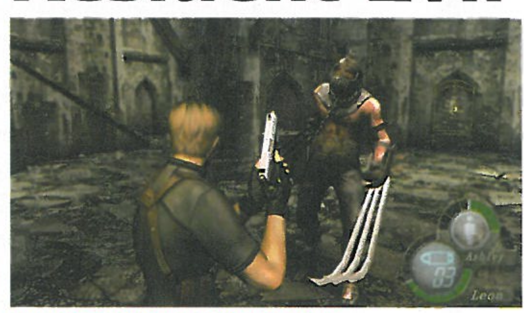
Uno de los mejores juegos exclusivos para Move es este divertido puzzle, en el que debemos apilar bloques. NOTA 91



WARHAMMER 40000: KILL TEAM ¡Nuevo!
» THQ » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +6 AÑOS

Un juego de acción en vista isométrica basado en el universo Warhammer 40K, con cuatro héroes a elegir. NOTA 76

La descarga del mes
Resident Evil 4 HD



UN DESARROLLO INOLVIDABLE. *RE4* ofrece un desarrollo inolvidable que sigue siendo tan divertido como en PS2. Por ello merece la pena recordarlo. Y si no lo has jugado, te envidiamos, porque aún hoy es capaz de sorprender.



REMASTERIZADO. Aunque este remake no es precisamente barato, creemos que merece la pena disfrutarlo en alta definición. Y los trofeos suponen un reto añadido a la hora de volver a enfrentarnos a un desarrollo en el que prima la acción.

LO MEJOR DEL STORE

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **Street Fighter III 3rd Strike Online Ed.** (N) — CAPCOM | LUCHA



Para mucho es uno de los mejores juegos de lucha de la historia. Y ahora llega su remake HD para PS3, con Online incluido. Y otro remake irresistible es *Resident Evil 4*, uno de nuestros favoritos de PS2.



2 **Resident Evil 4 HD** (N) — CAPCOM | SURVIVAL HORROR

3 **Limbo** (↓) — PLAYDEAD | PLATAFORMAS



4 **Warhammer 40000 Kill Team** (N) — THQ | ACCIÓN

5 **Outland** (↓) — HOUSEMARQUE | PLATAFORMAS

VUESTROS FAVORITOS

1 **Limbo** (↑) — PLAYDEAD | PLATAFORMAS



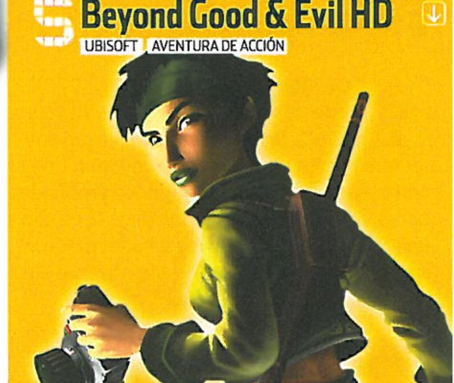
Limbo es una de las muchas pequeñas joyas que esconde la Store. Un juego muy especial, con un desarrollo 2D mezcla de plataformas y puzzles y una estética inconfundible. Es capaz de emocionar.

2 **Resident Evil 4 HD** (N) — CAPCOM | SURVIVAL HORROR

3 **Dead Nation** (↓) — SONY | ACCIÓN

4 **Lara Croft y el Guardián de la luz** (↓) — SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN

5 **Beyond Good & Evil HD** (↓) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN



■ *Beyond Good & Evil* es una de las aventuras más recordadas de PS2. Por eso está en vuestra lista.

PS3





Pro Evolution Soccer 2012



Formula 1 2011



Dead Island (Limited Edition)



Warhammer 40000 Space Marine Elite Armour Pack



God of War Collection Volume II

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de octubre de 2011.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ Pro Evolution Soccer 2012	49,95 €	44,95 €	
○ Formula 1 2011	65,95 €	60,95 €	
○ Dead Island (Limited Edition)	59,90 €	54,90 €	
○ Warhammer 40k Space Marine Elite Armour Pack	69,95 €	64,95 €	
○ God of War Collection Volume II	39,95 €	34,95 €	





Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente
(España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

Le informamos que los datos que nos ha proporcionado serán recogidos en un fichero titularidad de la Sociedad GAME STORES IBERIA, S.L.Ucon domicilio en calle Virgilio, 9 - Ciudad de la Imagen, Pozuelo de Alarcón, Madrid - 28223, que es la destinataria de la información facilitada. Este fichero tiene la finalidad de dar cumplimiento a la prestación de servicios/entrega de bienes objeto de nuestra relación comercial.
El ejercicio de los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición se podrán llevar a cabo en los términos legales mediante comunicación a la Sociedad GAME STORES IBERIA, S.L.U., a la dirección antes indicada, dirigiéndose al departamento Legal (Responsable departamento), indicando el tipo de derecho que se quiere ejercer.

Será un juego de rol de acción con modo cooperativo que nos contará una nueva historia (con nuevos personajes) ambientada en la mítica saga.

PS3 | WARNER BROS | ROL DE ACCIÓN | 4 DE NOVIEMBRE

El Señor de los Anillos La Guerra del Norte

VUELVE LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA

Si pensabas que el fenómeno de "El Señor de los Anillos" estaba agotado, estabas equivocado. A la película "El Hobbit" que se estrenará en 2012, se va a unir *La Guerra del Norte*, un juego de rol de acción ambientado en los libros de la mítica franquicia, que estará protagonizado por tres nuevos personajes: Eradan, un montaraz humano, excelente arquero y valiente en el cuerpo a cuerpo; Andriel, una elfa especializada en técnicas mágicas; Farin, un enano con pesada armadura que podrá lanzar hachas a distancia. Antes de cada nivel podremos elegir al héroe que prefiramos (sus diferentes habilidades nos darán acceso a distintas zonas de los escenarios), aunque lo mejor será el multijugador cooperativo (2 jugadores a pantalla partida o 3 online). Y es que jugando con amigos será más fácil superar los combates creando estrategias conjuntas: podremos lanzar hechizos a distancia con la elfa, mientras el montaraz y el enano se encargarán de combatir cuerpo a cuerpo con los enemigos, entre los que no faltarán trolls y otras criaturas fantásticas de la conocida saga de libros.

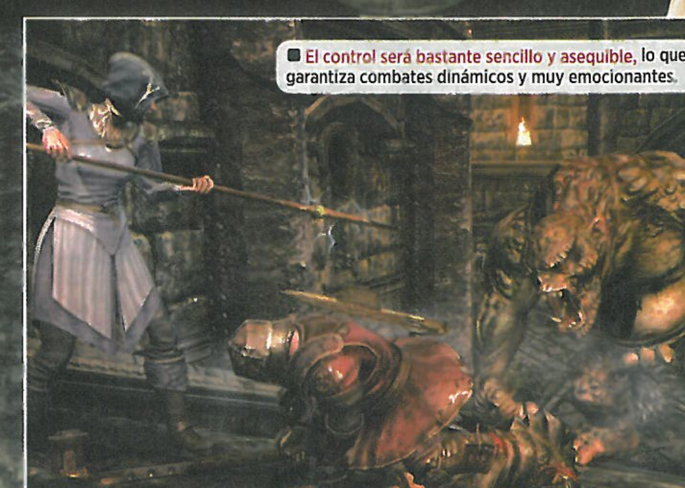
La trama de fondo será original y en ella descubriremos nuevos personajes que pertenecen a los libros de Tolkien pero no aparecen en las películas, como el mago Radagast, que es uno de los 5 brujos que creó Tolkien en su obra maestra. Además podremos contar con la ayuda de los Beleram, águilas gigantes que, liberadas de las cadenas que las atan, se convertirán en nuestros letales aliados. Tampoco faltarán otros aspectos clave de los grandes juegos de rol de acción, como el "saqueo" de los enemigos abatidos, que nos permitirá conseguir nuevas y mejores armas, armaduras y objetos. Vamos, que *La Guerra del Norte* promete estar a la altura de los mejores juegos de "ESDLA", tanto a nivel técnico como jugable. Y si eres fan de la saga, ojo a la edición coleccionista... ¡La Tierra Media te espera!

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un divertido juego de rol de acción que te enganchará con su modo cooperativo y sus intensos combates y que hará las delicias de los fans de la saga de "El Señor de los Anillos".



Presenta 3 personajes con habilidades diferentes: una elfa, un enano y un montaraz.



El control será bastante sencillo y asequible, lo que garantiza combates dinámicos y muy emocionantes.

Podremos personalizar a nuestros héroes, con las armas, armaduras y objetos que cojamos de cofres y enemigos caídos.

Poder recorrer la Tierra Media en compañía de dos amigos será uno de los puntos fuertes de este espectacular RPG de acción.

» SE PARECE A...

ESDLA: LA CONQUISTA

El primer juego del "ESDLA" para PS3 estaba muy enfocado al multijugador online, con intensos combates al estilo *Battlefront*.

ESDLA: EL RETORNO DEL REY

Fue la última gran aventura de PS2, muy fiel a la peli que apostó por un desarrollo repleto de acción, con cooperativo...

PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN/ROL | 7 DE OCTUBRE

Dark Souls

ROL, LIBERTAD Y MÁXIMA **DIFICULTAD**

Si estabas esperando una secuela de *Demon's Souls*, tu deseo se realizará el 7 de octubre... pero bajo un nuevo título. *Dark Souls* mantendrá la lúgubre ambientación medieval y la elevada dificultad de las misiones, pero incorporará muchísimos cambios. Para empezar, la aventura se desarrollará en un mundo abierto, y no niveles aislados y unidos por el "Nexo" como en *Demon's Souls*. Así, no faltarán mazmorras, castillos y otros lugares fantásticos para explorar y donde nos esperan todo tipo de enemigos. Y para no perdernos en este gigantesco mundo habrá diferentes campamentos base, donde podremos descansar alrededor del fuego y guardar nuestros avances (y donde se podría intercambiar información con otros jugadores). Además, gracias al sistema de "contratos" o "juramentos" podremos relacionarnos con los otros jugadores que se convertirán en aliados o rivales. Habrá mayor variedad y cantidad de armas, artilugios, monstruos (más de 100), magias (podremos usarlas fuera de las batallas) y la duración aumentará de 30 a 60 horas. No faltará el modo Online (que ya tenía multijugador competitivo y cooperativo) y, como ya ocurría en *Demon's Souls*, podremos leer y dejar mensajes para avisar a los demás jugadores de los peligros que hay un poco más adelante... Promete.

» SE PARECE A... **DEMON'S SOULS**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



Habrá diferentes personajes no controlables que nos darán informaciones. También podremos relacionarnos con otros jugadores.



En los campamentos base podremos curarnos, guardar y, probablemente, intercambiar información.

Gracias al cooperativo podremos enfrentarnos a enemigos gigantescos.



■ *Ultimate Tenkaichi* apostará sobre todo por una mayor espectacularidad y un control más accesible.

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | 28 DE OCTUBRE

Dragon Ball Z Ultimate Tenkaichi

MÁS ESPECTÁCULO Y JUGABILIDAD PARA LA MÍTICA SAGA

Los últimos *Dragon Ball* habían dejado a los fans con un agridulce sabor de boca que este *Ultimate Tenkaichi* podría endulzar definitivamente. Namco Bandai ha encomendado su desarrollo a Spike, autores de todas las ediciones de la saga *Budokai Tenkaichi* y *Raging Blast*, quienes han redirigido la serie hacia una mayor espectacularidad. De este modo, gráficamente nos cautivará por los cuidados detalles de todos los aspectos del juego, desde los rostros de los personajes, que transmitirán mejor las emociones, o los efectos de luz, especialmente en los ataques especiales. También habrá cambios en el interfaz, que nos indicará, por ejemplo, el daño de nuestros golpes.

El sistema de combate será más accesible, aunque mantendrá un elevado numero de combos y ataques, al tiempo que se han potenciado las posibilidades de defensa y contraataque. Habrá ataques cuerpo a cuerpo, técnicas a distancia, quick time event... con los que podremos dar rienda suelta a nuestra vocación destructiva reduciendo a escombros los escenarios. Tampoco faltará una genial recreación de los ataques especiales más característicos de cada personaje, que se presentarán de forma muy variada y recrearán todo tipo de situaciones, como una persecución, el lanzamiento de cientos de pequeños ataques de energía... Y, por supuesto, seguiremos pudiendo desplazarnos con libertad por el campo de batalla, salvo en los combates contra enemigos gigantescos, como Vegeta Oozaru.

Es verdad que ofrecerá menos personajes que *Tenkaichi 3*, y que sólo abarcará la serie Dragon Ball Z, ofreciendo los personajes más conocidos: los Superguerreros, Célula, Buu..., pero en cuanto a jugabilidad promete ser el más completo de todos y tiene, pese a sus limitaciones, todas las papeletas para convertirse en el mejor juego de la saga para PS3, lo que ya es mucho decir...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Después de algunos títulos que dejaron un poco fríos a los amantes de Dragon Ball Z, este *Ultimate Tenkaichi* va por el buen camino para devolver a esta exitosa saga todo el esplendor perdido.



■ Tendrá menos luchadores que *Tenkaichi 3*, pero no faltarán los personajes más carismáticos de la saga de Dragon Ball Z.



■ El control será sencillo, pero repleto de posibilidades: contraataques, ataques cuerpo a cuerpo, a larga distancia, combos y, por supuesto, técnicas especiales.

Los principales personajes de Dragon Ball Z regresan con *Ultimate Tenkaichi*, que promete convertirse en el mejor juego de la serie en PS3.

■ **El apartado gráfico será brutal,** con detalles muy cuidados, como los rostros o los efectos de luz.

» SE PARECE A...

DRAGON BALL Z TENKAICHI 3

Este título representa el techo de la saga, con más que 100 personajes, *Ultimate Tenkaichi* se propone alcanzar niveles parecidos.

NARUTO ULTIMATE NINJA STORM 2

Ultimate Tenkaichi ofrecerá la misma fidelidad a los mangas originales que transmiten los juegos de *Naruto*.

PS3 | SEGA | ACCIÓN | 28 DE OCTUBRE

The House of the Dead Overkill Ext.Cut

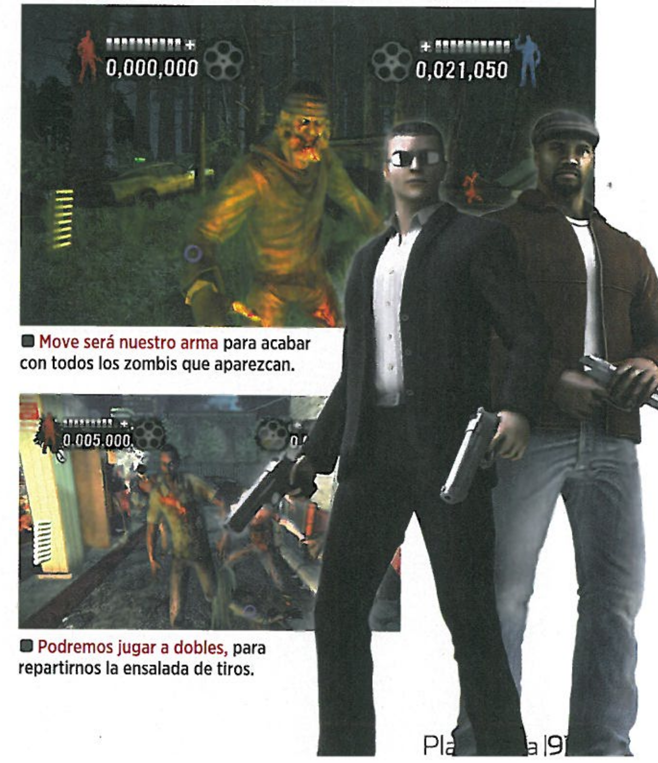
PARA LOS AMANTES DEL **GATILLO FÁCIL**

House of the Dead es una saga clásica de arcades de disparo en la que recorremos sobre raíles, como en un *Time Crisis*, tétricos escenarios repletos de zombis a los que debemos disparar apuntando a la pantalla con una pistola o, en este caso, con Move. Pues bien, *Overkill* ya salió a la venta para Wii en 2009 y ahora se estrena en PS3 con la edición *Extended Cut*, que llegará repleta de novedades y mejoras, además de la compatibilidad con Move: gráficos en HD, modo 3-D estereoscópico, dos niveles adicionales y dos nuevos modos de juego: Hardcore (sólo valen los tiros a la cabeza) y Clásico (nuestro única arma será la clásica AMS Magnum). Además, incluirá "quicktime events" y habrá algunos minijuegos, como una galería de tiro. Por lo demás, respetará la ambientación terrorífica típica de la saga y no faltarán los tacos, el humor negro, la "salsa de tomate" y los diálogos surrealistas, en una historia que nos remonta a la origen de la serie... Si os gustan los tiros y andáis buscando el modo de darle más vidilla a vuestro Move, tenéis una cita con la muerte a finales de octubre...

» SE PARECE A... **TIME CRISIS RACING STORM**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



■ **Es un arcade de disparos que recuerda las atmósferas** de las pelis de Serie B de los años Ochenta. Habrá humor bestia y mucha salsa de tomate.



■ **Move será nuestro arma** para acabar con todos los zombis que aparezcan.

■ **Podremos jugar a dobles,** para repartirnos la ensalada de tiros.



La octava entrega de *Silent Hill* promete volver a los orígenes de la saga, con un desarrollo cargado de tensión, puzzles y el terror psicológico que siempre nos ha cautivado.

PS3 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | NOVIEMBRE

Silent Hill Downpour

PREPÁRATE PARA UN VIAJE DE IDA HACIA EL **HORROR**

La saga *Silent Hill* está a punto de ponernos los pelos de punta una vez más con su octava entrega, *Downpour*, que está siendo desarrollada por Vatra Games, con una premisa clara: volver a la ambientación tétrica y lúgubre, al terror puro y duro de los dos primeros *Silent Hill*. Y para seguir fiel a la tradición, el pueblecito maldito tendrá una nueva "víctima", Murphy Pendleton, un preso que escapa de su furgón policial tras un accidente, huyendo hacia un bosque oscuro, que representará una de las novedades de *Downpour*: escenarios más grandes y abiertos. Este bosque será uno de los escenarios que recorreremos en la parte sureste de Silent Hill, hasta ahora desconocida en la saga. Y, tranquilos, que los escenarios clásicos de la saga, como la escuela o el hospital, también volverán aunque con menor peso (por ejemplo, aparecerán en algunas escenas de video). En las nuevas localizaciones, que respetarán la terrorífica naturaleza de la saga, nos esperarán espantosas criaturas contra las que combatiremos en tercera persona, tanto con armas de fuego como cuerpo a cuerpo (podremos recoger objetos como sillas o botellas) y con "quicktime events" para, por ejemplo, zafarnos de ellas. Pero no todo será combatir: no faltarán puzzles, las misiones secundarias y los diálogos con múltiples respuestas y efectos (habrá varios finales). Además, como en todos los *Silent Hill*, también habrá un "lado oscuro", pero esta vez no serán los mismos escenarios que visitamos con óxido, rejas y un aspecto sucio, sino que nos "catapultaremos" a nuevas áreas. Y será el agua el "catalizador" que nos llevará a este lado horrible de Silent Hill de las más diversas formas... Ante todos estos cambios, *Downpour* promete recuperar la esencia de los primeros *SH* y volver a asustarnos a lo grande. ¿Lo conseguirá?

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Con *Downpour* Konami está en el camino correcto para volver a ofrecer el mejor *Silent Hill*. Si cumple lo prometido, será un título a tener en cuenta por los amantes del género...

El agua jugará un papel importante en la aventura y será el medio que nos "llevará" a las zonas más tenebrosas de Silent Hill.

El protagonista será Murphy Pendleton, un preso que en su huida de la policía se internará en los horrores de Silent Hill...



En *Downpour* nos moveremos por entornos inéditos, como un enorme bosque y una nueva zona de una ciudad.



En los momento de acción, entre tiros y golpes, tendremos que superar Quick Time Events, como este para librarnos de un enemigo encaramado...

La octava entrega de la saga de *Silent Hill* tratará de recuperar el espíritu de los primeros juegos, con más terror psicológico.



SE PARECE A...



SILENT HILL Y SILENT HILL 2

Los desarrolladores de Vatra Games han tratado de recuperar la atmósfera lúgubre, los escenarios tétricos y el terror psicológico de los primeros *SH*.



SIREN

Es el otro gran juego de terror de PS3, un título con una cuidada ambientación que hacía más hincapié en el terror y el sigilo que en la acción...

PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | 14 DE OCTUBRE

Ace Combat Assault Horizon

LA **BATALLA** ESTÁ EN LOS CIELOS

La saga de combate aéreo por excelencia en consola se estrena en PS3 con *Assault Horizon*, un juego más cercano al arcade que a la simulación, pero no por ello menor realista en su puesta en escena, que en esta ocasión apostará por un enfoque de la acción más espectacular y cinematográfico. Namco Bandai ha apostado fuerte en este sentido, desarrollando el sistema "Ataque a corto alcance", que será la base de la acción y que promete dejarnos unas persecuciones y duelos aún más intensos. Nuestra misión será frenar a unos insurgentes que amenazan el orden mundial para lo que cumpliremos misiones por medio mundo, desde África oriental a París o Dubai, pilotando variadas aeronaves (cazas, helicópteros de combate...). Todo con una gran calidad técnica, una velocidad envidiable y grandes dosis de destrucción por tierra, mar y aire (sus creadores utilizan la expresión "matanza de acero"), que también podremos disfrutar online (hasta 16 jugadores). El broche de oro lo pondrá la edición limitada, para los que reserven el juego, que ofrecerá un avión descargable adicional (el F-4E Phantom II), la BSO y una libreta.



» SE PARECE A... **IL-2 STURMOVIC: BIRDS OF PREY**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



Será más un arcade que un simulador de vuelo, pero los combates y las persecuciones entre los cazas tendrán un elevado grado de realismo.



Apostará por la espectacularidad y los gráficos impactantes: parecerá una película bélica.

Habrá gran variedad de escenarios y aeronaves, todas ellas reales.



Con *WRC2* podrás revivir las emociones del Campeonato del Mundo de Rally, gracias a la licencia oficial y a su realista estilo de conducción.

WRC 2

¡METE EL TURBO!: VUELVE EL **CAMPEONATO DEL MUNDO DE RALLY**

La nueva entrega del juego oficial del Campeonato del Mundo de Rally tomará como punto de partida los mejores elementos del juego del año pasado (simulación rigurosa, fidelidad con los tramos reales...), a lo que añadirá importantes novedades más allá de la obligatoria actualización de licencias. Así, ofrecerá todos los rallies del Campeonato del Mundo 2011 y todos los equipos y pilotos actualizados, entre ellos Dani Sordo. Pero Blackbean (responsables de los *SBK*) han ido un poco más allá y podremos elegir entre 5 categorías (puede que antes del lanzamiento se incluya alguna más). Estarán las tradicionales WRC y PWRC, además de la SWRC (para coches ligeramente modificados y homologados para la S2000), WRC B (para coches de los ochenta) y WRC Safari (con los coches que participaron al rally Safari África Oriental). Competiremos en 15 países, donde se alojarán los 90 tramos que tendrá el juego y donde nos esperan 25 diferentes condiciones de suelo y clima, como barro, gravilla, nieve... Y tranquilos, que también promete ser muy completo en cuanto a opciones y modos de juego, desde "Camino a WRC" (donde viviremos la vida de un piloto desde sus inicios en eventos regionales) a "Academia" (donde aprenderemos a dominar las técnicas del rally), así como "Etapa única", "Rally único", "Campeonato" y "Contrarreloj". Además, podremos elegir el modo "Pasa el mando", para jugar con nuestros amigos pilotando por turnos en la misma consola. Tampoco faltará el multijugador online para un máximo de 16 jugadores. Lo único que no nos gusta es que pese a su gran sensación de velocidad y exquisito pilotaje, los gráficos no parecen haber evolucionado desde el año pasado...



» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un realista simulador que ofrecerá muchas opciones y mejoras respecto la primera entrega. Gráficamente no tiene pinta de llegar a lo más alto pero su jugabilidad compensa.

Contará con todos los vehículos oficiales de las 5 categorías y podremos modificarlos antes de cada etapa para mejorar su rendimiento.

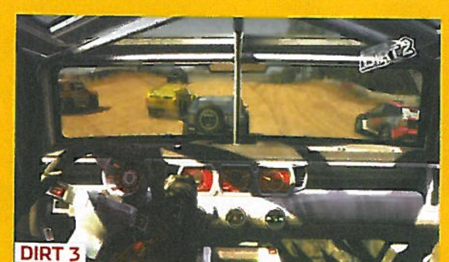

■ Habrá gran variedad de coches, de tipos de suelo y de condiciones ambientales, sin olvidar que ofrecerá 90 tramos diferentes...


■ Gráficamente seguirá en la línea del anterior: buena sensación de velocidad, pero los efectos (como el polvo o la nieve) serán simplones.

WRC regresará a PS3, con un nueva entrega muy completa en todos los sentidos: más categorías de vehículos, modos revisados y ampliados, modo online...


■ El modo online para 16 jugadores ofrecerá amplias opciones de configuración y curiosidades como poder tomar nuestras propias fotos.

» SE PARECE A...


DIRT 3

Ambos ofrecen conducción off road, aunque *DIRT 3* está más orientado a la competición directa con otros coches. Es algo más arcade.


WRC

WRC 2 repetirá la formula del título original y ofrecerá la posibilidad de disfrutar del campeonato del mundo, con un toque más de simulador.

PS3 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN | SEPTIEMBRE

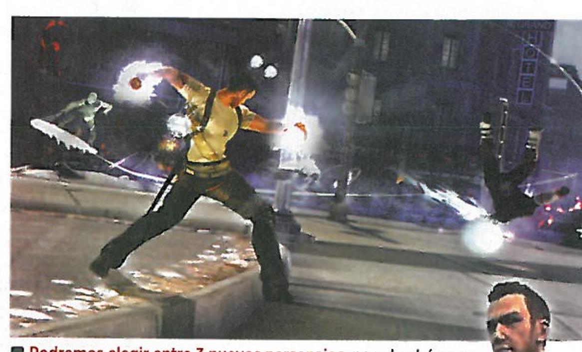
X-Men: Destiny

AVENTURA Y ACCIÓN CON ESTILO **CÓMIC**

Los famosos mutantes de la saga "X-Men" volverán a PS3 con *X-Men Destiny*, una aventura de acción con toques roleros con bastantes ideas nuevas respecto a otros juegos de los X-Men. Para empezar, podremos manejar a tres mutantes nuevos, cada uno con sus propios poderes e historia de fondo: Aimi, una joven japonesa; Adrian, antiguo miembro de un grupo de cazadores de mutantes y Grant, un estudiante muy "machote". Pero la principal innovación será que nuestras decisiones influirán en el desarrollo de la aventura, de manera que al elegir entre diferentes opciones podemos determinar, por ejemplo, el tipo de enemigos al que nos enfrentaremos... ¿Nos aliaremos con los "buenos" o preferirás el bando de los que defienden la superioridad de los mutantes? Por supuesto, podremos evolucionar a nuestro mutante y para ello contaremos con un nuevo sistema, los "Genes X" que iremos obteniendo a lo largo de la aventura y que nos permitirán adquirir las habilidades de los más conocidos mutantes Marvel, pudiendo cambiar nuestro estilo de lucha por completo. Y todo con un control sencillo y asequible que unido a su abierto desarrollo hace que podamos pasar por alto su discreto apartado técnico.

» SE PARECE A... **X-MEN ORÍGENES: LOBEZNO**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**


■ *X-Men Destiny* será una aventura de acción con un componente rolero, en el que nuestras decisiones influirán en el desarrollo de la trama.


■ Podremos elegir entre 3 nuevos personajes, pero los héroes más conocidos de X-Men aparecerán para ayudarnos.


■ Al evolucionar a nuestro personaje con los "Genes X" adquiriremos habilidades de famosos mutantes.



STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Antonio Quero, Giuseppe Costabile.

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
España: S.G.E.L.
Tel. 91 657 69 00
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIBADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 12/2011

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE OCTUBRE

» AVANCE
ASSASSIN'S CREED REVELATIONS

El mes que viene viajaremos a Ubisoft Montreal para probar el juego y contaros la última hora y algunas novedades aún no reveladas del esperado regreso de Ezio.

» REPORTAJE
¡¡VIVA PS VITA!!

Ya hemos podido probar a fondo la nueva portátil de Sony y os contaremos nuestras impresiones con un modelo de la consola prácticamente terminado, así como las sensaciones con sus primeros juegos, entre los que estarán *Uncharted Golden Abyss, Everybody's Golf, Little Deviants, Wipeout 2048, Resistance Burning Skies* y otros muchos títulos más de su catálogo.



» SUPLEMENTO
GUÍA COLECCIONABLE DOBLE: *FIFA 12* Y *PES 2012*

Vuelven nuestras guías coleccionables (para guardar dentro de las cajas de los juegos) y qué mejor manera de hacerlo que con las guías completas de los dos simuladores de fútbol de la temporada. No faltarán las tácticas y consejos sobre el terreno de juego, los movimientos especiales y mucho más.




BATMAN
ARKHAM CITY
21.10.2011
BATMANARKHAMCITY.COM
PS3
PlayStation.3
PlayStation.Network
Games for Windows
XBOX 360
XBOX LIVE
16
www.pegi.info
BATMAN: ARKHAM CITY software © 2011 Warner Bros. Entertainment Inc. Developed by Rocksteady Studios Ltd. "", "PlayStation", "PS3", "", and "" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Windows, el botón Start de Windows Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas registradas del grupo de empresas Microsoft. "Games for Windows" y el logotipo del botón Start de Windows se usan bajo licencia de Microsoft. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.
BATMAN and all characters, their distinctive likeness, and related elements are trademarks of DC Comics © 2011. All rights reserved.
WB GAMES LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s11)